

LIFLC – Logique classique

TD7 – Sémantique de *Imp*

Licence informatique UCBL – Automne 2017–2018

Les (parties d') exercices noté(e)s avec † sont plus difficiles.

On rappelle les définitions de structure du langage *Imp* :

Définition 1. Les expressions sont vues comme des termes construits sur les signatures suivantes :

— Expressions arithmétiques (*aexp*) :

\mathcal{C}_{aexp} : entiers naturels représentés en base 10 (notés \bar{n})

\mathcal{F}_{aexp} : {APlus/2, AMinus/2, AMult/2}

— Expressions booléennes (*bexp*) :

\mathcal{C}_{bexp} : {BTrue, BFalse}

\mathcal{F}_{bexp} : {BEq/2, BLe/2, BNot/1, BAnd/2}

{BEq/2, BLe/2 : ce sont symboles particuliers : leurs arguments sont construits sur *aexp*

Définition 2. Les programmes sont vus comme un ensemble *prog* inductif dont les constructeurs sont :

— CSkip

— CAss(x, e) si $x \in \mathcal{V}$ et $e \in aexp$

— CSeq(p_1, p_2) si p_1 et p_2 sont des programmes

— CIf(b, p_1, p_2) si $b \in bexp$ et si p_1 et p_2 sont des programmes

— CWhile(b, p) si $b \in bexp$ et si p est un programme.

Définition 3. Les expressions (*aexp* et *bexp*) sont évaluées (dans les entiers naturels pour les expressions arithmétiques et dans {*true, false*} pour les expressions booléennes) en utilisant l'interprétation *I* suivante :

— Constantes entières : $I(\bar{n}) = \text{parse}(\bar{n})$ où *parse* est la fonction qui prend une suite de chiffres en base 10 et les convertis en nombre entier.

— $I(\text{APlus}) = n_1, n_2 \mapsto n_1 + n_2$

— $I(\text{AMinus}) = n_1, n_2 \mapsto n_1 - n_2$

— $I(\text{AMult}) = n_1, n_2 \mapsto n_1 \times n_2$

— Constantes : $I(\text{BTrue}) = \text{true}$
 $I(\text{BFalse}) = \text{false}$

— $I(\text{BEq}) : (n_1, n_2) \mapsto \begin{cases} \text{true} & \text{si } n_1 = n_2 \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases}$

— $I(\text{BLe}) : (n_1, n_2) \mapsto \begin{cases} \text{true} & \text{si } n_1 \leq n_2 \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases}$

— $I(\text{BNot}) : b \mapsto \begin{cases} \text{true} & \text{si } b = \text{false} \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases}$

$$- I(\text{BLE}) : (b_1, b_2) \mapsto \begin{cases} \text{true} & \text{si } b_1 = \text{true} \text{ et } b_2 = \text{true} \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases}$$

Définition 4. La sémantique opérationnelle de *Imp* est donnée comme une transformation d'état, de la forme $P : \zeta \rightsquigarrow \zeta'$, qui exprime que P transforme ζ en ζ' . La construction de cette relation est faite à travers les règles données par la figure 1.

$$\frac{}{\text{CSkip} : \zeta \rightsquigarrow \zeta} (\text{Imp}_{\text{Skip}})$$

$$\frac{}{\text{CAss}(x, a) : \zeta \rightsquigarrow \zeta[x := n]} (\text{Imp}_{\text{Ass}}) \quad \text{si } \text{aeval}(\zeta)(e) = n$$

$$\frac{P_1 : \zeta \rightsquigarrow \zeta' \quad P_2 : \zeta' \rightsquigarrow \zeta''}{\text{CSeq}(P_1, P_2) : \zeta \rightsquigarrow \zeta''} (\text{Imp}_{\text{Seq}})$$

$$\frac{P_1 : \zeta \rightsquigarrow \zeta'}{\text{CIIf}(b, P_1, P_2) : \zeta \rightsquigarrow \zeta'} (\text{Imp}_{\text{IfTrue}}) \quad \text{si } \text{beval}(\zeta)(b) = \text{true}$$

$$\frac{P_2 : \zeta \rightsquigarrow \zeta'}{\text{CIIf}(b, P_1, P_2) : \zeta \rightsquigarrow \zeta'} (\text{Imp}_{\text{IfFalse}}) \quad \text{si } \text{beval}(\zeta)(b) = \text{false}$$

$$\frac{}{\text{CWhile}(b, P) : \zeta \rightsquigarrow \zeta} (\text{Imp}_{\text{WhileFalse}}) \quad \text{si } \text{beval}(\zeta)(b) = \text{false}$$

$$\frac{P : \zeta \rightsquigarrow \zeta' \quad \text{CWhile}(b, P) : \zeta' \rightsquigarrow \zeta''}{\text{CWhile}(b, P) : \zeta \rightsquigarrow \zeta''} (\text{Imp}_{\text{WhileTrue}})$$

FIGURE 1 – Règle de sémantique opérationnelle pour *Imp*

Exercice 1 : Optimisation des multiplications

1. Écrire une fonction d'optimisation des expressions arithmétiques utilisant le fait que 1 est élément neutre et 0 élément absorbant du produit dans les entiers.
2. Énoncer et prouver un théorème de correction de cette fonction d'optimisation.

Exercice 2 : Évaluation de programme en utilisant la sémantique formelle de *Imp*

Soit le programme *Imp* suivant :

```

1 Y ::= 1;;
2 WHILE Y * Z <= X DO
3   Y ::= Y + 1
4 END;;
5 Y ::= Y - 1

```

1. Donner l'arbre de syntaxe abstraite de ce programme. Nommer chacun de ses nœuds de façon à pouvoir facilement y faire référence par la suite. La racine de l'arbre sera nommée P.

2. Soit

$$\begin{aligned}\zeta : X &\mapsto 9 \\ Y &\mapsto 9 \\ Z &\mapsto 4\end{aligned}$$

Trouver ζ' telle que $P : \zeta \rightsquigarrow \zeta'$ et exhibant la dérivation appropriée.

3. Supposons que la ligne 2 du programme soit changée en :

WHILE X <= Y * Z DO

Exhiber un état ζ^\dagger initial pour lequel ce programme ne termine pas. Expliquer ce qui se passe si on essaie de construire une dérivation de ce programme avec ζ^\dagger comme état initial.

Exercice 3 : † Propagation des constantes

Soit \bar{n} la représentation d'un entier en base 10 et soit $n = \text{parse}(\bar{n})$. Soit la substitution $\sigma = [\bar{n}/X]$. Soit P un programme *Impne* contenant aucune affectation sur la variable X .

1. Montrer que pour toute expression $e \in \text{aexp}$, si $\zeta(X) = n$ alors $\text{eval}(l, \zeta)(e) = \text{eval}(l, \zeta)(e\sigma)$.
2. Définir par induction $P\sigma$, le programme P dans lequel toutes les expressions se sont vues appliquées la substitution σ .
3. Montrer que $X := \bar{n} ; P$ et $P\sigma$ sont équivalents, c'est-à-dire que $\text{CSeq}(\text{CAss}(X, \bar{n}), P) : \zeta \rightsquigarrow \zeta'$ si et seulement si $P\sigma : \zeta \rightsquigarrow \zeta'$.