

MIF04 : GESTION DE DONNÉES POUR LE WEB

FRAMEWORK MAPREDUCE : FONDAMENTAUX FONCTIONNELS

romuald.thion@univ-lyon1.fr

<http://liris.cnrs.fr/ecoquery/dokuwiki/doku.php?id=enseignement:mif04>



Outline

- 1 Introduction
- 2 Principe de MapReduce
- 3 Implémentation jouet
- 4 Conclusion

1 Introduction

- Traitement à large échelle
- Distribution des calculs

2 Principe de MapReduce

- Pipeline MapReduce
- La fonction Map
- La fonction Sort/Group/Shuffle
- La fonction Reduce

3 Implémentation jouet

4 Conclusion

- 1 Introduction
 - Traitement à large échelle
 - Distribution des calculs

- 2 Principe de MapReduce
 - Pipeline MapReduce
 - La fonction Map
 - La fonction Sort/Group/Shuffle
 - La fonction Reduce

- 3 Implémentation jouet

- 4 Conclusion

Motivation originale : Google

Jeffrey Dean, Sanjay Ghemawat : *MapReduce : simplified data processing on large clusters* OSDI, 2004

Contexte applicatif

- Famille de traitement *simples* :
index inversé, statistiques, requêtes ou mots fréquents
- Sur de *très grands* volumes de données :
page web, log d'accès, documents

Les challenges / contraintes

Distribution des données, parallélisation des calculs, gestion des pannes, utilisable sur des petites machines

Dans cette partie, on va s'intéresser à **comment** et **pourquoi** ça marche

1 Introduction

- Traitement à large échelle
- **Distribution des calculs**

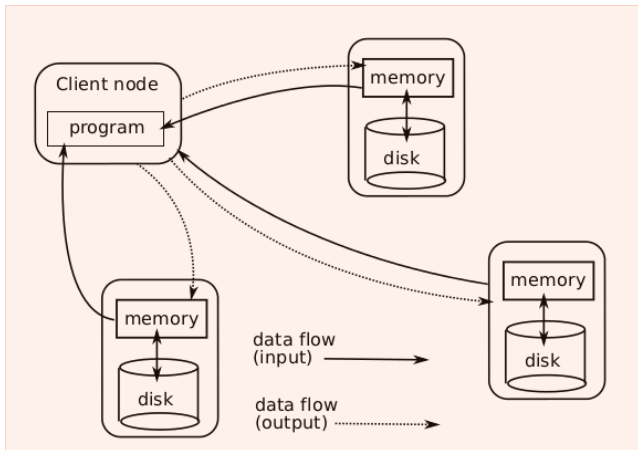
2 Principe de MapReduce

- Pipeline MapReduce
- La fonction Map
- La fonction Sort/Group/Shuffle
- La fonction Reduce

3 Implémentation jouet

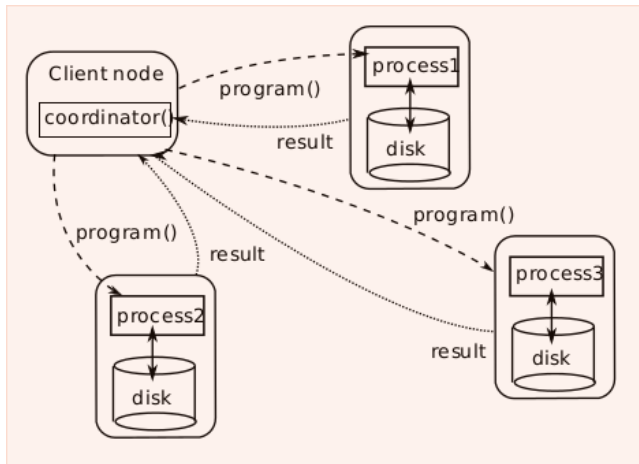
4 Conclusion

Distribution des données



Coût élevé des transferts réseau (*bottleneck*).

