

```

/* maitrise de sciences cognitives */
/* programme de presentation des instructions C */

#include <stdio.h>
int main()
{
    int choix;

    printf("Voici un programme presentant les principales instructions ↵
du langage C \n ");
    printf("Pour voir la syntaxe d'une instruction, tapez le chiffre c ↵
orrespondant, 0 pour quitter\n ");
    choix = 1;

    while(choix != 0)
    {
        printf("1- FOR \n 2- WHILE \n 3- IF THEN\n");
        scanf("%i", &choix);

        switch(choix){
            case 1:
                printf("for(exp_init; exp_arret; exp_iteration) \n { \n \t instruc ↵
tion1; \n \t instruction2; \n \t ... \n } \n ");
                break;
            case 2:
                printf("while(expression)\n { \n \t instruction1; \n \t instructio ↵
n2; \n \t ... \n } \n ");
                break;
            case 3:
                printf("if(expression)\n { \n \t instruction1; \n \t instruction2; ↵
\n \t ... \n } \n else { \n \n \t instruction_a; \n \t instruction_b; \n ↵
\t ... \n } \n ");
                break;
            case 0:
                break;
            default :
                printf("Merci de choisir une option valide\n ");
                break;
        }

        printf("Avant de quitter ce programme, n'oubliez pas qu'il est pos ↵
sible d'imbriquer toutes ces instruction\n ");
        printf("En regardant le code source de ce programme vous verrez co ↵
mment utiliser l'instruction
        switch\n ");

        return 0;
    }
}

```