

LIFLC – Logique classique

Sémantique de *Imp*

Licence informatique UCBL – Automne 2018–2019

On rappelle les définitions de structure du langage *Imp* :

Définition 1. Les expressions sont vues comme des termes construits sur les signatures suivantes :

— Expressions arithmétiques (*aexp*) :

$\mathcal{C}_{\text{aexp}}$: entiers naturels représentés en base 10 (notés \bar{n})

$\mathcal{F}_{\text{aexp}}$: {APlus/2, AMinus/2, AMult/2}

— Expressions booléennes (*bexp*) :

$\mathcal{C}_{\text{bexp}}$: {BTrue, BFalse}

$\mathcal{F}_{\text{bexp}}$: {BEq/2, BLe/2, BNot/1, BAnd/2}

{BEq/2, BLe/2 : ce sont symboles particuliers : leurs arguments sont construits sur *aexp*}

Définition 2. Les programmes sont vus comme un ensemble *prog* inductif dont les constructeurs sont :

— CSkip

— CAss(x, e) si $x \in \mathcal{V}$ et $e \in \text{aexp}$

— CSeq(p_1, p_2) si p_1 et p_2 sont des programmes

— CIf(b, p_1, p_2) si $b \in \text{bexp}$ et si p_1 et p_2 sont des programmes

— CWhile(b, p) si $b \in \text{bexp}$ et si p est un programme.

Définition 3. Les expressions (*aexp* et *bexp*) sont évaluées (dans les entiers naturels pour les expressions arithmétiques et dans {*true, false*} pour les expressions booléennes) en utilisant l'interprétation *I* suivante :

— Constantes entières : $I(\bar{n}) = \text{parse}(\bar{n})$ où *parse* est la fonction qui prend une suite de chiffres en base 10 et les convertis en nombre entier.

— $I(\text{APlus}) = n_1, n_2 \mapsto n_1 + n_2$

— $I(\text{AMinus}) = n_1, n_2 \mapsto n_1 - n_2$

— $I(\text{AMult}) = n_1, n_2 \mapsto n_1 \times n_2$

— Constantes : $I(\text{BTrue}) = \text{true}$
 $I(\text{BFalse}) = \text{false}$

— $I(\text{BEq}) : (n_1, n_2) \mapsto \begin{cases} \text{true} & \text{si } n_1 = n_2 \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases}$

— $I(\text{BLe}) : (n_1, n_2) \mapsto \begin{cases} \text{true} & \text{si } n_1 \leq n_2 \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases}$

— $I(\text{BNot}) : b \mapsto \begin{cases} \text{true} & \text{si } b = \text{false} \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases}$

$$— I(\text{BAnd}) : (b_1, b_2) \mapsto \begin{cases} \text{true} & \text{si } b_1 = \text{true} \text{ et } b_2 = \text{true} \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases}$$

Comme I est fixée, on peut introduire des version spécifique de l'évaluation des expressions :

- $\text{aeval}(\zeta)(e) = \text{eval}(I, \zeta)(e)$ si $e \in \text{aexp}$
- $\text{beval}(\zeta)(b) = \text{eval}(I, \zeta)(b)$ si $b \in \text{bexp}$.

Définition 4. La sémantique opérationnelle de Imp est donnée comme une transformation d'état, de la forme $P : \zeta \rightsquigarrow \zeta'$, qui exprime que P transforme ζ en ζ' . La construction de cette relation est faite à travers les règles données par la figure 1.

$$\frac{}{\text{CSkip} : \zeta \rightsquigarrow \zeta} (\text{Imp}_{\text{Skip}})$$

$$\frac{}{\text{CAss}(x, e) : \zeta \rightsquigarrow \zeta[x := n]} (\text{Imp}_{\text{Ass}}) \quad \text{si } \text{aeval}(\zeta)(e) = n$$

$$\frac{P_1 : \zeta \rightsquigarrow \zeta' \quad P_2 : \zeta' \rightsquigarrow \zeta''}{\text{CSeq}(P_1, P_2) : \zeta \rightsquigarrow \zeta''} (\text{Imp}_{\text{Seq}})$$

$$\frac{P_1 : \zeta \rightsquigarrow \zeta'}{\text{CIf}(b, P_1, P_2) : \zeta \rightsquigarrow \zeta'} (\text{Imp}_{\text{IfTrue}}) \quad \text{si } \text{beval}(\zeta)(b) = \text{true}$$

$$\frac{P_2 : \zeta \rightsquigarrow \zeta'}{\text{CIf}(b, P_1, P_2) : \zeta \rightsquigarrow \zeta'} (\text{Imp}_{\text{IfFalse}}) \quad \text{si } \text{beval}(\zeta)(b) = \text{false}$$

$$\frac{}{\text{CWhile}(b, P) : \zeta \rightsquigarrow \zeta} (\text{Imp}_{\text{WhileFalse}}) \quad \text{si } \text{beval}(\zeta)(b) = \text{false}$$

$$\frac{P : \zeta \rightsquigarrow \zeta' \quad \text{CWhile}(b, P) : \zeta' \rightsquigarrow \zeta''}{\text{CWhile}(b, P) : \zeta \rightsquigarrow \zeta''} (\text{Imp}_{\text{WhileTrue}}) \quad \text{si } \text{beval}(\zeta)(b) = \text{true}$$

FIGURE 1 – Règle de sémantique opérationnelle pour Imp