

# Tutoriel simplifié pour HTML

UCBL - Département Informatique de Lyon 1 – BDW - automne 2023

**1.** Voici le **squelette d'une page HTML** (fichier `.html` ouvert avec un éditeur de texte).

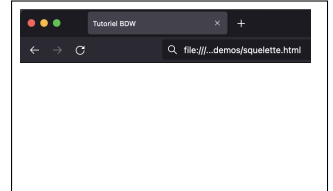
La balise `<head>` inclut des informations sur la page, ici l'**encodage** et le **titre de la page** dans le navigateur.

La balise `<body>` contient le contenu de la page, actuellement vide.

Pour visualiser une page HTML, il faut l'ouvrir avec un navigateur.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <title>Tutoriel BDW</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```



**2.** Ajoutons un **titre** sur notre page avec la balise `<h1>`, que nous plaçons dans une balise structurante `<header>`.

```
<body>
  <header>
    <h1>Tutoriel BDW</h1>
  </header>
```

**Tutoriel BDW**

**3.** Le contenu principal de la page se trouve dans la balise `<main>`.

Un **paragraphe**, représenté par la balise `<p>`, contient du texte.

La balise `<strong>` met en avant du texte.

```
<main>
  <p>L'objectif de ce tutoriel est
  ↳ d'apprendre le
  ↳ <strong>HTML</strong> :
</p>
```

L'objectif de ce tutoriel est d'apprendre le **HTML** :

**4.** Pour recenser les objectifs, nous utilisons une **liste non ordonnée** (balise `<ul>`).

Chaque **élément de la liste** est placé entre les balises `<li>` et `</li>`.

```
<ul>
  <li>balises structurantes</li>
  <li>balises de contenu</li>
  <li>balises de formulaire</li>
</ul>
```

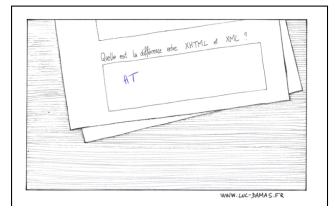
- balises structurantes
- balises de contenu
- balises de formulaire

**5.** Insérons une **image** au moyen de la balise `<img>`. Les attributs `width` et `height` permettent de redimensionner l'image.

Le chemin spécifié par l'attribut `src` part du fichier appelant, ici notre page HTML.

```

```



6. Créons un petit **formulaire** de sondage. La balise `<form>` a deux attributs importants : `method` indique comment sont envoyées les valeurs saisies et `action` précise sur quelle page on va quand le formulaire est envoyé. Ici les valeurs sont envoyées à la page `page.html` par l'URL (`get`).

Le **bouton de soumission**, généralement placé à la fin, permet à l'internaute d'envoyer le formulaire (`<input type="submit">`).

```
<form method="get"
  ↳ action="page.html">
```

```
<input type="submit"
  ↳ value="Envoyer">
</form>
```

7. Dans le formulaire, on peut utiliser différents composants pour demander des informations. Le **champ texte**, représenté par `<input type="text">`, permet de saisir du texte.

La balise `<label>` sert à informer l'internaute de ce qu'il faut saisir. La valeur de son attribut `for` doit correspondre à l'identifiant de composant auquel il est lié.

```
<label for="nom">Votre nom : </label>
<input type="text" name="nom"
  ↳ id="nom" required>
```

8. Un autre composant : les **boutons radio**, pour lesquels une seule valeur peut être sélectionnée.

Les boutons radio qui font partie du même groupe ont le même attribut `name` (mais des `value` différentes).

Notez que les balises `<input type="radio">` sont imbriquées dans leur `<label>`.

```
<p>Avez-vous déjà programmé une page
  ↳ web ?
<label>Oui <input type="radio"
  ↳ name="experience"
  ↳ value="O"></label>
<label>Non <input type="radio"
  ↳ name="experience"
  ↳ value="N"></label>
</p>
```

 Non 

9. La **liste déroulante** (balise `<select>`) permet d'y choisir une valeur. Les différentes **options** sont imbriquées dans la liste : l'attribut `value` représente la valeur envoyée tandis que le texte entre balises est affiché dans la liste.

Tous les composants ont un attribut `name` : celui-ci est primordial si on veut pouvoir récupérer la valeur saisie. Si vous soumettez le formulaire, vous devriez voir, en fin d'URL, quelque chose comme ceci : `page.html?nom=test&experience=0&langage=python`. On retrouve bien les (noms de) paramètres avec la valeur saisie !

```
<label for="langage">Langages
  ↳ utilisés (en plus de HTML et
  ↳ CSS) :</label>
<select id="langage" name="langage">
  <option value="php">PHP</option>
  <option
    ↳ value="js">JavaScript</option>
  <option value="java">Java</option>
  <option
    ↳ value="python">Python</option>
  <option
    ↳ value="autre">Autre</option>
</select>
```

**10.** Dernier composant : les **cases à cocher** (balise `<input type="checkbox">`).

Elles s'utilisent de la même façon que les boutons radio, mais l'internaute peut en cocher plusieurs.

```
<p>Quel(s) framework(s)
  ↳ aimeriez-vous apprendre ?<br>
  <label>Flask <input type="checkbox"
  ↳ name="frameworks"
  ↳ value="flask" /></label>
  <label>Django <input
  ↳ type="checkbox"
  ↳ name="frameworks"
  ↳ value="django" /></label>
  <label>Laravel <input
  ↳ type="checkbox"
  ↳ name="frameworks"
  ↳ value="laravel" /></label>
</p>
```

Quel(s) framework(s) aimeriez-vous apprendre ?  
Flask  Django  Laravel

**11.** Terminons par un **tableau** pour afficher les statistiques du sondage. Il se délimite par les balises `<table>`.

