



for Scrum

Mercredi 23 octobre 2013

# The Agile: Scrum Framework at a glance

Inputs from Customers, Team, Managers, Execs



Product Owner



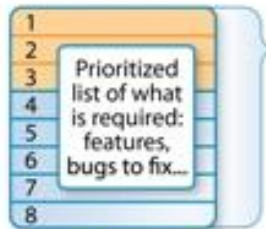
The Team



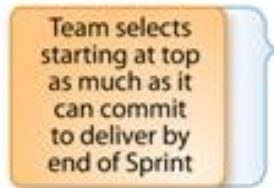
Scrum Master



Daily Standup Meeting



Product Backlog



Sprint Planning Meeting



Sprint Backlog



1-4 Week Sprint

24 Hour Sprint

Sprint end date and team deliverable do not change



Sprint Review



Finished Work



Sprint Retrospective

1

Organiser les équipes (4-5 personnes)

Préparer la salle



3MN

2

Explication du processus



**3MN**



for Scrum



3

## Présentation du **Backlog**



7MN

# Charte de collaboration

Je suis la principale décideuse sur le produit :  
**c'est ma ville**

Je serai **impliquée** dans le processus de développement en étant **disponible** pour **répondre aux questions** et **fournir mes feedbacks**

# 4

## Estimation

**... si vous ne posez pas de questions, posez-vous des questions !**



**10MN**



5

Go !



# Sprint 1



**Planification**

**3MN**

**Sprint**

**7MN**

**Revue de sprint - Retrospective**

**4MN**



**Elle est où ma ville ?**

# Sprint 2



**Planification**

**3MN**

**Sprint**

**7MN**

**Revue de sprint - Retrospective**

**4MN**

# Sprint 3



**Planification**

**3MN**

**Sprint**

**7MN**

**Revue de sprint - Retrospective**

**4MN**

# Debrief

→ Dans ma boîte mail avant **vendredi 18h !**

Qu'avez-vous observé ?

Que referiez-vous différemment ?

Quel a été le rôle du Product Owner ?

Comment s'est passée la communication dans l'équipe ?

Vos estimations étaient-elles bonnes ?

Qu'avez-vous appris ?

...



# Partie pour les enseignants

# Matériel

- Post-its
- Feuille de paper-board pour la carte (ou nappe en papier)
- Marqueurs / Feutres
- Legos
- Gestion du temps :  
<http://www.online-stopwatch.com/>



# Propositions pour le backlog

- Plusieurs maisons sans étages
- Plusieurs maisons à étages
- Un magasin
- Une école
- Un hôpital
- Une salle de spectacle
- Une maternelle
- Des arrêts de bus
- Des jeux dans les jardins publics
- Un aéroport
- Une mairie
- Une base nautique
- Un téléphérique
- Une station essence
- Un pont
- Un monument à mon effigie
- Des espaces de collaboration publiques
- Une rivière

# Idées pour ronchonner

- J'aime la symétrie
- Tous de la même couleur
- Trop petit, trop grand, trop différents
- Pas compatibles
- Fenêtres des différents étages pas alignées
- La vue sur la montagne est importante
- Problèmes de proportions
- ...

# Débriefing

- Qu'ont observé les étudiants ?
- Qu'est-ce qu'on ressent lorsqu'on est dans une équipe Scrum ?
- Comment se passent les itérations courtes ?
- Les estimations étaient-elles précises ?
- Que ferions-nous différemment au départ si on pouvait rejouer ?
- En quoi à consisté le travail du Product Owner ?
- Que faire si le Product Owner n'est pas dispo pendant les sprints ?
- Comment s'est passée la communication au sein de l'équipe ?
- Qu'ont appris les étudiants ?

# A observer

- Les gens soumis au stress ont tendance à revenir vers leurs comportements naturels
- Manager, dictateurs, éclats de voix
- Certains processus sont mal appliqués par les équipes
- Pas assez de questions lors des discussions sur les exigences.
- Auto-organisation
- Personne n'a encore pensé à la façon d'organiser la démo au premier sprint. Ca vous étonne ?