Distribution des données *et* des calculs



Gérer les jobs pour qu'ils s'exécutent au plus proche des données.
Principe de *data locality*.

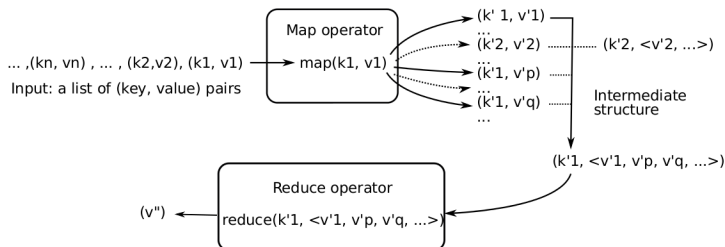
- 1 Introduction
 - Traitement à large échelle
 - Distribution des calculs
- 2 Principe de MapReduce
 - Pipeline MapReduce
 - La fonction Map
 - La fonction Sort/Group/Shuffle
 - La fonction Reduce
- 3 Implémentation jouet
- 4 Conclusion

- 1 Introduction
 - Traitement à large échelle
 - Distribution des calculs
- 2 Principe de MapReduce**
 - Pipeline MapReduce**
 - La fonction Map
 - La fonction Sort/Group/Shuffle
 - La fonction Reduce
- 3 Implémentation jouet
- 4 Conclusion

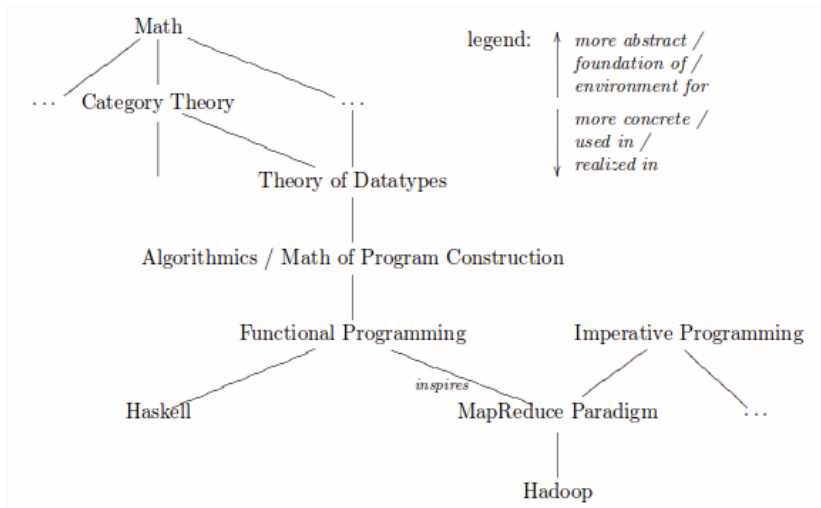
Pipeline MapReduce

Composition de trois opérations

- 1 Map : applique une fonction à une collection
Mapper : nœud qui exécute une partie de Map
- 2 Sort/Group/Shuffle/ : réorganisation **automatique** des résultats intermédiaires
- 3 Reduce : agrège les résultats intermédiaires
Reducer : nœud qui exécute une partie de Reduce



Pipeline MapReduce



MapReduce, c'est (presque) de la programmation fonctionnelle

Programmation fonctionnelle

Caractéristiques

- opérations séquencées par la composition $(f \circ g)(x) = f(g(x))$:
pas d'ordre dans les déclarations
- pas d'état en fonctionnel « pur » :
*le résultat d'une fonction ne dépend **que** de ses entrées*
- données/variables non modifiables :
pas d'affectation, pas de gestion explicite de la mémoire

Inspiration fonctionnelle de MapReduce

- Pipeline MapReduce, en gros : $\text{reduce}(\oplus) \circ \text{grp} \circ \text{map}(f)$
- On peut de manière **automatique** paralléliser les programmes fonctionnels sur plusieurs unités de calcul

