



Dossier de gestion de projet Initialisation



M2TI Projet 2014/2015 Groupe E - Sympozer

Mots clés : JS, PHP, Angular, Symfony

MOE:

- ☐ Brice BUFFA (Correspondant) ti5-sympozer@listes.univ-lyon1.fr
- □ Rachid DELORY
- □ Pierre GUILLOT
- □ Omid NOROUZZADEA
- □ Amadou DIALLO

MOA:

- ☐ Lionel MÉDINI : lionel.medini@univ-lyon1.fr
- ☐ Association Sympozer: <u>sympozer@listes.univ-lyon1.fr</u>

Encadrement:

- ☐ Emmanuel COQUERY : emmanuel.coguery@univ-lyon1.fr
- ☐ Romuald THION: romuald.thion@univ-lyon1.fr
- ☐ Lionel MÉDINI : lionel.medini@univ-lyon1.fr

Rédigé par Brice BUFFA le 14/10/2014





Table des matières

Table des matières

Intitulé du projet

Contexte du projet

Contexte du besoin

Objectifs

Partenariats

Technologies

Front-end

Back-end

<u>Infrastructure</u>

Environnements

Jumpstart du projet

Gestion de projet

Organisation

Liste de diffusion

Outils

Meetings

Réunions d'équipe

Réunions avec l'équipe d'encadrement

Réunions avec la MOA

Scrum meeting

Daily Scrum meeting

Méthodologie projet

Ateliers

Testing

Pré-Sprint #1

Tâches

Planification

Livrables

Bilan

Sprint #1

Lots et Tâches

Lot #1 : TweetAresourceAndTimelineConception

Liste des tâches

Lot #2 : TweetAResourceImplementation

Liste des tâches

Lot #3: TimelineImplementation

Liste des tâches

Lot #4: ShareConception





Liste des tâches Lot #5 : ShareTimplementation Liste des tâches Lot #6: Testing Liste des tâches Lot #7 : Gestion de projet Liste des tâches **Chiffrage** Chiffrage macro: Chiffrage micro: Planification des tâches Macro planning Micro planning Livrables Sprint #2 Lot #8 : Global Liste des tâches Lot #9 : FeedBacks Liste des tâches Lot #10: ConceptionMessaging Liste des tâches Lot #11: GestionDeProjet Sprint#2 Liste des tâches Sprint #3 Lot #12: ImplementationMessaging Liste des tâches Lot #13: Finalisation EtOptimisation Liste des tâches Lot #14: Testing Liste des tâches Lot #15 : GestionDeProjet Sprint#3 Liste des tâches Livrables **Annexes**

Glossaire





Intitulé du projet

Évolution d'une application de gestion de conférences notamment sur les aspects communautaire.

Contexte du projet

Contexte du besoin

Sympozer répond aujourd'hui avec un *MVP* aux besoins exprimés par les Chairs. Les retours d'expériences issus des précédents partenariats (IC2014, Blend 2014, etc..) montrent que le *MVP* pourrai être étendu avec des fonctionnalités habituellement présentes dans les plateforme de virtual community.

C'est partant de ce constat qu'a été mis sur pieds une nouvelle version de l'application orienté utilisateur et dans ce cadre est née le projet de collaboration avec l'équipe Ti5.

Objectifs

Partenariats

L'équipe de projet Ti5 répondra aux besoins de l'association Sympozer sur les fonctionnalités sociales tel que le chat, la possibilitée de commenter voir de noter une ressource (un papier, un talk) et d'intéragir avec les d'autres plateformes sociales tel que Twitter, LinkedIn, Facebook et Google plus.

☐ Université Claude Bernard Lyon1 : L'Université Lyon 1 dans le cadre du projet Ti5 intervient en maîtrise oeuvre par le biais de Lionel MÉDINI en tant qu'expert du domaine.

Le département informatique intervient également indirectement en proposant l'hébergement de l'application sur sa plate-forme Cloud.

Sympozer est une association à but non lucratif qui oeuvre dans le développement et la promotion d'une application de gestion de conférence.

Sympozer intervient légitimement en maîtrise d'oeuvre en tant que client.

