# LIFLC – Logique classique TD5 – Termes

Licence informatique UCBL - Automne 2018-2019

Les (parties d') exercices noté(e)s avec † sont plus difficiles.

On considère la signature des termes de l'arithmétique de Peano :

```
— C_{peano} = \{zero\}
```

— 
$$\mathcal{F}_{peano} = \{succ/1, plus/2, mult/2\}$$

### Exercice 1 : Structure de termes

Dire, parmi les suites de symboles suivantes, celles qui sont des termes puis donner leur arbre de syntaxe abstraite :

- 1. plus(x, zero)
- 2. plus(succ, y)
- 3. plus(mult(x, y), zero)
- 4. plus(succ(plus(x)), y)
- 5. mult(y, plus(x, succ(mult(zero, y))))

## Exercice 2 : Application de substitution

Soient les substitutions suivantes :

$$- \sigma_1 = [x := succ(y), z := plus(zero, y)]$$

$$--\sigma_2 = [x := zero, z := plus(x, y)]$$

Appliquer ces substitutions sur chacun des termes suivants :

- 1. mult(x, succ(zero))
- 2. plus(x, mult(y, z))

#### Exercice 3 : Filtrage de motif

Soient les motifs suivants :

```
m1 = mult(x, succ(y))
```

$$m2 = mult(plus(x, y), zero)$$

$$m3 = mult(plus(x, y), x)$$

Pour chacun des termes suivants, dire s'il correspond aux motifs ci-dessus. Si oui, donner la substitution correspondante :

- 1. mult(zero, succ(zero))
- 2. mult(u, v)
- 3. mult(plus(zero, succ(u)), zero)
- 4. mult(plus(zero, u), u)

## Exercice 4 : Évaluation de terme

On considère les deux interprétations suivantes :

— Univers 
$$\mathcal{U}_{\mathcal{N}}=\mathcal{N}$$
 entiers naturels  $I_{\mathcal{N}}(\mathit{zero}) = 0$ 

$$I_{\mathcal{N}}(succ) = n \mapsto n+1$$

$$I_{\mathcal{N}}(plus) = n, m \mapsto n + m$$

$$I_{\mathcal{N}}(mult) = n, m \mapsto n \times m$$

— Univers  $\mathcal{U}_{\textit{park}}$  : 10 places de parking en ligne

$$I_{park}(zero) = Ia place Ia plus à droite$$

$$I_{park}(succ) = p \mapsto$$
 la place à droite de  $p$  ou  $p$  s'il n'y a pas de place à droite de  $p$ 

$$I_{park}(plus) = p_1, p_2 \mapsto$$
 la place plus proche du milieu de  $p_1$  et  $p_2$ , en privilégiant la plus à gauche en cas d'égalité.

$$I_{park}(mult) = p_1, p_2 \mapsto$$
 la place plus proche du milieu de  $p_1$  et  $p_2$ , en privilégiant la plus à droite en cas d'égalité.

Soient les deux valuations :

$$\begin{array}{ccccc}
 & -\zeta_1: & x & \mapsto & 2 \\
 & y & \mapsto & 3 \\
 & z & \mapsto & 1
\end{array}$$

— 
$$\zeta_2: x \mapsto \text{la place la plus à gauche} \\ y \mapsto \text{la } 3^{\text{ième}} \text{ place en partant de la gauche}$$

Donner le résultat des évaluations suivantes :

1. 
$$eval(I_N, \zeta_1)(plus(x, succ(mult(y, z))))$$

2. 
$$eval(I_N, \zeta_1)(plus(x, mult(zero, y)))$$

3. 
$$eval(I_{park}, \zeta_2)(plus(x, mult(zero, y)))$$

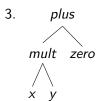
4. 
$$eval(I_N, \zeta_2)(plus(x, mult(zero, y)))$$