- 1 Introduction
 - Traitement à large échelle
 - Distribution des calculs
- 2 Principe de MapReduce
 - Pipeline MapReduce
 - **La fonction Map**
 - La fonction Sort/Group/Shuffle
 - La fonction Reduce
- 3 Implémentation jouet
- 4 Conclusion

La fonction Map

$$\text{map} : (A \rightarrow B) \rightarrow ([A] \rightarrow [B])$$
$$\text{map}(f)[x_0, \dots, x_n] = [f(x_0), \dots, f(x_n)]$$
$$\text{map}(*2)[2, 3, 6] = [4, 6, 12]$$

Prototype de Map dans MapReduce

- Dans la doc. $\text{Map} : (K1, V1) \rightarrow [(K2, V2)]$
- Map est **un prototype particulier du f de $\text{map}(f)$**
 - On applique f sur une collection de paires clef/valeur
 - Pour chaque paire (k, v) on calcule $f(k, v)$

Exemple en pseudocode

```
function map(uri, document)
  foreach distinct term in document
    output (term, count(term, document))
```

La fonction Map

Propriétés algébriques de map

- $\text{map}(id) = id$ avec $id(x) = x$
- $\text{map}(f \circ g) = \text{map}(f) \circ \text{map}(g)$
- $\text{map}(f)[x] = [f(x)]$
- $\text{map}(f)(xs ++ ys) = \text{map}(f)(xs) ++ \text{map}(f)(ys)$

Application

- Simplification et réécriture automatique de programme
- Preuve (algébrique) d'équivalence
- **Parallélisation automatique des calculs**

- 1 Introduction
 - Traitement à large échelle
 - Distribution des calculs
- 2 Principe de MapReduce
 - Pipeline MapReduce
 - La fonction Map
 - **La fonction Sort/Group/Shuffle**
 - La fonction Reduce
- 3 Implémentation jouet
- 4 Conclusion

La fonction Sort/Group/Shuffle

$\text{grp} : [(A \times B)] \rightarrow [(A \times [B])]$

$\text{grp}[\dots (w, a_0), \dots, (w, a_n) \dots] = [\dots, (w, [a_0, \dots, a_n]), \dots]$

$\text{grp}[(a', 2), (z', 2), (ab', 3), (a', 4)] = [(a', [2, 4]), (z', [2]), (ab', [3])]$

Prototype de Sort/Group/Shuffle dans MapReduce

- Dans la doc. $\text{Grp} : [(K2, V2)] \rightarrow [(K2, [V2])]$
- Rappelle l'instruction `GROUP BY/ORDER BY` en SQL
- Grp est appelée de façon **transparente** entre Map et Reduce

- 1 Introduction
 - Traitement à large échelle
 - Distribution des calculs
- 2 Principe de MapReduce**
 - Pipeline MapReduce
 - La fonction Map
 - La fonction Sort/Group/Shuffle
 - La fonction Reduce**
- 3 Implémentation jouet
- 4 Conclusion

La fonction Reduce

$\text{reduce} : (A \times A \rightarrow B) \rightarrow ([A] \rightarrow B)$

$$\text{reduce}(\oplus)[x_0, \dots, x_n] = x_0 \oplus x_1 \oplus \dots \oplus x_{n-1} \oplus x_n$$

$$\text{reduce}(+)[2, 1, 3] = 2 + 1 + 3 = 6$$

Prototype de Reduce dans MapReduce

- Dans la doc. $\text{Reduce} : (K2, [V2]) \rightarrow [(K3, V3)]$
- Reduce est **un prototype particulier pour $\text{reduce}(\oplus)$**
 - On applique \oplus sur une collection de valeurs associées à la clef

Exemple en pseudocode

```
function reduce(term, counts)
  output (term, sum(counts))
```

