

Maitrise Sciences Co : 1er TD

David Meunier

30 septembre 2003

1 Mise en place de l'environnement de developpement

1.1 Vérifier si le compilateur C est installé

- prendre une console (terminal)
man gcc

2 Réalisation d'une architecture de fichiers

2.1 Définition du main.c

- Structure de base

```
#include <stdio.h>
void main(void)
printf("Hello World");
```
- main avec valeur de retour

```
int main(void), return 0;
```
- Passage de valeurs au moment du lancement du programme

```
int main(int nbMax)
printf("nbMax : %d, argv[0]");
```

2.2 Réalisation d'un makefile

- test du programme "Hello World"

3 Ajout du fichier Define.h

- ajout dans le makefile

```
#include "Define.h"
```

- definition d'une constante dans le Define
`#define NBMAXOBJETS 10`
- affichage à l'écran
`printf("NBMAX : %d",NBMAXOBJETS);`
- definition d'une valeur flottante (à virgule) dans le Define
`#define PI 3.1416`
- affichage à l'écran des valeurs constantes
`printf("PI : %lf",PI);`
`printf("PI : %1.2lf",PI);`

4 scanf

- Ecriture d'un caractère sur le clavier
`char carac;`
`scanf("%c",&carac);`
- Affichage à l'écran
`printf("%c",carac);`

5 Notions abordées

- makefile, main, #include
- #define, int, double, char
- printf, scanf