L'association est composée des membres suivants :

Lionel MEDINI : Président - référent métier
Fiona LE PEUTREC : Secrétaire - référente fonctionnelle
Vincent SEBILLE : Trésorier - project manager
Benoît DURANT DE LA PASTELIÈRE : Vice-président - référent technique
Brice BUFFA : Vice-président - Responsable infrastructure

L'association emploi les services d'un développeur :

☐ Florian BACLE : Développeur - lead developer

□ *ESWC* 2014 :





Le comité d'organisation de l'ESWC 2014 interviendra en tant que partenaire de Sympozer. Ce dernier pourra réorienter les objectifs de la maîtrise d'ouvrage de manière à proposer une collaboration avec le comité au plus près de leur besoins.

Technologies

L'architecture de l'application est basé sur la volonté de découpler le ou les éventuels clients du du ou des serveurs à l'aide d'une API REST.

Front-end

L'application cliente en HTML 5 et CSS 3 est construite avec le framework Javascript AngularJS porté par Google. L'aspect *UI* est basé sur la bibliothèque Bootstap 3.

Back-end

Côté serveur c'est le framework Symfony 2 (PHP5) qui fournie les services REST et gère les aspects métier avec l'ORM Doctrine 2 qui est utilisé avec une base de donnée Mysql.

Infras	tructure
	Infrastructure : Openstack (Folsom)
	OS : Ubuntu server 14.04 LTS (iso cloud)
	Applications : nginx, php-fpm, memcached
Envir	onnements
L'envir	ronnement de travail est découpé en trois parties qui correspondent à des phases du
projet.	
	La production :
	La production désigne l'application utilisé par les partenaires de Sympozer.
	La pré-production :
	L'environnement de pré-production est destiné aux recettes avant mise en production et fait office de <i>show room</i> . Le déploiement sur la <i>VM</i> "sympozer-preprod" sera assuré par l'équipe Sympozer.
	L'intégration :
	L'environnement d'intégration est prévu pour accueillir les développements issus des différentes branches pour y repérer les bugs les plus importants avant recette. L'équipe Ti5 utilisera la <i>VM</i> "sympozer-integration" pour présenter ces résultats et la phase de recette.
Jump	start du projet

Concerne les objets fourni par l'équipe sympozer.

☐ Documentation de déploiement - disponible ici ☐ Fourniture du code source : le 16/10/14 ☐ Fourniture de la liste des livrables : le 14/10/14





Gestion de projet

Organisation

Liste de diffusion

Pour faciliter la diffusion des mails au sein de l'équipe nous avons pris l'initiative de créer une liste de diffusion : <u>ti5-sympozer@listes.univ-lyon1.fr</u>

Outils

Le choix d'utiliser des outils externes à été privilégier de manière à rapprocher les équipes Sympozer et Ti5 dans leur collaboration.

Liste des outils :

Gestion de versions : Nous utilisons comme gestionnaire de version décentralisé Git
Celui-ci nous a été mis à disposition par Sympozer github.com
IDE : Pour des raisons pratique nous utiliserons IntelliJIDEA. Avec les plug-ins
d'intégrations AngularJS, Symfony et Bootstrap.
Calendrier : Google Calendar - calendar.google.com
Dépot de fichiers : Google Drive - <u>drive.google.com</u>
Édition collaborative : Google Docs - docs.google.com
Bug Tracking : Mantis - mantis.sympozer.com
Gantt : Google Drive avec l'extention Gantter - drive.google.com

Meetings

Toutes les réunions sont précédé d'un ordre du jour (ODJ) et suivi d'un compte-rendu de réunion (CRR). Ils sont transmis par email et sont sauvegardés sur l'espace de stockage collaboratif dans la rubrique DGP/Réunions.

Réunions d'équipe

Les réunions d'équipes ont lieu une fois par semaine hors Sprint. Elles ont pour vocation de traiter des sujets présenté à l'ordre du jour.

Ceux-ci peuvent comprendre à titre d'exemple afin

Réunions avec l'équipe d'encadrement

Une rencontre a eu lieu le 14/10/14 en présence de Lionel MÉDINI afin de valider les directions prise par l'équipe en vue du Sprint#1.

D'autres réunions suivront dans ce même objectif.

Réunions avec la MOA

Une réunion a été provoqué pour mettre en relation l'interlocuteur de L'université Lyon 1 Lionel MÉDINI avec l'équipe Ti5.





Par ailleurs une rencontre avec les membres de l'association Sympozer aura lieu d'ici le début du Sprint#1.

