

# TD7 : Modélisation et programmation web

UCBL - Département Informatique de Lyon 1 – BDW - automne 2024

Objectif du TD : développer une page web en HTML / CSS

Le jeu de données porte sur l'organisation de votes pour choisir une activité hebdomadaire. L'image ci-contre donne un aperçu de la page d'accueil du site.

Schéma relationnel :

ACTIVITÉS (idA, *titre*, *type*, #*idU*)  
SEMAINES (année, numéro, *ouverteAuVote*)  
UTILISATRICES (idU, *nom*, *prénom*, *email*)  
VOTER (#idA, date, #idU, #année, #numéro, *aAimé*)



## Exercice 1 Modélisation conceptuelle par rétro-ingénierie

1. Lorsqu'on est en présence d'une base de données existante, il est nécessaire de réaliser une étape de rétro-ingénierie, par exemple pour la faire évoluer. Concevez un diagramme entité/association (formalisme Merise) dont la transformation permettrait d'obtenir le modèle relationnel ci-dessus.
2. Quel est le problème pour l'attribut *aAimé*? Écrire les requêtes SQL qui permettent de le résoudre.

## Exercice 2 Quelques notions de HTML

Intéressons-nous aux pages web du site (cf capture), notamment la mise en page et la mise en forme.

1. En utilisant les balises structurantes, proposez une structuration de cette page.
2. Écrivez le code HTML du menu. Ce dernier utilise une liste (non ordonnée et sans puce). Les URL des pages sont `afficher`, `rechercher`, et `voter`.
3. Le formulaire ci-contre permet de rechercher une activité, mais il comporte des erreurs! Détectez-les et corrigez-les.

Puis expliquez les lignes 6 à 8.

```
code du formulaire de recherche
1 <form method="post" action="">
2   <label for="champ_req">Activité : </label>
3   <input type="texte" name="champ_req" id="champ_req"
4     ⇨ placeholder="cinéma"><br>
5   <label for="champ_cat">Catégorie : </label>
6   <select name="champ_cat" obligatory>
7     {% for cat in REQUEST_VARS['categories'] %}
8     <option>{{ cat[0] }}</option>
9     {% endfor %}
10  </select><br/>
    <input type="submit" name="bouton_rechercher" value="Rechercher">
```

### Exercice 3 De la mise en page / forme avec CSS

1. Compléter le style CSS ci-contre (au niveau des '???) qui s'applique au pied de page.

À quoi servent les deux dernières propriétés ?

```
code CSS du footer incomplet
1  ??? {
2    ???: #BBAACC;
3    padding: 1em ???;
4    display: flex;
5    justify-content: space-around;
6  }
```

2. On souhaite fournir un retour visuel (ancrage du lien en gras) lorsqu'un lien du menu est survolé. Et les liens visités du menu doivent rester bleus (plutôt que violet). Écrire le code CSS correspondant.
3. Dans le <header>, le logo (identifiant `logo`) se trouve à gauche et le titre avec slogan (identifiant `titre`) à droite. La page est *responsive* grâce à flex, et le titre occupe 5 fois plus d'espace que le logo. Écrire le code CSS correspondant.