## **Corrections**

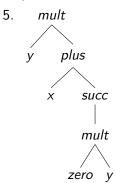
#### Solution de l'exercice 1



2. pas un terme : succ attend 1 argument



4. pas un terme : plus attend 2 arguments



#### Solution de l'exercice 2

```
1. - mult(x, succ(zero))\sigma_1 = mult(x\sigma_1, succ(zero)\sigma_1)
	= mult(\sigma_1(x), succ(zero \sigma_1)) = mult(succ(y), succ(zero))
	- mult(x, succ(zero))\sigma_2 = mult(x\sigma_2, succ(zero)\sigma_2)
	= mult(\sigma_2(x), succ(zero \sigma_2)) = mult(zero, succ(zero))
2. - plus(x, mult(y, z))\sigma_1 = plus(x\sigma_1, mult(y, z)\sigma_1)
	= plus(\sigma_1(x), mult(y\sigma_1, z\sigma_1)) = plus(succ(y), mult(y, \sigma_1(z)))
	= plus(succ(y), mult(y, plus(zero, y)))
	Remarque: y \notin dom(\sigma_1), donc il n'est pas changé par l'application de \sigma_1.
	- plus(x, mult(y, z))\sigma_2 = plus(x\sigma_2, mult(y, z)\sigma_2)
	= plus(\sigma_2(x), mult(y\sigma_2, z\sigma_2)) = plus(zero, mult(y, \sigma_2(z)))
	= plus(zero, mult(y, plus(x, y)))
	Remarque: même si x \in dom(\sigma_2), on ne lui applique pas \sigma_2 dans plus(x, y) car la substitution a déjà été appliquée (sur z pour obtenir plus(x, y)).
```

**Solution de l'exercice 3** Remarque : faire le calcul en utilisant la fonction *match* définie slides 36 et 37 du CM. On peut juste faire le parcours en parallèle des arbres de syntaxe du motif et du terme pour voir quelle partie du terme correspond à quelle partie du motif.

```
m1 = mult(x, succ(y))
```

- 1. mult(zero, succ(zero)) = mult(x, succ(y))[x := zero, y := zero]
- 2. mult(u, v) ne correspond pas à m1 car il est impossible de changer un terme composite (succ(y)) en variable (v) en appliquant une substitution.

- 3. mult(plus(zero, succ(u)), zero) ne correspond pas à m1 car il est impossible de changer un terme composite (succ(y)) en une constante (zero) en appliquant une substitution.
- 4. mult(plus(zero, u), u) ne correspond pas à m1 car il est impossible de changer un terme composite (succ(y)) en variable (u) en appliquant une substitution.

## m2 = mult(plus(x, y), zero)

- 1. mult(zero, succ(zero)) ne correspond pas à m2 car il est impossible de changer une constante (zero) en terme composite (succ(zero)) en appliquant une substitution.
- 2. mult(u, v) ne correspond pas à m2 car il est impossible de changer une constante (zero) en variable (v) en appliquant une substitution. On note également un problème avec plus(x, y) qui ne peut pas se changer en u.
- 3. mult(plus(zero, succ(u)), zero) = mult(plus(x, y), zero)[x := zero, y := succ(u)]
- 4. mult(plus(zero, u), u) ne correspond pas à m2 car il est impossible de changer une constante (zero) en variable (u) en appliquant une substitution.

#### m3 = mult(plus(x, y), x)

- 1. mult(zero, succ(zero)) ne correspond pas à m3 car il est impossible de changer un terme composite (plus(x, y)) en constante (zero) en appliquant une substitution.
- 2. mult(u, v) ne correspond pas à m3 car il est impossible de changer un terme composite (plus(x, y)) en variable (u) en appliquant une substitution.
- 3. mult(plus(zero, succ(u)), zero) = mult(plus(x, y), x)[x := zero, y := succ(u)]
- 4. mult(plus(zero, u), u) ne correspond pas à m3 il faudrait à la fois substituer x par zero et par u. C'est un cas où la fonction merge du cours renvoie fail.

#### Solution de l'exercice 4

- 1. 6
- 2. 2
- 3. la 4<sup>ième</sup> place en partant de la gauche (faire le dessin).
- 4. Cette évaluation n'est pas possible, car  $l_2$  donne des valeurs dans  $\mathcal{U}_{park}$  ce qui est incompatible avec  $I_{\mathcal{N}}$ .