De manière générale les réunions clients sont provoqué sur demande du client ou de l'équipe Ti5 pour le cadrage, les recettes (à l'issue des Sprints), à l'issue de la prestation (recette finale) ou dans les cas le justifiant.

Scrum meeting

Les Scrum meeting ont lieu au début des Sprints pour brieffer l'équipe en donnant le "Go!".

Daily Scrum meeting

Les Daily Scrum meeting se présentent sous la forme de petit débriefing journalier de manière à avoir des retours de la part des membres pour pouvoir prendre des mesures de manière réactive en cas de besoin.

Méthodologie projet

Étant donné le fait que chacune des parties développe parallèlement et l'importance des aspect métiers, une méthodologie en V ne serait pas adapter. À contrario une méthode Agile serai parfaitement adaptée.

Nous avons choisi d'utiliser la méthode Scrum partant d'un "product backlog" avec un découpage fonctionnel sous forme de lots.

Ateliers

La collaboration de l'équipe sur le projet Sympozer implique l'appropriation dans un temps réduit de nouvelles technologies qui ont pour certaines des courbes d'apprentissage importantes.

Afin de préparer au mieux l'équipe des ateliers technologiques sont mis en place chaque semaine. Ils ont pour objectifs de s'imprégner de nouvelles technologies, d'initier des dynamiques de travail, de responsabiliser les collaborateurs dans leur apprentissage et de favoriser la cohésion de l'équipe.

Testing

Pour l'application des tests du projet, nous avons fait le choix de nous organiser de la manière suivante :

Au vue de la structure de Sympozer et des technologies utilisé (Angular et Symfony), nous avons réparti les tests selon deux critères.

Tout d'abord le lieu, qui sépare les tests coté serveur de ce coté client puis le type qui distingue les tests unitaires des test "fonctionnels".

Pour la gestions et la réalisation des tests coté client nous utiliserons :

• Jasmine pour les tests unitaires et Karma pour leur automation;





- Protractor pour les tests fonctionnels -> simulation de cas d'utilisation
- •

Et pour les tests coté serveur :

• PHPUnit pour les tests unitaires

Pré-Sprint #1

Γâche	es	
	#1 Ou	tils:
		#1.1 Mise en place des outils.
		#1.2 Prise en main des outils.
	#2 Pri	se en main des technologies :
		#2.1 Préparation des tutoriaux AngularJS .
		#2.2 Atelier "AngularJS".
		#2.3 Préparation des tutoriaux Symfony.
		#2.4 Atelier "Symfony".
	#3 Mis	se en place des environnements :
		#3.1 Atelier "accès à la VM d'intégration".
		#3.2 Atelier "Déploiement d'application en local".
	#4 Ge	stion de projet :
		#4.1 Production du document d'analyse fonctionnelle (Product Backlog).
		#4.2 Production du document d'analyse fonctionnelle (Sprint Backlog).
		#4.3 Production du DGP d'initialisation (TI2014-2015-SYMPOZER-D0).
	#5 Org	ganisation du Sprint#1 :
		#5.1 Découpage en tâches.
		#5.2 Affectation des ressources.
		#5.3 Chiffrage des tâches.
		#5.4 Détail des tâches.
		#5.5 Validation de l'organisation du Sprint#1





Planification



Livrables

- □ Interne
 - Outils et environnements fonctionnels
 - □ DGP d'initialisation (TI2014-2015-SYMPOZER-D0)
 - □ Product Backlog (Product_Backlog_v1r5)
 - □ Sprint1 Backlog (Sprint_Backlog_v1r0)
- Encadrants
 - ☐ DGP d'initialisation (TI2014-2015-SYMPOZER-D0)
 - □ Product Backlog (Product_Backlog_v1r5)
 - ☐ Sprint1 Backlog (Sprint1_Backlog_v1r0)
- □ Client
 - □ Product Backlog (Product_Backlog_v1r5)

Bilan

Objet	Accomplissement	Dériv e	Actions correctives
Outils	100%	0%	-
Prise en main des technologies	80%	20%	 Proposition pour l'équipe de se rendre à [AFUP] Développement Symfony rapide avec un modèle de contenu Mise en relation avec Sympozer pour





			répondre de manière efficace aux problématiques rencontrés
Mise en place des environnements	100%	0%	-
Gestion de projet	100%	0%	-
Organisation du Sprint#1	100%	0%	-

