

# Codes identifiants tolérants utilisant des boules Euclidiennes.

Aline Parreau

Institut Fourier - Université de Grenoble - France

En collaboration avec Ville Junnila et Tero Laihonen

*Journées Graphes et Algorithmes 2011*

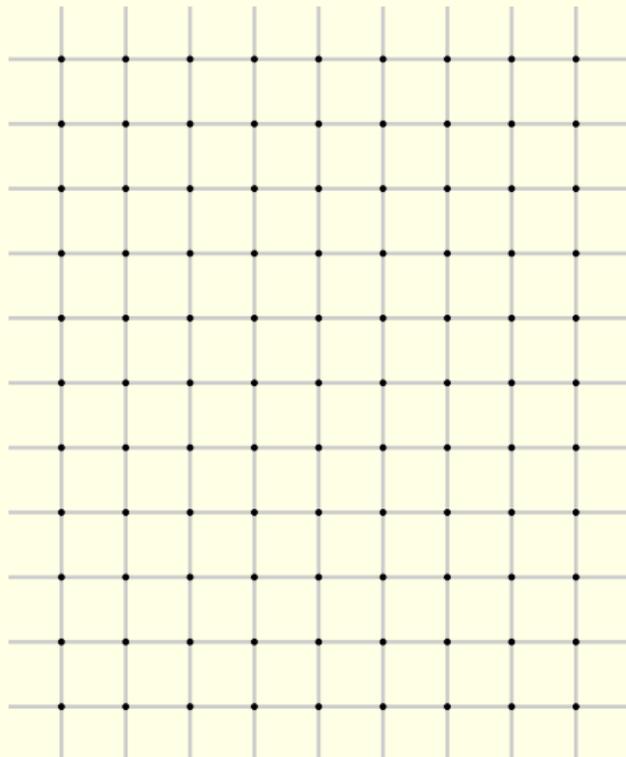
ANR IDEA 

*maths à modeler*



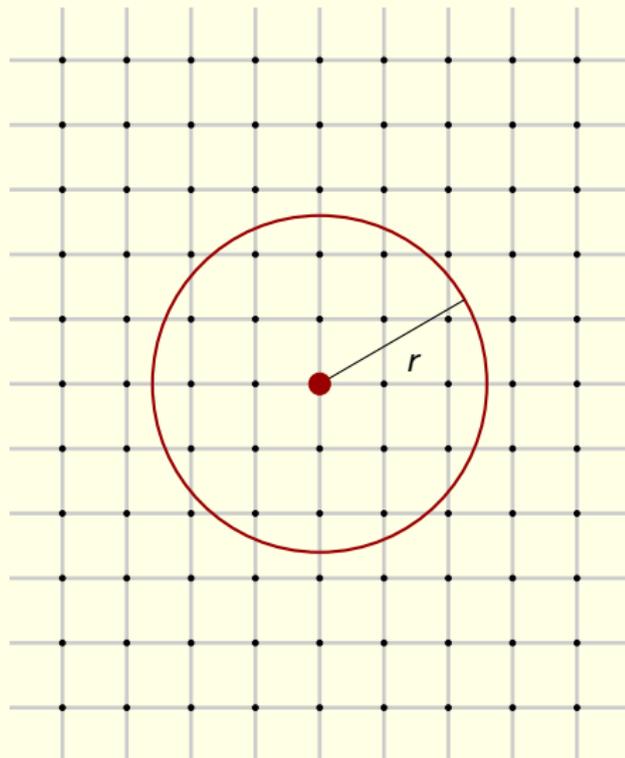
# Cadre

- Sommets (capteurs) :  $\mathbb{Z}^2$



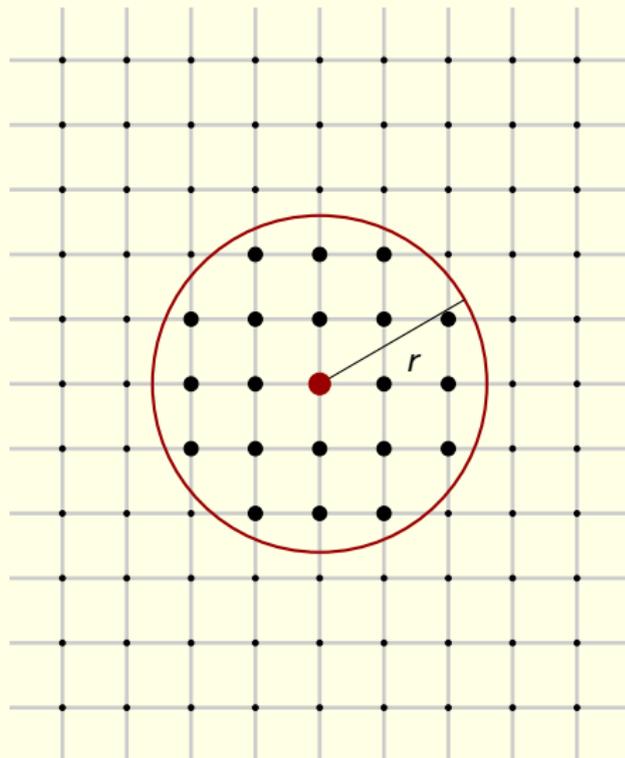
# Cadre

- Sommets (capteurs) :  $\mathbb{Z}^2$
- Capable de détecter à distance Euclidienne  $r$



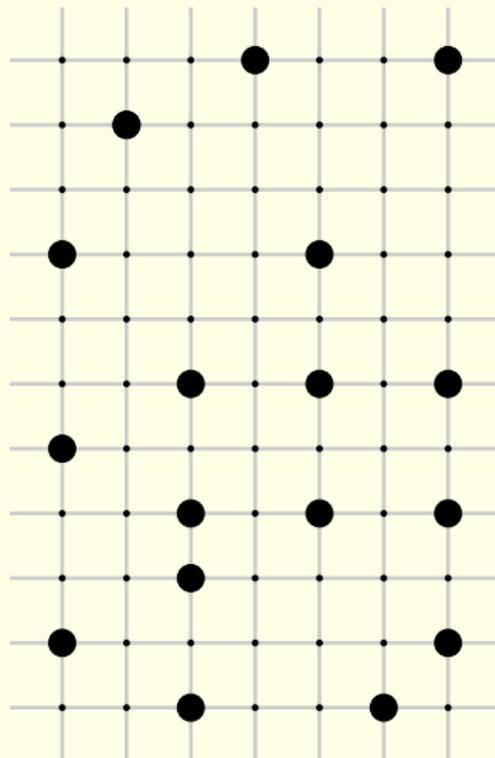
# Cadre

- Sommets (capteurs) :  $\mathbb{Z}^2$
  - Capable de détecter à distance Euclidienne  $r$
- Grille Euclidienne



# Codes identifiants dans la grille euclidienne

Code identifiant : ensemble  $C \subseteq \mathbb{Z}^2$  tel que :