La fonction Reduce

Exemples de fonctions $\text{reduce}(\oplus)$

Sum : $\text{reduce}(+)$

Size : $\text{reduce}(+) \circ \text{map}(\lambda x.1)$ où $\lambda x.1$ est la fonction constante

Flatten : $\text{reduce}(++)$ où $++$ est la concaténation

$$[a_0, \dots, a_n] ++ [b_0, \dots, b_m] = [a_0, \dots, a_n, b_0, \dots, b_m]$$

Min, Max : $\text{reduce}(\min)$ et $\text{reduce}(\max)$ avec \min et \max binaires

Filter : $p \triangleleft = \text{reduce}(++) \circ \text{map}(p?)$ avec

$p?(x) = [x]$ si x a la propriété p et $[]$ sinon

Factorielle : $\text{reduce}(\times)[1..n]$

La fonction Reduce

Contraintes sur \oplus dans $\text{reduce}(\oplus)$

- $(x \oplus y) \oplus z = x \oplus (y \oplus z)$: **associatif** dans le cas des listes ;
- $x \oplus y = y \oplus x$: et **commutatif** dans le cas des *bags* ;
- $x \oplus x = x$: et **idempotent** dans le cas des ensembles ;
- si \oplus admet un élément neutre e , alors $\text{reduce}(\oplus)[] = e$

Propriétés algébriques de reduce

- $\text{reduce}(\oplus)(xs ++ ys) = \text{reduce}(\oplus)(xs) \oplus \text{reduce}(\oplus)(ys)$
- si $g(x \oplus y) = g(x) \otimes g(y)$ alors $g \circ \text{reduce}(\oplus) = \text{reduce}(\otimes) \circ \text{map}(g)$
- $\text{map}(f) \circ \text{reduce}(++) = \text{reduce}(++) \circ \text{map}(\text{map}(f))$
- $\text{reduce}(\oplus) \circ \text{reduce}(++) = \text{reduce}(\oplus) \circ \text{map}(\text{reduce}(\oplus))$
- $\text{reduce}(++) \circ \text{reduce}(++) = \text{reduce}(++) \circ \text{map}(\text{reduce}(++))$

- 1 Introduction
 - Traitement à large échelle
 - Distribution des calculs
- 2 Principe de MapReduce
 - Pipeline MapReduce
 - La fonction Map
 - La fonction Sort/Group/Shuffle
 - La fonction Reduce
- 3 Implémentation jouet
- 4 Conclusion

wordcount fonctionnel pur

Objectif

- Étant donnée une fonction $words : Doc \rightarrow [Word]$
- et une collection de documents $[Doc]$
- calculer la fonction qui compte les occurrences dans la collection
 $wc : [Key \times Doc] \rightarrow [Word \times \mathbb{N}]$

Étapes du calcul

$$\begin{array}{cccccccccccccccc}
 & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow \\
 (& id \times (+) &)^* & \cdot & grp & \cdot & \# / & \cdot & (& (-, 1)^* & \cdot & words \cdot err &)^* \\
 \uparrow & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow \\
 [W \times N] & \xrightarrow{W \times N} & W \times [N] & [W \times [N]] & [W \times N] & [[W \times N]] & [W \times N] & [W] & D & K \times D & [K \times D]
 \end{array}$$

Où sont Map et Reduce ?

$$\underbrace{(id \times \boxed{+})^*}_{reducePerKey} \cdot \underbrace{grp}_{grpPerKey} \cdot \# / \cdot \underbrace{((-, 1)^* \cdot words \cdot err)^*}_{mapPerKey}$$

wordcount en Haskell

Haskell

- langage de programmation *fonctionnel, pur et paresseux*
- on réalise une implémentation jouet du pipeline MapReduce

— from <https://github.com/moizjv/haskellParallelismMapReduce>

```
import Data.List (sortBy, groupBy) — generic sort and group function
import Data.List.Split (splitOn) — tokenizer
import Data.Function (on) — tool
```

```
— on :: (b -> b -> c) -> (a -> b) -> a -> a -> c
— (.*) 'on' f = \x y -> f x .*. f y
```

