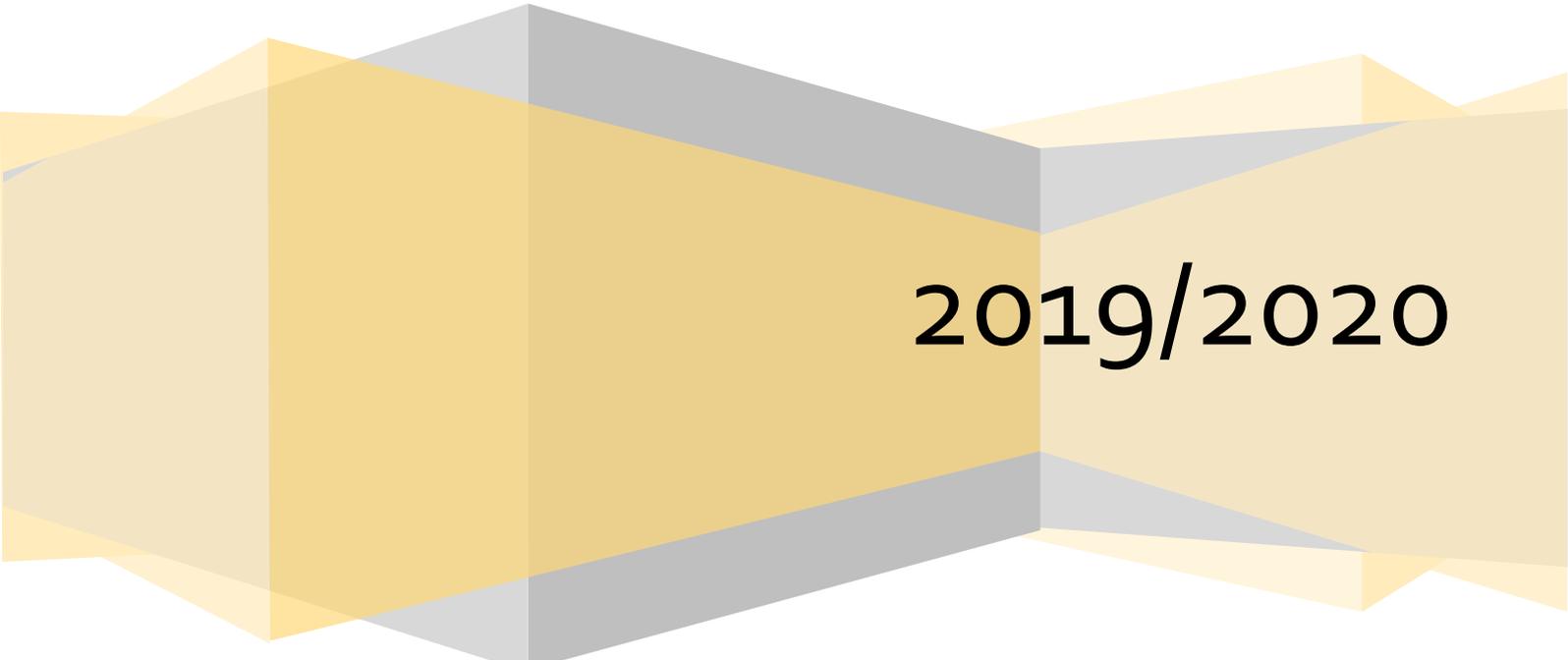


Université Claude Bernard Lyon 1

Développement d'un outil de validation pour HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap

Cahier des charges

Delfanti Maxence – Nasr Bechir



2019/2020

Sommaire

Contexte	2
Besoins fonctionnels	2
Objectif	3
Fonctionnalités supplémentaires attendues	3
Contraintes	3
Résultat attendu.....	4
Calendrier.....	4

Contexte

Dans le cadre de la formation en licence informatique de l'université Claude Bernard, les étudiants de L3 apprennent les principes fondamentaux de l'IHM dans l'UE LIFIHM.

Les enseignements prodigués dans le cadre de cette UE, doivent permettre aux étudiants d'acquérir une ouverture d'esprit critique sur l'IHM de différents sites internet, et d'application en générale. Pour démontrer une acquisition de ces connaissances, les étudiants doivent produire un projet de fin d'UE qui sera développé en HTML, CSS et JavaScript.