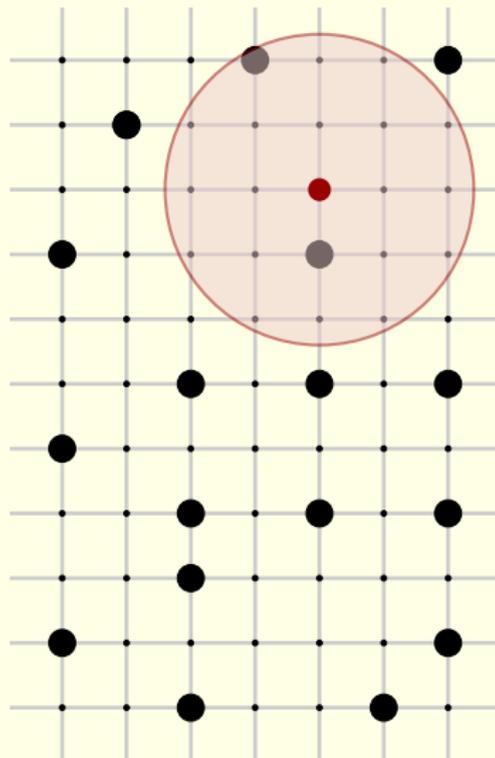


# Codes identifiants dans la grille euclidienne

Code identifiant : ensemble  $C \subseteq \mathbb{Z}^2$  tel que :

- $C$  soit  $r$ -dominant : pour tout  $u \in \mathbb{Z}^2$ ,

$$C \cap B_r(u) \neq \emptyset$$



# Codes identifiants dans la grille euclidienne

Code identifiant : ensemble  $C \subseteq \mathbb{Z}^2$  tel que :

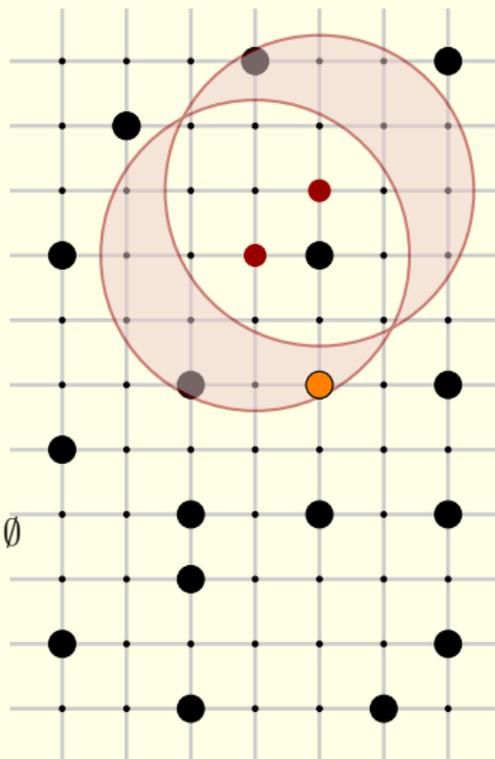
- $C$  soit  $r$ -dominant : pour tout  $u \in \mathbb{Z}^2$ ,

$$C \cap B_r(u) \neq \emptyset$$

- $C$  soit  $r$ -séparant : pour tous  $u, v \in \mathbb{Z}^2$ ,

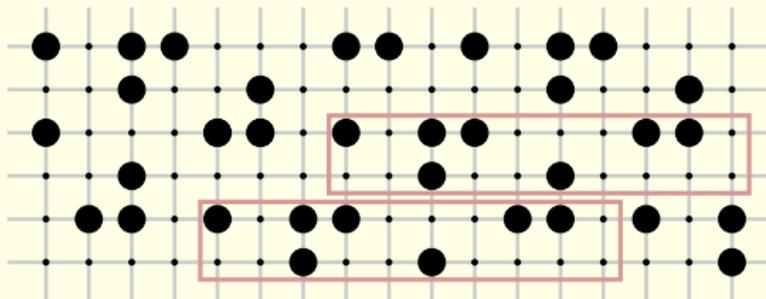
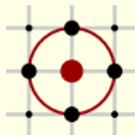
$$C \cap ((B_r(u) \setminus B_r(v)) \cup (B_r(v) \setminus B_r(u))) \neq \emptyset$$

But : minimiser la densité  $D(r)$  de  $C$



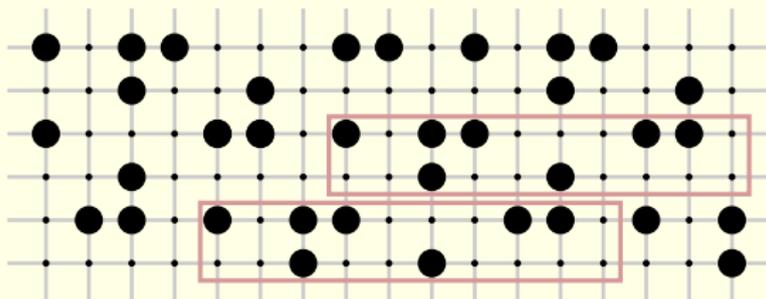
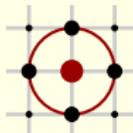
# L'exemple de la grille carrée

$r = 1 \rightarrow$  grille carrée classique



# L'exemple de la grille carrée

$r = 1 \rightarrow$  grille carrée classique



**Proposition** Cohen *et al*, 1999 et Ben-Haim et Litsyn, 2005

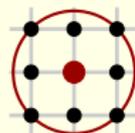
La densité optimale d'un code identifiant dans la grille carrée est :

$$D(1) = \frac{7}{20}$$

## D'autres résultats pour des petites valeurs de $r$

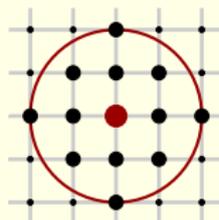
$r = \sqrt{2}$ , Grille du roi :

$$D(\sqrt{2}) = \frac{2}{9}$$



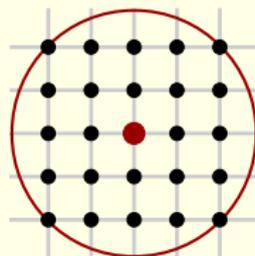
$r = 2$ , Grille carrée de rayon 2 :

$$\frac{6}{35} \leq D(2) \leq \frac{5}{29}$$



$r = 2\sqrt{2}$  Grille du roi de rayon 2:

$$D(2\sqrt{2}) = \frac{1}{8}$$



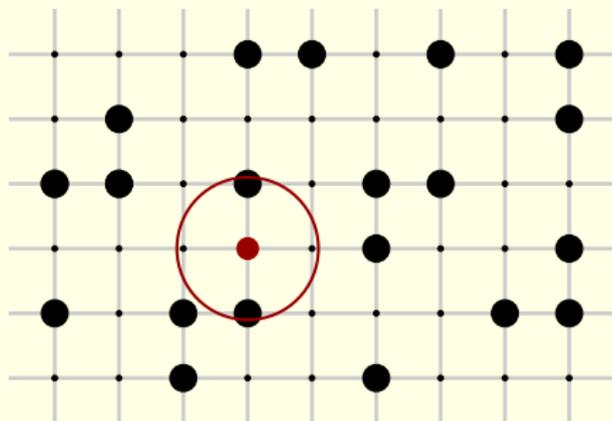
# Pour un rayon quelconque

**Proposition** Junnila et Laihonen, 2011

Borne générale :

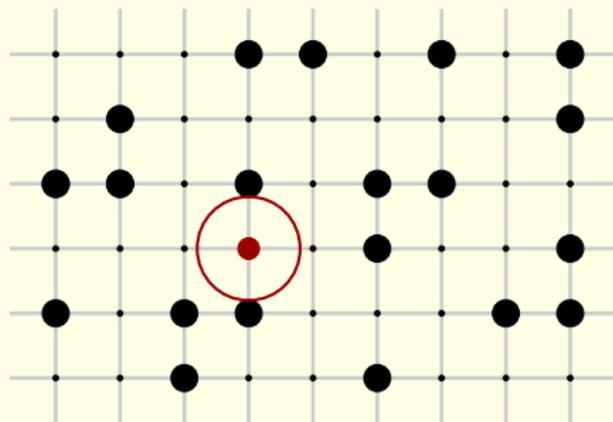
$$\frac{1}{3.22r + 4} \leq D(r) \leq \frac{1}{2\lfloor r \rfloor}$$

## Les codes optimaux ne sont pas robustes



Si le rayon varie faiblement, le code n'est plus identifiant.

