



Java Message Service (JMS)

Emmanuel Coquery

Cadre pour la transmission de messages

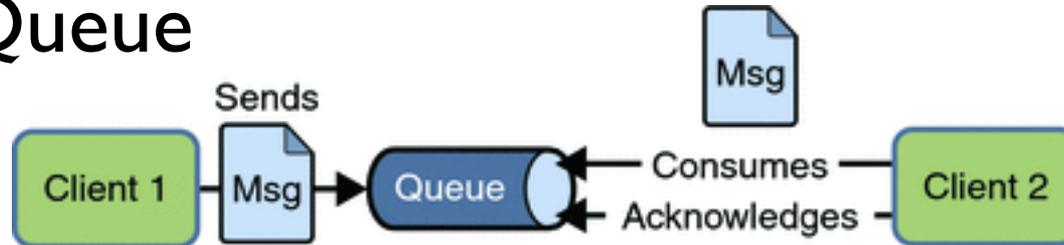
- Message contenant
 - Un corps
 - Texte (XML), Objet, autres
 - Des méta-données:
 - Spécifiques (headers)
 - Liées à l'application (properties)
- En interne à un serveur d'application
 - Ou à un ensemble de tels serveurs
- Très utilisé au sein des bus de services

Principe de fonctionnement

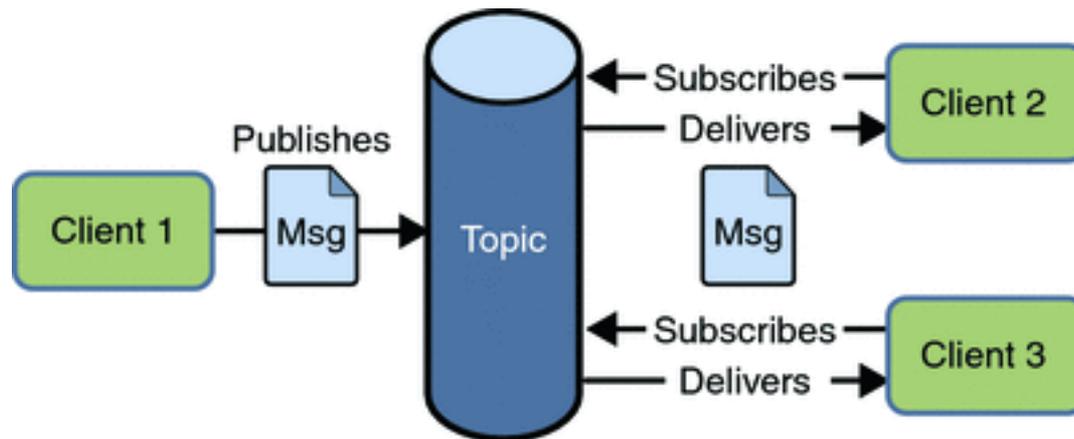
- Des fournisseurs envoient des messages
 - à une adresse (i.e. un nom JNDI)
 - dans le serveur
- Des consommateurs récupèrent des messages
 - à une adresse
- Pas de notion (directe) de RPC
 - Le cadre se concentre sur la transmission d'un message

Modes de transmission

- Queue



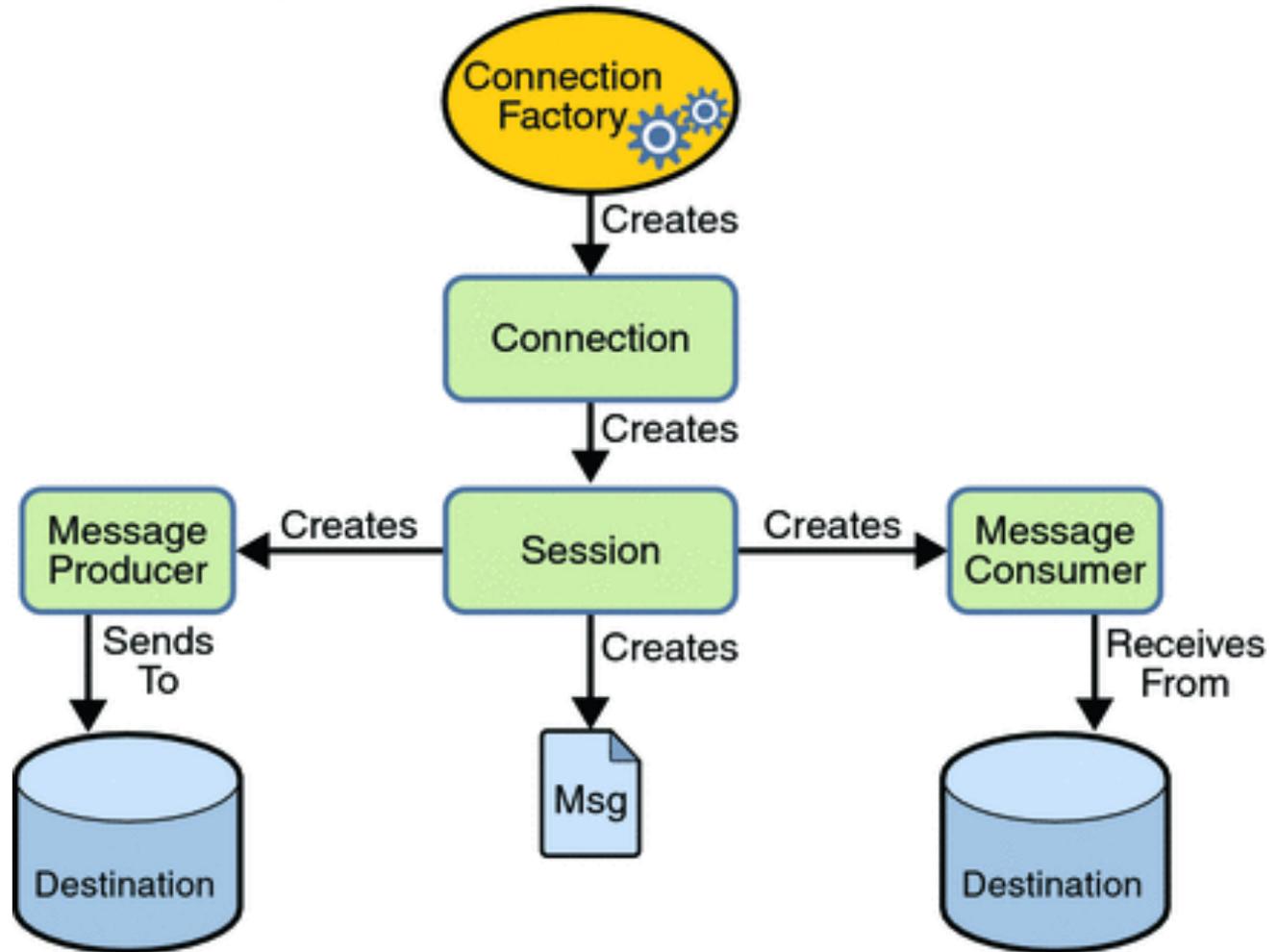
- Topic



Modes de réception

- Synchrones
 - Le consommateur récupère explicitement le message:
 - `MessageConsumer.receive()`: bloquant
- Asynchrones
 - Le consommateur enregistre un `MessageListener`
 - via `MessageConsumer.setMessageListener()`
 - La méthode `onMessage(Message)` est appelée à chaque réception

Mise en place



Source: JEE 5 Tutorial

Réponses en JMS

- Deux queues/topics
 - Une pour le « client »
 - Une pour le « service »
- Header JMSReplyTo
 - Permet au client de spécifier au service sa queue/topic