

```
typedef struct{
    double reel;
    double imaginaire;
}complexe;

void charger_complexe(complexe *p_complexe, double reel, double imaginaire ↵
)
{
    p_complexe->reel=reel;
    p_complexe->imaginaire=imaginaire;
}

void recuperer_complexe(complexe *p_complexe, double *p_reel, double *p_i ↵
maginaire)
{
    *p_reel=p_complexe->reel;
    *p_imaginaire=p_complexe->imaginaire;
}

void ajouter_complexe(complexe *p_somme, complexe *p_complexe1, complexe ↵
*p_complexe2)
{
    p_somme->reel=p_complexe1->reel + p_complexe2->reel;
    p_somme->imaginaire=p_complexe1->imaginaire+ p_complexe2->imaginaire;
}

void multiplier_complexe(complexe *p_produit, complexe *p_complexe1, comp ↵
lexe *p_complexe2)
{
    p_produit->reel=p_complexe1->reel*p_complexe2->reel - p_complexe1->imag ↵
inaire*p_complexe2->imaginaire;
    p_produit->imaginaire=p_complexe1->reel*p_complexe2->imaginaire + p_com ↵
plexe1->imaginaire*p_complexe2->reel;
}
void afficher_complexe(complexe *p_complexe)

{ printf(" %g +i %g \n ",p_complexe->reel, p_complexe->imaginaire);}
```