## Les codes optimaux ne sont pas robustes



Si le rayon varie faiblement, le code n'est plus identifiant.

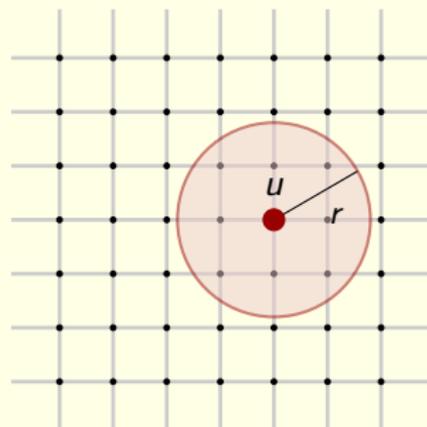
# Codes identifiants tolérants

Les boules varient entre les boules de rayons  $r$  et  $r + \Delta$ .

$C \subseteq \mathbb{Z}^2$  est un  $(r, \Delta)$ -code identifiant

si  $C$  est :

- $r$ -dominant :  $C \cap B_r(u) \neq \emptyset$



$B_r(u)$

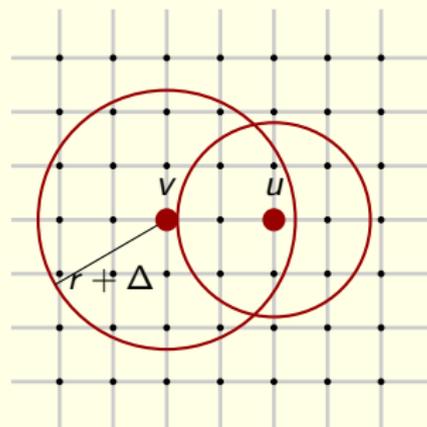
# Codes identifiants tolérants

Les boules varient entre les boules de rayons  $r$  et  $r + \Delta$ .

$C \subseteq \mathbb{Z}^2$  est un  $(r, \Delta)$ -code identifiant

si  $C$  est :

- $r$ -dominant :  $C \cap B_r(u) \neq \emptyset$
- $(r, \Delta)$ -séparant:  
 $\mathcal{S}_{r,\Delta}(u, v) =$   
 $B_r(u) \setminus B_{r+\Delta}(v) \cup B_r(v) \setminus B_{r+\Delta}(u)$   
est non vide.



$B_r(u)$   $B_{r+\Delta}(v)$

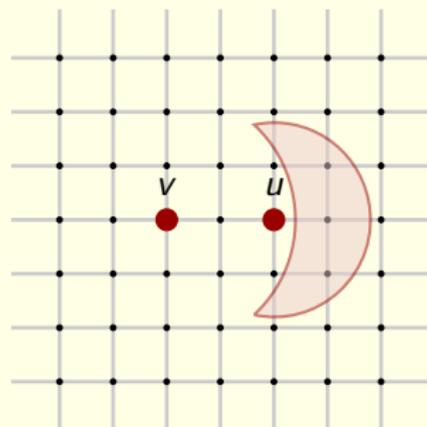
# Codes identifiants tolérants

Les boules varient entre les boules de rayons  $r$  et  $r + \Delta$ .

$C \subseteq \mathbb{Z}^2$  est un  $(r, \Delta)$ -code identifiant

si  $C$  est :

- $r$ -dominant :  $C \cap B_r(u) \neq \emptyset$
- $(r, \Delta)$ -séparant:  
 $\mathcal{S}_{r,\Delta}(u, v) =$   
 $B_r(u) \setminus B_{r+\Delta}(v) \cup B_r(v) \setminus B_{r+\Delta}(u)$   
est non vide.



$B_r(u) \setminus B_{r+\Delta}(v)$

# Codes identifiants tolérants

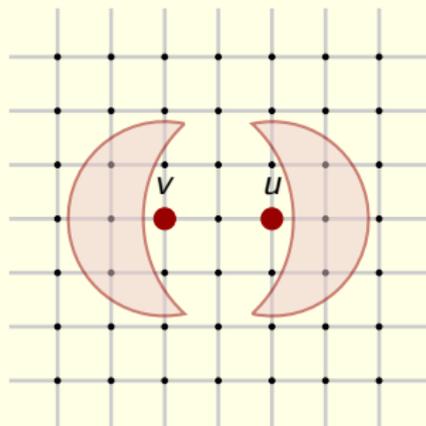
Les boules varient entre les boules de rayons  $r$  et  $r + \Delta$ .

$C \subseteq \mathbb{Z}^2$  est un  $(r, \Delta)$ -code identifiant

si  $C$  est :

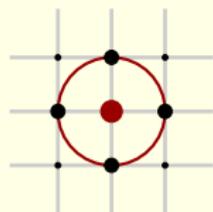
- $r$ -dominant :  $C \cap B_r(u) \neq \emptyset$
- $(r, \Delta)$ -séparant:  
 $\mathcal{S}_{r,\Delta}(u, v) =$   
 $B_r(u) \setminus B_{r+\Delta}(v) \cup B_r(v) \setminus B_{r+\Delta}(u)$   
est non vide.

$D(r, \Delta)$ : densité minimale

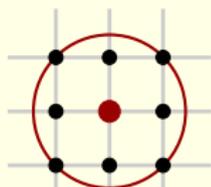


$$B_r(u) \setminus B_{r+\Delta}(v) \cup B_r(v) \setminus B_{r+\Delta}(u)$$

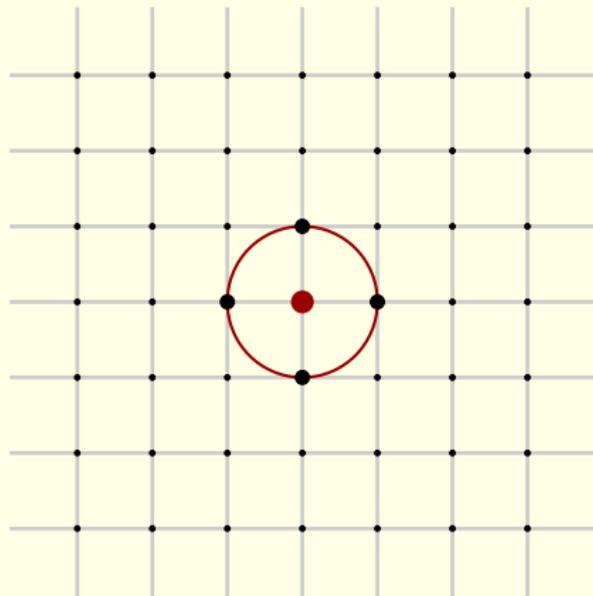
Premier exemple :  $(r, \Delta) = (1, \sqrt{2} - 1)$



