

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{  
    int tampon1,tampon2;  
    int *p_entier;  
    int entier;
```

```
    p_entier=&entier; //le pointeur d'entier p_entier prend la valeur de l'adresse de entier ↵  
    *p_entier=5;//la variable dont l'adresse est dans p_entier prend la valeur 5 ↵
```

```
    printf("l'entier vaut %i \n",entier);  
    printf("l'entier est à l'adresse %x \n",p_entier);  
    printf("le pointeur d'entier est à l'adresse %x \n",&p_entier);  
    tampon1=(int)p_entier;  
    tampon2=(int)&p_entier;  
    printf("un entier occupe donc %i octets \n", (tampon2-tampon1));  
    printf("l'entier tampon1 est à l'adresse %x \n",&tampon1);  
    printf("l'entier tampon2 est à l'adresse %x \n",&tampon2);
```

```
    return 0;  
}
```