Sprint #1

Lots et Tâches

<u>Lot #1 : TweetAresourceAndTimelineConception</u>

des tâches
#1.1 Analyse des besoins
#1.2 État de l'art
#1.3 Recherche documentaire
#1.4 Formalisation du modèle et production de la documentation associé
#1.5 Micro prototypage et validation de la faisabilité
: TweetAResourceImplementation
les tâches
#2.1 Implémentation de la gestion des comptes (Twitter) dans le profile utilisateur
Sympozer
#2.2 Définition et implémentation/extension des entités + persistance

☐ #2.5 Mise en place pour une ressource et tests sur un scénario utilisateur

☐ #2.3 Insertion des nouveaux éléments sur la structure "ressources"

☐ #2.6 Propagation à l'ensemble des ressources éligibles

☐ #2.4 Implémentation des éléments d'interface

Lot #3: TimelineImplementation

			. ^	
191	t 👝	des	tac	hes

- ☐ #3.1 Implémentation des structures de données avec persistance
- ☐ #3.2 Implémentation de la gestion du hashtag pour la conférence
- ☐ #3.3 Interface Visualisation des timelines sur les pages des utilisateurs et des conférences
- ☐ #3.4 Tests unitaires et scénario utilisateur





Lot #4: ShareConception

Liste des tâches

- ☐ #4.1 Étude de l'existant
- ☐ #4.2 Analyse prototypage et validation

Lot #5: ShareTimplementation

Liste des tâches

- ☐ #5.1 Implémentation d'un widget test
- ☐ #5.2 Implémentation des autres widgets
- ☐ #5.3 Tests unitaires

Lot #6: Testing

Liste des tâches

- ☐ #6.1 Tests d'intégration Timeline
- ☐ #6.2 Tests d'intégration Share

Lot #7 : Gestion de projet

Liste des tâches

- ☐ #7.1 Daily scrum meetings et Sprint meeting
- ☐ #7.2 Gestion et suivi des traqueurs
- ☐ #7.3 Temps destiné à l'équipe
- ☐ #7.4 Documentation post-sprint et mise à jour des documents

Chiffrage

Chiffrage macro:

0	Name	Duration	% Complete	Start	Finish	Predecessors	Resources
100 100	Lot #1 TweetAresourceAndTimelineConception	1d	0%	20/10/2014	20/10/2014		Rachid DELORY,Pierre GUILLOT
\$ &	Lot #2 TweetAResourceImplementation	2d	0%	21/10/2014	22/10/2014	1	Rachid DELORY,Omid NOROUZZADEA[50%]
3 2	Lot #3 TimelineImplementation	2d	0%	21/10/2014	22/10/2014	1	Pierre GUILLOT,Amadou DIALLO[50%]
100 100	Lot #4 ShareConception	1d	0%	20/10/2014	20/10/2014		Omid NOROUZZADEA,Amadou DIALLO
3 4	Lot #5 ShareTimplementation	1d	0%	21/10/2014	21/10/2014	4	Omid NOROUZZADEA,Amadou DIALLO
100 H	Lot #6 Testing	0.5d	0%	22/10/2014	23/10/2014	2,3,5	Rachid DELORY,Pierre GUILLOT,Omid NOROUZZADEA,Amadou DIALLO
100	Lot #7 Gestion de projet	3.5d	0%	20/10/2014	23/10/2014		Brice BUFFA

Chiffrage micro:

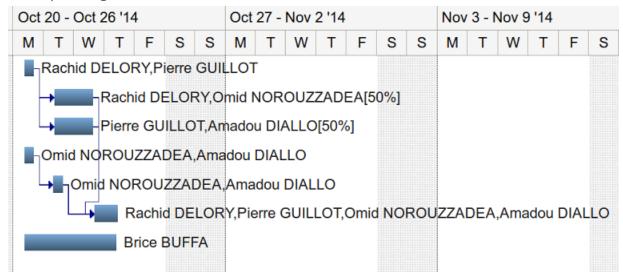
Le chiffrage micro, les indicateurs, les balances et les coûts détaillés sont disponible dans le fichier Sprint1_Backlog.xls