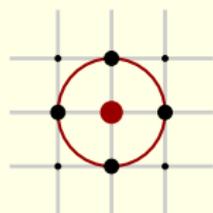
$$r = 1$$



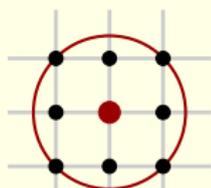
$$r + \Delta = \sqrt{2}$$



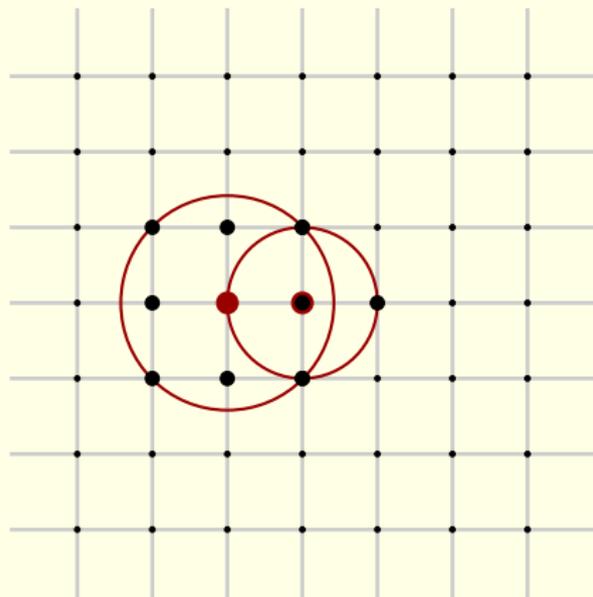
Premier exemple :  $(r, \Delta) = (1, \sqrt{2} - 1)$



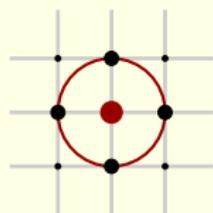
$$r = 1$$



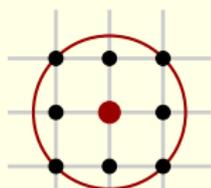
$$r + \Delta = \sqrt{2}$$



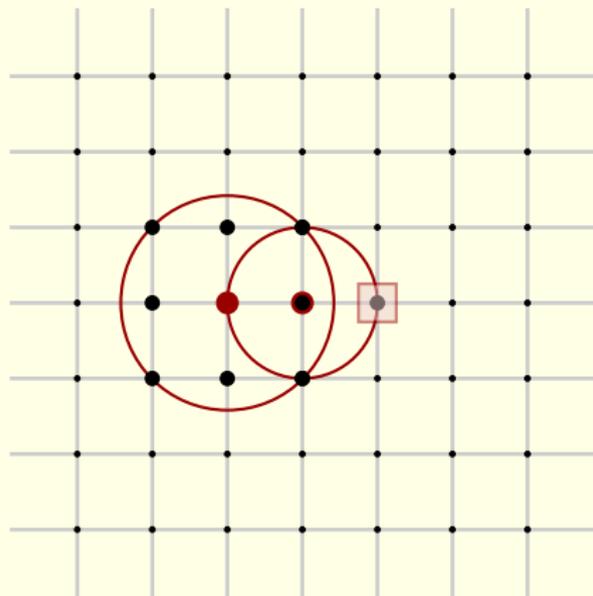
Premier exemple :  $(r, \Delta) = (1, \sqrt{2} - 1)$



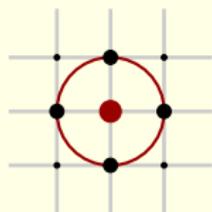
$$r = 1$$



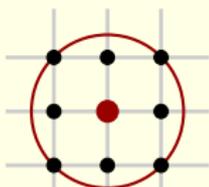
$$r + \Delta = \sqrt{2}$$



Premier exemple :  $(r, \Delta) = (1, \sqrt{2} - 1)$

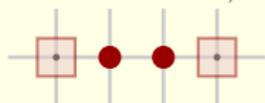


$$r = 1$$

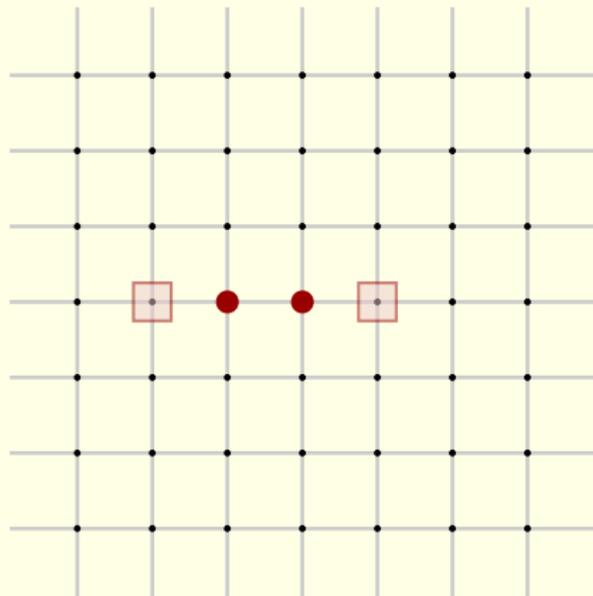


$$r + \Delta = \sqrt{2}$$

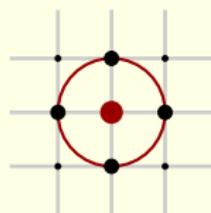
Motif horizontal  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet \bullet)$ :



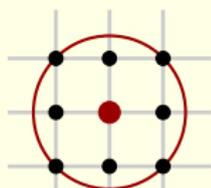
$$\Rightarrow D(r, \Delta) \geq 1/2$$



Premier exemple :  $(r, \Delta) = (1, \sqrt{2} - 1)$

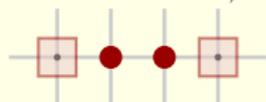


$$r = 1$$

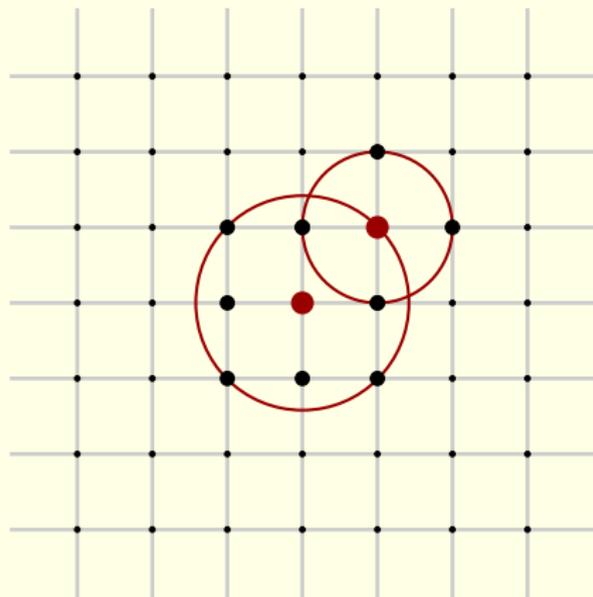


$$r + \Delta = \sqrt{2}$$

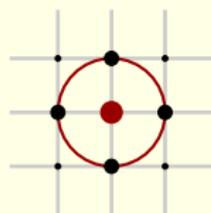
Motif horizontal  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet \bullet)$ :