Dans un tableau, on construit des **lignes** avec la balise `<tr>`. Dans chaque ligne, on peut y insérer des cellules.

Les **cellules d'entête** sont représentées par la balise `<th>`.

```
<table>
  <tr>
    <th>PHP</th>
    <th>JavaScript</th>
    <th>Java</th>
    <th>Python</th>
    <th>Autre</th>
  </tr>
```

PHP JavaScript Java Python Autre

**12.** À l'intérieur du tableau, on peut ajouter de nouvelles lignes (`<tr>`) pour y mettre des **cellules de données**. Elles sont représentées par la balise `<td>`.

Ne pas oublier de fermer la balise du tableau.

```
<tr>
  <td>10</td>
  <td>20</td>
  <td>30</td>
  <td>40</td>
  <td>50</td>
</tr>
</table>
```

PHP JavaScript Java Python Autre  
10 20 30 40 50

**13.** Dans le **pied de page** (`<footer>`), nous créditons l'auteur de l'image au moyen d'un **lien** (balise `<a>`). L'attribut `href` indique la destination du lien, tandis que `target="_blank"` précise d'ouvrir le lien dans une nouvelle fenêtre.

Le deuxième lien ouvre l'image en taille réelle.

```
<footer>
  <a href="https://luc-damas.fr"
  ↳ target="_blank">Crédits
  ↳ image</a>
  -
  <a href="img/xhtml-
  ↳ xml.jpeg">Agrandir
  ↳ l'image</a>
</footer>
```

[Crédits image](#) - [Agrandir l'image](#)

# Résultat final

Ci-dessous le code source complet et l'aperçu de la page.

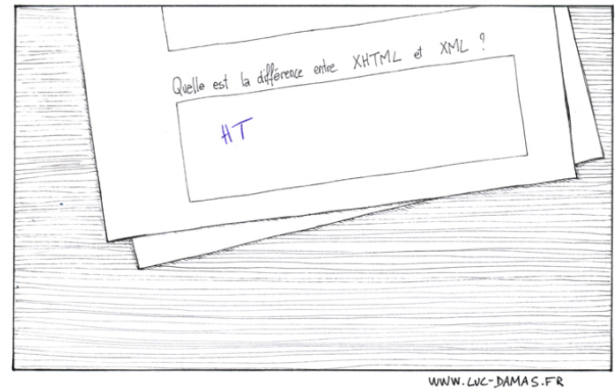
Ce tutoriel est volontairement limité pour en faciliter la prise en main. Des détails supplémentaires sont donnés dans les diapositives de cours (<https://perso.liris.cnrs.fr/fabien.duchateau/BDW>), et des référentiels et tutoriels sont à disposition sur MDN (<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web>).

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8" />
5   <title>Tutoriel BDW</title>
6 </head>
7 <body>
8   <header>
9     <h1>Tutoriel BDW</h1>
10  </header>
11  <main>
12    <p>L'objectif de ce tutoriel est d'apprendre le
13    ↳ <strong>HTML</strong> :
14    </p>
15    <ul>
16      <li>balises structurantes</li>
17      <li>balises de contenu</li>
18      <li>balises de formulaire</li>
19    </ul>
20    
21    <h2>Sondage</h2>
22    <form method="get" action="page.html">
23      <label for="nom">Votre nom : </label>
24      <input type="text" name="nom" id="nom" required>
25      <p>Avez-vous déjà programmé une page web ?
26      <label>Oui <input type="radio" name="experience"
27        ↳ value="O"></label>
28      <label>Non <input type="radio" name="experience"
29        ↳ value="N"></label>
30    </p>
31    <label for="langage">Langages utilisés (en plus de HTML et
32    ↳ CSS) :</label>
33    <select id="langage" name="langage">
34      <option value="php">PHP</option>
35      <option value="js">JavaScript</option>
36      <option value="java">Java</option>
37      <option value="python">Python</option>
38      <option value="autre">Autre</option>
39    </select>
40    <p>
41    <label>Flask <input type="checkbox" name="frameworks"
42      ↳ value="flask" /></label>
43    <label>Django <input type="checkbox" name="frameworks"
44      ↳ value="django" /></label>
45    <label>Laravel <input type="checkbox" name="frameworks"
46      ↳ value="laravel" /></label>
47    </p>
48    <input type="submit" value="Envoyer">
49  </form>
50  <h2>Résultats du sondage</h2>
51  <table>
52    <thead>
53      <tr>
54        <th>PHP</th>
55        <th>JavaScript</th>
56        <th>Java</th>
57        <th>Python</th>
58        <th>Autre</th>
59      </tr>
60    </thead>
61    <tbody>
62      <tr>
63        <td>10</td>
64        <td>20</td>
65        <td>30</td>
66        <td>40</td>
67        <td>50</td>
68      </tr>
69    </tbody>
70  </table>
71  </main>
72  <footer>
73    <a href="https://luc-damas.fr" target="_blank">Crédits
74    ↳ image</a>
75    -
76    <a href="img/xhtml-xml.jpeg">Agrandir l'image</a>
77  </footer>
78 </body>
79 </html>
```

## Tutoriel BDW

L'objectif de ce tutoriel est d'apprendre le **HTML** :

- balises structurantes
- balises de contenu
- balises de formulaire



WWW.LUC-DAMAS.FR

## Sondage

Votre nom :

Avez-vous déjà programmé une page web ? Oui  Non

Langages utilisés (en plus de HTML et CSS) :

Quel(s) framework(s) aimeriez-vous apprendre ?

Flask  Django  Laravel

## Résultats du sondage

PHP JavaScript Java Python Autre

10 20 30 40 50

[Crédits image](#) - [Agrandir l'image](#)