Planification des tâches

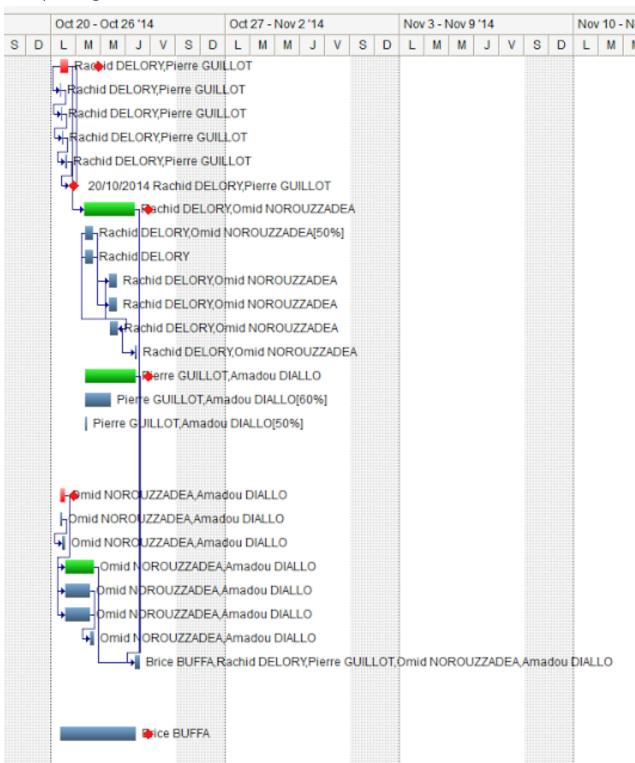
Macro planning







Micro planning







Livrables	
 □ Codes sources du prototype présent sur la branche ti5-master. □ Prototype applicatif déployée à l'adresse <u>integrationti5.sympozer.com</u> □ Documentation technique : 10/11/14 □ Documentation utilisateur : 10/11/14 □ Documentation d'administration : 10/11/14 □ Bilan des tests et recette 	
Sprint #2	
Lots et Tâches	
Lot #8 : Global	
Liste des tâches #8.1 Invite someone to create an account	
Lot #9 : FeedBacks	
Liste des tâches ☐ #9.1 Add a comment to a person, event page or any resource under Sympozer	
Lot #10 : ConceptionMessaging	
Liste des tâches #10.1 Analyse du besoin #10.2 État de l'art #10.3 Conception #10.4 Prototyping Lot #11: GestionDeProjet Sprint#2	
Liste des tâches #8.1 Daily scrum meetings et Sprint meeting #8.2 Gestion et suivi des traqueurs #8.3 Temps destiné à l'équipe #8.4 Documentation post-sprint et mise à jour des documents	
Sprint #3	
Lot #12 : ImplementationMessaging	
Liste des tâches D. #12.1 Implementation côté serveur	





	#12.2 Implementation côté client #12.3 Tests unitaires, fonctionnels et recette interne
Lot #13	: FinalisationEtOptimisation
	es tâches #13.1 Fanilisation des interfaces #13.2 Optimisations et échanges
Lot #14	: Testing
	es tâches #14.1 Tests unitaire, fonctionnels des lots précédents
Lot #15	: GestionDeProjet Sprint#3
	#8.1 Daily scrum meetings et Sprint meeting #8.2 Gestion et suivi des traqueurs #8.3 Temps destiné à l'équipe #8.4 Documentation post-sprint et mise à jour des documents
Livral	oles
	Codes sources du produit logiciel présent sur la branche ti5-master Tests fonctionnels et unitaires intégrés au produit logiciel Produit logiciel déployée à l'adresse integrationti5.sympozer.com Bilan des tests et recette Documentation technique unifié de la prestation Documentation utilisateur unifié de la prestation Documentation d'administration unifié de la prestation Support de présentation du produit logiciel
Annex	xes
fondam	ire Minimum Viable Product (Produit en forme minimal qui répond aux besoins entaux). Maîtrise d'ouvrage

Virtual community : Communautés virtuelles UI : User Interface (Interface utilisateur)

ESWC: European Semantic Web Conference

MOE : Maîtrise d'oeuvre

Chair : Personne en charge de l'organisation d'une conférence scientifique





IDE : Integrated Development Environment (Environnement de développement Intégré)

VM : Virtual Machine (Machine Virtuelle)

OS: Operating System (Système d'exploitation)

ORM: Object-Relational Mapping (Mapping Objet-Relationnel)

Show room : Espace de démonstration

Jumpstart : Démarrage ODJ : Ordre Du Jour CR : Compte-Rendu

CRR : Compte-Rendu de Réunion

Meeting: réunion, rencontre

DGP : Documents de Gestion de Projet