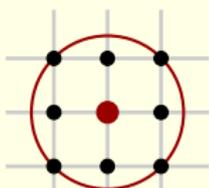
$$\Rightarrow D(r, \Delta) \geq 1/2$$



Premier exemple :  $(r, \Delta) = (1, \sqrt{2} - 1)$

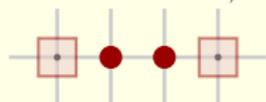


$$r = 1$$

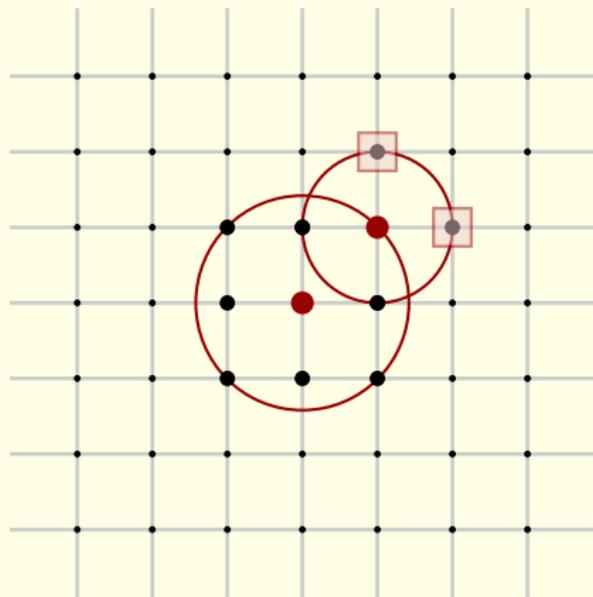


$$r + \Delta = \sqrt{2}$$

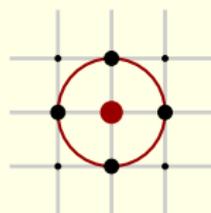
Motif horizontal  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet \bullet)$ :



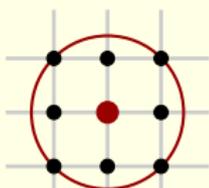
$$\Rightarrow D(r, \Delta) \geq 1/2$$



Premier exemple :  $(r, \Delta) = (1, \sqrt{2} - 1)$

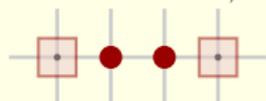


$$r = 1$$



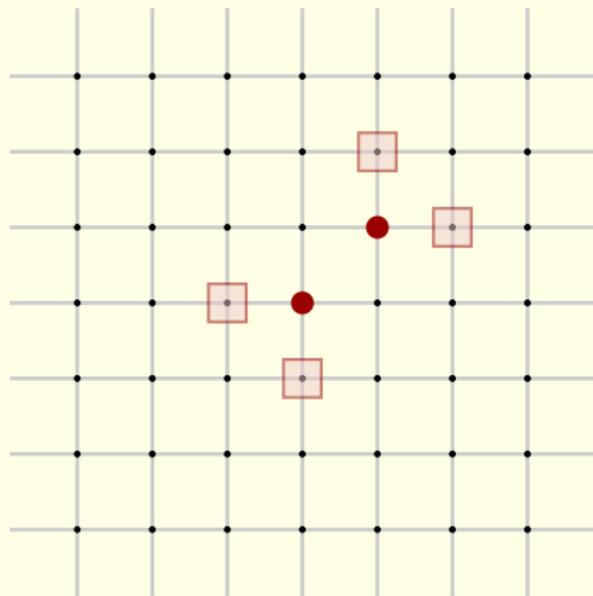
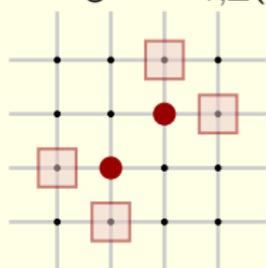
$$r + \Delta = \sqrt{2}$$

Motif horizontal  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet \bullet)$ :

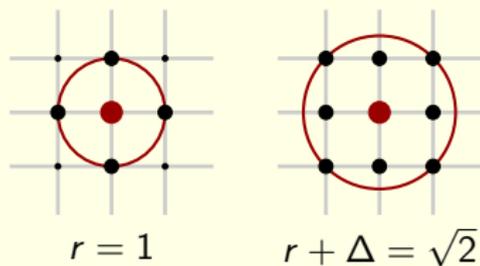


$$\Rightarrow D(r, \Delta) \geq 1/2$$

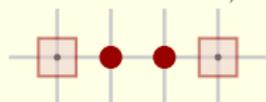
Motif diagonal  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet \bullet)$ :



Premier exemple :  $(r, \Delta) = (1, \sqrt{2} - 1)$

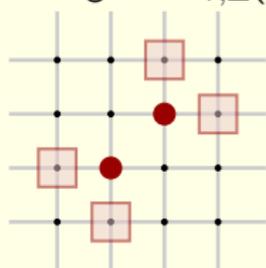


Motif horizontal  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet, \bullet)$ :

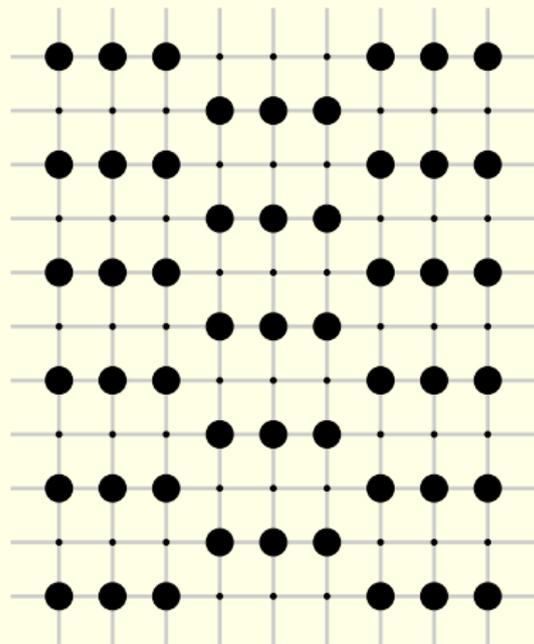


$$\Rightarrow D(r, \Delta) \geq 1/2$$

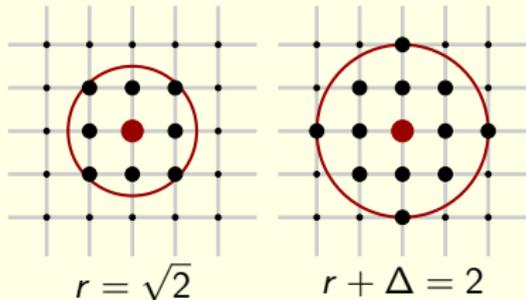
Motif diagonal  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet, \bullet)$ :



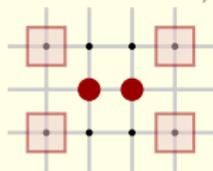
$$D(r, \Delta) = \frac{1}{2}:$$



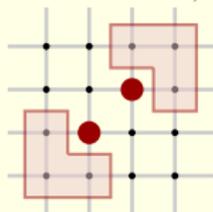
Au suivant !  $(r, \Delta) = (\sqrt{2}, 2 - \sqrt{2})$