— *sample document*

```
egTextString :: String
egTextString = "Zola_was_born_in_Paris_in_1840"
```

— *sample input*

```
egInput :: [(Int, String)]
egInput = [(0, egTextString), (1, egTextString)]
```

— *tokenizer*

```
wordsep :: String -> [String]
wordsep = splitOn " "
```

— *add 1 to every word in a list*

```
countOne :: [String] -> [(String, Int)]
countOne = map (\x -> (x,1))
```

— *mapper function : discard identifier, tokenize then count 1 for each word*

```
mapper :: (Int, String) -> [(String, Int)]
mapper = countOne . wordsep . snd
```

— *sample output :*

```
— [ [("Zola", 1), ("was", 1), ("born", 1), ("in", 1), ("Paris", 1), ("in", 1), ("1840", 1)]
```

```
— [ [("Zola", 1), ("was", 1), ("born", 1), ("in", 1), ("Paris", 1), ("in", 1), ("1840", 1)]
```

```
egOutMap :: [[(String, Int)]]
```

```
egOutMap = map mapper egInput
```

— *sort according to tokens*

```
combining :: [(String, Int)] -> [(String, Int)]
```

```
combining = sortBy (compare 'on' fst)
```

— *once sorted, group values of identical tokens*

— *NB : $\ll \rightarrow (fst . head \$ l , map snd l) :: [(a, b)] \rightarrow (a, [b])$*

— *keep the head a-value and group all b-values.*

`grp :: [(String, Int)] -> [(String, [Int])]`

`grp = map (\l -> (fst . head $ l, map snd l)) . groupBy ((==) 'on' fst)`

— *sample output :*

— *$[(\text{"1840"}, [1, 1]), (\text{"Paris"}, [1, 1]), (\text{"Zola"}, [1, 1]), (\text{"born"}, [1, 1]), (\text{"in"}, [1, 1])]$*

`egOutGrp :: [(String, [Int])]`

`egOutGrp = grp . combining . concat $ egOutMap`

— *reducer function : simply add lists of 1s using foldr function*

`red :: (String, [Int]) -> (String, Int)`

`red (s, ls) = (s, foldr1 (+) ls)`

— *definition of foldr :*

— *if the list is empty, the result is the initial value z; else*

— *apply f to the first element and the result of folding the rest*

— *$foldr f z [] = z$*

— *$foldr f z (x:xs) = f x (foldr f z xs)$*

— *complete mapreduce pipeline*

```
mapreduce :: [(Int, String)] -> [(String, Int)]
mapreduce = map red . (grp . combining) . concat . map mapper
```

— *complete mapreduce pipeline with local aggregation*

```
mapreduce' :: [(Int, String)] -> [(String, Int)]
mapreduce' = map red . (grp . combining) . concat . map (mapper') where
  mapper' :: (Int, String) -> [(String, Int)]
  mapper' = map red . grp . combining . mapper
```

— *sample output*

```
— [("1840", 2), ("Paris", 2), ("Zola", 2), ("born", 2), ("in", 4), ("was", 2)]
egOutMR :: [(String, Int)]
egOutMR = mapreduce egInput
```

— *generic map reduce pipeline*

```
simpleMapReduce
  :: ((k1, v1) -> [(k2, v2)])           — fonction 'mapper'
  -> ([(k2, v2)] -> [(k2, [v2])])      — fonction 'sort/group/shuffle'
  -> ((k2, [v2]) -> (k3, v3))          — fonction 'reduce'
  -> [(k1, v1)]                         — input : key/values
  -> [(k3, v3)]                         — output
simpleMapReduce m c r = map r . c . concat . map m
```

Autres applications

Fréquence d'accès à partir de pages web, Map renvoie des paires `<URL, 1>` et Reduce renvoie `<URL, total>`

Inversion de graphe à partir de pages web, Map renvoie des paires `<src, trg>` et Reduce renvoie `<trg, list(src)>`

Index inversé à partir de documents, Map renvoie des paires `<word, docID>` et Reduce renvoie `<word, list(docID)>`

Vecteur de termes ...