Dans le cadre du projet « Développement d'un outil de validation pour HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap », un outil sera créé à l'intention des étudiants pour leur permettre d'éviter des erreurs courantes et pour acquérir de bonnes pratiques de développement.

Cet outil se basera sur des validateurs existants comme :

- Le [validateur HTML du W3C](#)
- Le [validateur CSS du W3C](#)
- Une version unifiée des validateurs HTML et CSS du W3C, [Unicorn](#)
- Des validateurs JavaScript comme [JSHint](#) ou [Esprima](#)
- L'outil [Wave](#) pour évaluer l'accessibilité.

Besoins fonctionnels

L'application devra répondre aux besoins des étudiants de vouloir vérifier et corriger leurs erreurs de programmation. De plus, cette application devra proposer des solutions d'amélioration sur les problèmes remarqués afin d'aider l'apprentissage des bonnes pratiques de développement web et d'IHM.

Objectif

L'objectif du projet proposé par Fabien Duchateau et Stéphanie Jean-Daubias est le développement d'une application accessible aux étudiants de L2 afin de vérifier la qualité, les bonnes pratiques de code et l'accessibilité de leur production.

Pour pouvoir être accessible au plus grand nombre, cette application devra être exécutable via un serveur en transmettant, via une interface web, les fichiers à analyser.

L'analyse devra être personnalisable en permettant à ces utilisateurs de sélectionner les validateurs, les catégories d'éléments (errors, contraste...), voire les éléments à vérifier.

Le résultat de cette analyse devra produire un fichier JSON, mais devra également être visible via une interface web prévue à cet effet, permettant ainsi aux utilisateurs de lire et retrouver leurs erreurs plus facilement.

Enfin, cette application devra être durable dans le temps en permettant d'ajouter ou de modifier facilement de nouveaux validateurs pour rester conforme aux normes actuelles.

Fonctionnalités supplémentaires attendues

L'application devra gérer un système de profils (administrateur, étudiant, professeur), accordant différents droits à ces derniers.

L'application devra permettre aux utilisateurs de créer de nos nouveaux profils, qui seront par défaut des profils *étudiants*.

Le profil *étudiant* permettra à son utilisateur de se lier à un ou plusieurs « *projets* ». Une fois lié l'*étudiant* pourra déposer sa production sur le site, et un rapport sur la qualité de son code lui sera transmis.

Le profil *professeur* permettra à son utilisateur de créer un ou plusieurs « *projets* ». Pour chaque projet, le *professeur* pourra sélectionner quel(s) vérificateur(s) il souhaite utiliser, et quelles contraintes seront associées à celui-ci (date butoir...). De plus, il aura la possibilité de modifier la liste des *étudiants* inscrit à chaque projet (ajouter, supprimer...), d'avoir un accès aux codes transmis par les *étudiants* et le rapport associé fournit par l'application.

Le profil *administrateur* permettra à son utilisateur de changer les droits et informations liés à chaque utilisateur inscrit sur le site.

Contraintes

Les technologies utilisées pour le développement de cette application seront PHP (Laravel) côté serveur et HTML, CSS, JS et Bootstrap côté client.

Le projet se fera de manière agile, et des prototypes devront être présentés aux référents de ce projet.

Des phases de tests devront avoir lieu, permettant ainsi de valider chaque phase du projet et d'avoir potentiellement un retour utilisateur sur celui-ci.

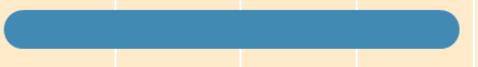
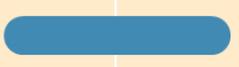
A la fin du développement, l'application devra réussir une auto évaluation de son code.

De plus, cette application devra être terminée dans le temps imparti de l'UE POM, à savoir avant la date butoir du 29 mai 2020.

Résultat attendu

Le résultat de ce projet devra être un site web fonctionnel utilisable par les étudiants et les différents enseignants de l'Université Claude Bernard

Calendrier

Tâches	2020				
	Janvier	Février	Mars	Avril	Mai
Création d'une interface statique					
Ajout des validateurs HTML					
Ajout des validateurs CSS					
Ajout des validateurs Javascript					
Personnalisation du validateur					
Créations des différents types de profils					
Rendu du rapport + Création Poster					