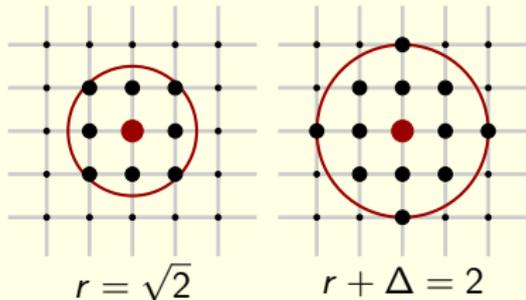
Motif horizontal  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet \bullet)$ :



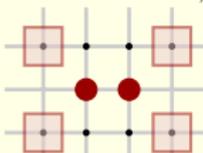
Motif diagonal  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet \bullet)$ :



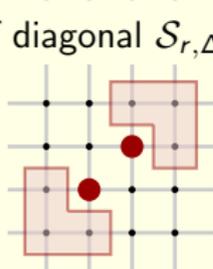
Au suivant !  $(r, \Delta) = (\sqrt{2}, 2 - \sqrt{2})$



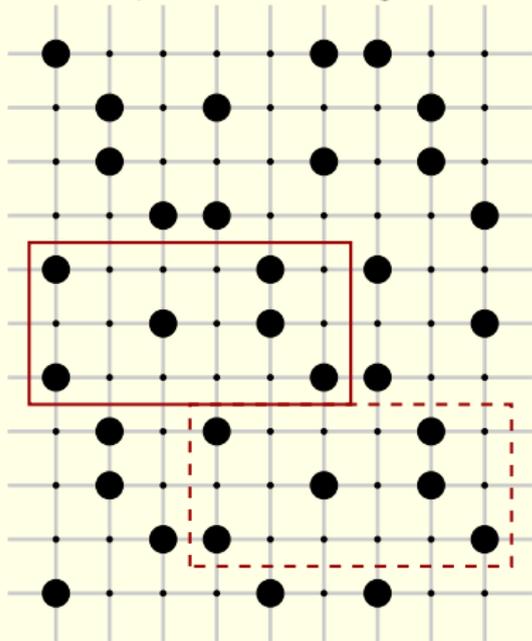
Motif horizontal  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet, \bullet)$ :



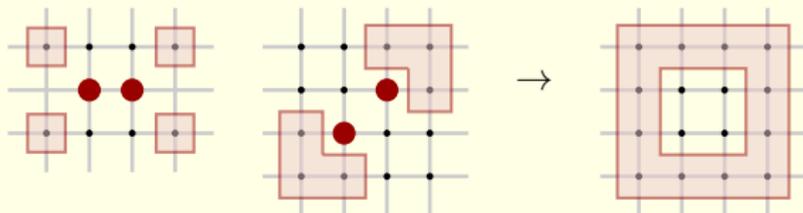
Motif diagonal  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet, \bullet)$ :



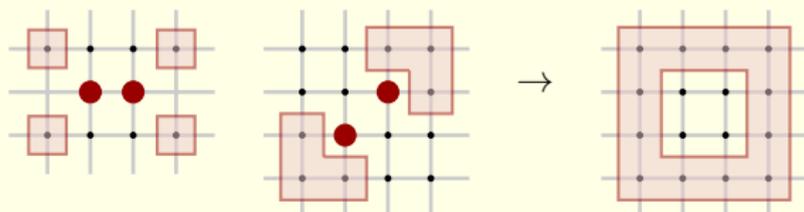
$$\frac{1}{4} \leq D(r, \Delta) \leq \frac{1}{3}$$



## Amélioration de la borne inférieure

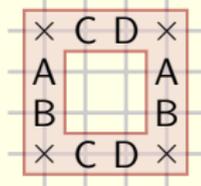


## Amélioration de la borne inférieure

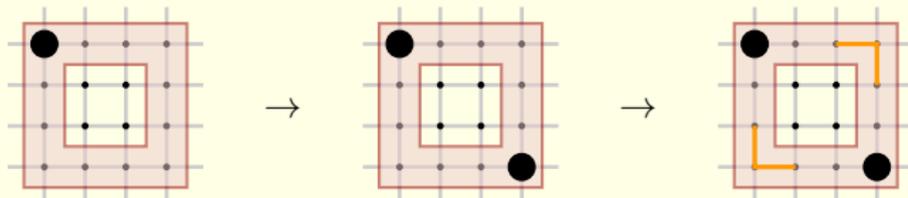


Au moins 3 sommets du code dans la fenêtre:

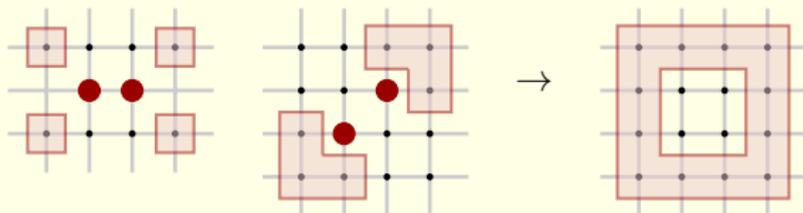
- Si aucun sommet dans les coins, au moins 4 sommets du code:



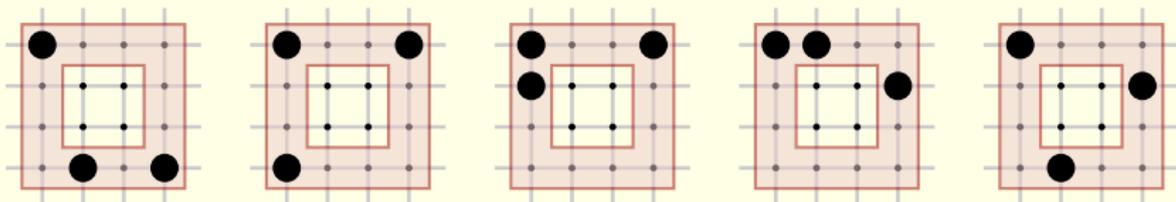
- si un sommet dans un coin :



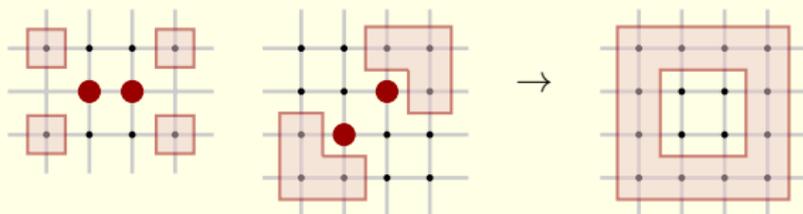
## Amélioration de la borne inférieure



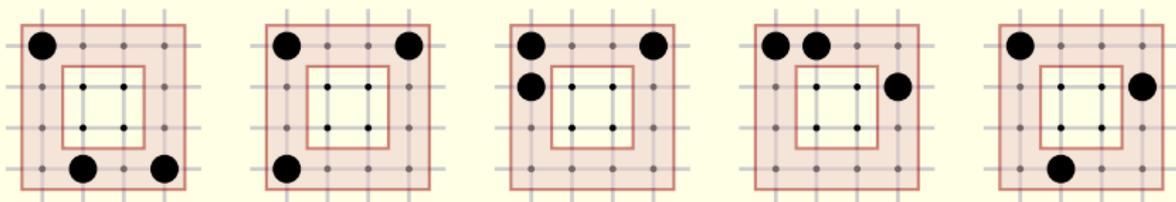
Au moins 3 sommets du code et seulement 5 cas possibles:



## Amélioration de la borne inférieure



Au moins 3 sommets du code et seulement 5 cas possibles:

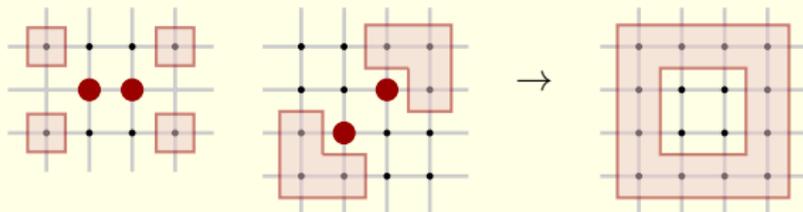


Chaque fenêtre a une "fenêtre voisine" avec au moins 4 sommets du code.

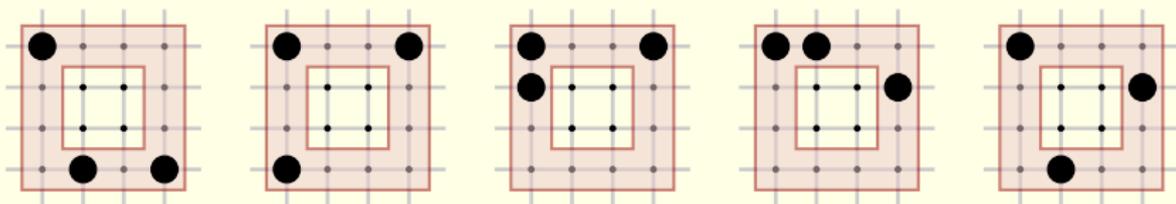
Chaque fenêtre avec 4 codes ou plus donne  $1/5$  aux fenêtres voisines avec 3 codes.

$$D(\sqrt{2}, 2 - \sqrt{2}) \geq \frac{(3 + \frac{1}{5})}{12} = \frac{4}{15} \simeq 0.26$$

## Amélioration de la borne inférieure



Au moins 3 sommets du code et seulement 5 cas possibles:



Avec d'autres règles :

$$D(\sqrt{2}, 2 - \sqrt{2}) \geq \frac{16}{57} \simeq 0.28$$

## Résultats pour les petites valeurs

$r \setminus r + \Delta$	1	$\sqrt{2}$	2	$\sqrt{5}$	$\sqrt{8}$	3	$\sqrt{10}$
1	1	$\frac{1}{2}^b$	X	X	X	X	X
$\sqrt{2}$	—	$\frac{2}{9}^a$	$[\frac{16}{57}^c, \frac{1}{3}]$	X	X	X	X
2	—	—	$[\frac{6}{35}, \frac{5}{29}]^a$	$\frac{1}{2}^b$	$\frac{1}{2}^b$	X	X
$\sqrt{5}$	—	—	—	$\frac{3}{8}^a$	$[\frac{17}{100}^c, \frac{2}{9}]$	$[\frac{1}{4}^b, \frac{1}{3}]$	X
$\sqrt{8}$	—	—	—	—	$\frac{1}{8}^a$	$[\frac{1}{7}^c, \frac{4}{21}]$	$[\frac{1}{4}^b, \frac{3}{8}]$
3	—	—	—	—	—	$[\frac{1}{13.66}^a, \frac{1}{6}]^a$	$[\frac{1}{6}^b, \frac{13}{48}]$

X: Pas de  $(r, \Delta)$ -code identifiant

a: Anciens résultats

b: Borne inférieure triviale avec le motif horizontal

c: Borne inférieure relevée avec du déchargement

## Quelques remarques sur $\Delta$

Pour garantir l'existence :  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet \bullet) \neq \emptyset$

$$\Delta_m(r) = \sup\{\Delta | \mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet \bullet) \neq \emptyset\}$$

On a  $\Delta_m(r) \leq 1$  et  $\Delta_m(r) = 1$  ssi  $r \in \mathbf{N}$ , et :

$$\Delta_m(r) \geq 1 - O\left(\frac{1}{\sqrt{r}}\right)$$

## Quelques remarques sur $\Delta$

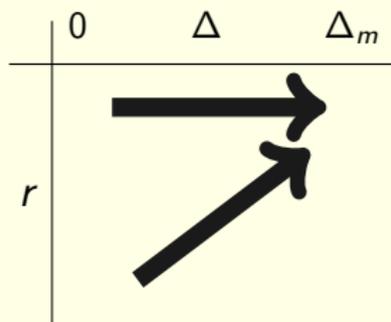
Pour garantir l'existence :  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet, \bullet) \neq \emptyset$

$$\Delta_m(r) = \sup\{\Delta \mid \mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet, \bullet) \neq \emptyset\}$$

On a  $\Delta_m(r) \leq 1$  et  $\Delta_m(r) = 1$  ssi  $r \in \mathbf{N}$ , et :

$$\Delta_m(r) \geq 1 - O\left(\frac{1}{\sqrt{r}}\right)$$

Monotonicit  de  $D(r, \Delta)$ :



## Grandes valeurs de $r$

**Borne inférieure** :  $D(r, \Delta) \geq \frac{1}{|S_{r,\Delta}(\bullet \bullet)|} \rightarrow$  majorer  $|S_{r,\Delta}(\bullet \bullet)|$

Pour les grandes valeurs de  $\Delta$  :  $D(r, \Delta) \geq O\left(\frac{1}{\sqrt{r}}\right)$

Pour les autres valeurs :  $D(r, \Delta) \geq D(r, 0) \geq \frac{1}{3.22r+4}$

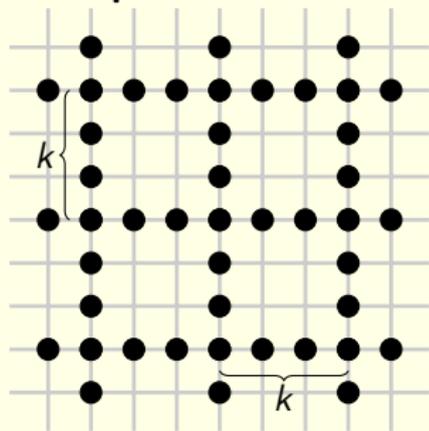
# Grandes valeurs de $r$

**Borne inférieure :**  $D(r, \Delta) \geq \frac{1}{|S_{r, \Delta}(\bullet, \bullet)|} \rightarrow$  majorer  $|S_{r, \Delta}(\bullet, \bullet)|$

Pour les grandes valeurs de  $\Delta$  :  $D(r, \Delta) \geq O(\frac{1}{\sqrt{r}})$