Grep distribué ...

Tri distribué ...

- 1 Introduction
 - Traitement à large échelle
 - Distribution des calculs
- 2 Principe de MapReduce
 - Pipeline MapReduce
 - La fonction Map
 - La fonction Sort/Group/Shuffle
 - La fonction Reduce
- 3 Implémentation jouet
- 4 Conclusion

MapReduce vs SGBD parallèle (1/2)

[Pavlo et al. SIGMOD09]

Hadoop MapReduce vs two parallel DBMS (one row-store DBMS and one column-store DBMS)

- Benchmark queries : a grep query, an aggregation query with a group by clause on a Web log, and a complex join of two tables with aggregation and filtering
- Once the data has been loaded, the DBMS are significantly faster, but loading is much time consuming for the DBMS
- Suggest that MapReduce is less efficient than DBMS because it performs repetitive format parsing and does not exploit pipelining and indices

MapReduce vs SGBD parallèle (2/2)

[Dean and Ghemawat, CACM10]

- Make the difference between the MapReduce model and its implementation which could be well improved, e.g. by exploiting indices

[Stonebraker et al. CACM10]

- Argues that MapReduce and parallel DBMS are complementary as MapReduce could be used to extract-transform-load data in a DBMS for more complex OLAP

MapReduce, un grand pas en arrière ?

Exégèse de l'article de DeWitt et Stonebreaker

- 1 MapReduce is a step backwards in database access :
pas de schéma, de séparation physique/logique, de langage déclaratif
- 2 MapReduce is a poor implementation :
pas de structures d'index (e.g., B-Tree de SGBD-R)
- 3 MapReduce is not novel :
les résultats fondamentaux et techniques ont plus de 20 ans
- 4 MapReduce is missing features :
pas de contraintes d'intégrité, de vues, d'updates
- 5 MapReduce is incompatible with the DBMS tools :
data mining, reporting, atelier de conception

MapReduce, un grand pas en arrière ?

What is the novelty in MapReduce?

Pas de nouveauté fondamentale, mais technique et applicative

- 1 évaluation de la technique du pipelining de map et reduce pour une application à de l'indexation de document
- 2 évaluation des performances sur cette application, avec impact du coût du transfert entre noeuds
- 3 montrer comment l'architecture peut être rendue *tolérante aux pannes*
- 4 identification des choix techniques et d'optimisations

Alternatives à Hadoop

Traitement de grandes masses de données

- Scope
- Dryad/DryadLinq
- Nephela/Pact
- Boom analytics
- Hyracks/ASTERIX

Partagent les motivations de MapReduce, mais apportent des réponses différentes.

Références

- Patrick Valduriez : *Distributed Data Management in 2020?*, Keynote DEXA, Toulouse, August 30, 2011
- Serge Abiteboul, Ioana Manolescu, Philippe Rigaux, Marie-Christine Rousset, Pierre Senellart : *Web Data Management and Distribution : Distributed Computing at Web Scale*, November 10, 2011 (*accessible gratuitement*)
- Jeffrey Dean, Sanjay Ghemawat : *MapReduce: simplified data processing on large clusters* OSDI, 2004 (*papier original*)
- Sherif Sakr, Anna Liu, Ayman G. Fayoumi : *The Family of MapReduce and Large Scale Data Processing Systems* CoRR, abs/1302.2966, 2013 (*survey sur MapReduce*)
- Maarten Fokkinga : *Background info for Map and Reduce*, 2011 (*aspects fondamentaux*)
- Ralf Lämmel : *Google's MapReduce programming model – Revisited*, Science of Computer Programming, 2008 (*programmation fonctionnelle*)