Pour les autres valeurs :  $D(r, \Delta) \geq D(r, 0) \geq \frac{1}{3.22r+4}$

**Borne supérieure :**



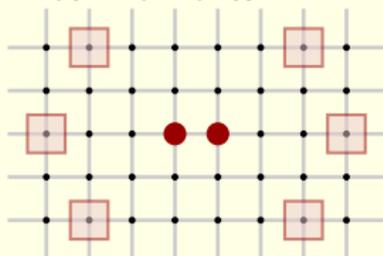
$$D(r, \Delta) \leq \frac{2}{k}$$

$$D(r, \Delta) \leq \frac{4}{r(2 - \Delta - \sqrt{2 - \Delta^2}) + C}$$

# On peut faire mieux quand on connaît les motifs

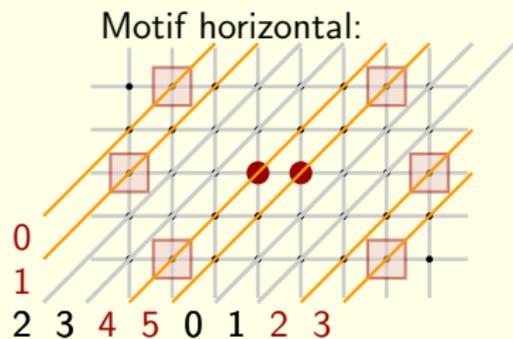
Exemple :  $(r, \Delta) = (3, \sqrt{10} - 3)$ :

Motif horizontal:



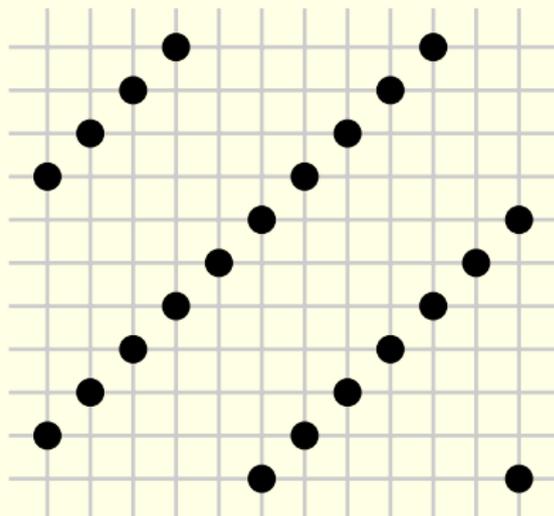
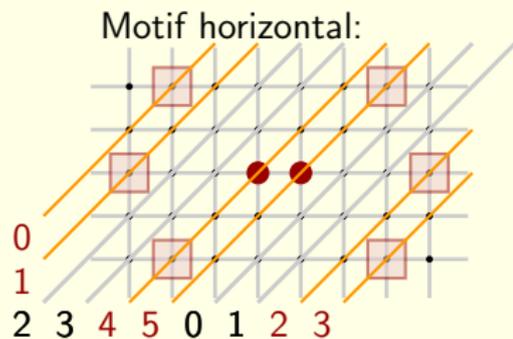
# On peut faire mieux quand on connait les motifs

Exemple :  $(r, \Delta) = (3, \sqrt{10} - 3)$ :



# On peut faire mieux quand on connaît les motifs

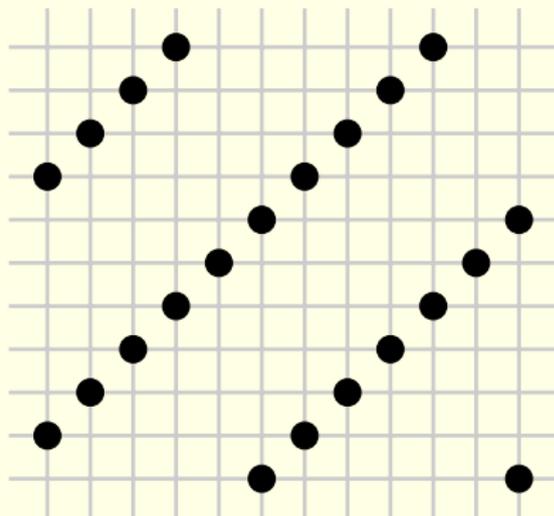
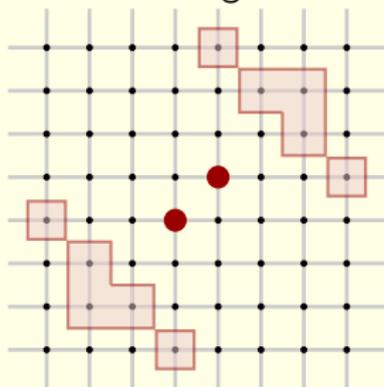
Exemple :  $(r, \Delta) = (3, \sqrt{10} - 3)$ :



# On peut faire mieux quand on connaît les motifs

Exemple :  $(r, \Delta) = (3, \sqrt{10} - 3)$ :

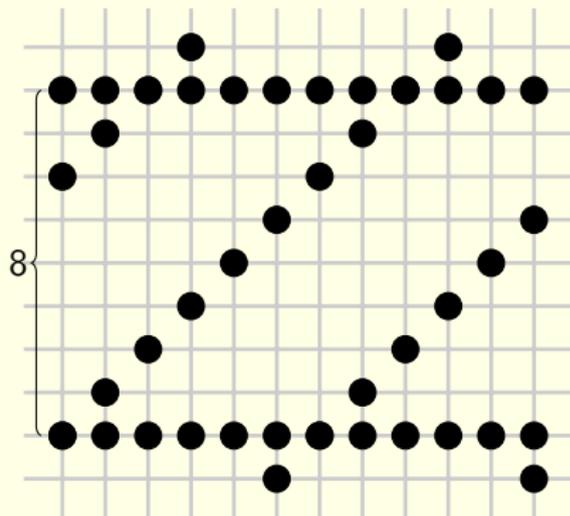
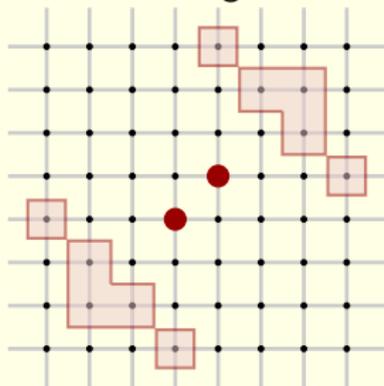
Motif diagonal:



# On peut faire mieux quand on connaît les motifs

Exemple :  $(r, \Delta) = (3, \sqrt{10} - 3)$ :

Motif diagonal:



Code de densité  $\frac{1}{6} + \frac{1}{8} - \frac{1}{48} = \frac{13}{48}$  (on peut faire  $\frac{1}{4}$ )

## Et encore mieux

Parfois, on peut enlever les lignes horizontales :

- $r = \sqrt{101}$ ,  $r + \Delta = 11$ , densité optimale  $\frac{1}{4}$
- $r = \sqrt{257}$ ,  $r + \Delta = \sqrt{281}$ , densité optimale  $\frac{1}{8}$

Pourquoi ?

- Exactement  $d$  sommets dans  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet \bullet)$  et toutes les diagonales modulo  $d$ .
- $d$  diagonales consécutives dans  $\mathcal{S}_{r,\Delta}(\bullet \bullet)$

⇒ construction de familles infinies pour lesquelles les codes sont optimaux

*Exemple :  $r = 2k^2 + 1, r + \Delta = \sqrt{r^2 + 2r - 3}$  avec  $k \not\equiv 0[3]$ ,  $k$  impair : pour  $r$  assez grand, code optimal de densité  $\frac{1}{6}$*

C'est fini

Merci !