

# Développement d'un outil de validation pour HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap

Fabien Duchateau, Stéphanie Jean-Daubias  
([prénom.nom@univ-lyon1.fr](mailto:prénom.nom@univ-lyon1.fr))

**Contexte.** Dans le cadre de l'UE [LIFIHM](#), les étudiants de L2 doivent développer un projet en HTML, CSS, et Javascript et en utilisant le [framework Bootstrap](#). Pour une majorité d'entre eux, il s'agit d'une découverte de ces technologies. Pour leur éviter des erreurs courantes et pour acquérir de bonnes pratiques, nous souhaitons mettre en place un outil qui vérifie le code et produit un rapport synthétique et compréhensible, en s'appuyant sur des validateurs existants :

- Le [validateur HTML du W3C](#);
- Le [validateur CSS du W3C](#);
- Une version unifiée des validateurs HTML et CSS du W3C, [Unicorn](#);
- Des validateurs JavaScript comme [JSHint](#) ou [Esprima](#);
- L'outil [Wave](#) pour évaluer l'accessibilité.

**Objectifs.** Ce projet a pour but le développement d'une application qui permet de vérifier la qualité d'un code source. L'outil sera générique afin d'inclure par la suite d'autres validateurs. Les fonctionnalités attendues sont les suivantes :

- Exécution via un serveur (pour un seul projet) ou en console (pour plusieurs projets);
- Possibilité de sélectionner les validateurs à utiliser, les catégories d'éléments (e.g., *warnings*, *errors*, *contrast*), voire les éléments à vérifier;
- Production d'un fichier (JSON) contenant le rapport unifié des différents validateurs. Dans la version serveur, affichage esthétique de ce fichier;
- Personnalisation par l'ajout de nouveaux éléments à vérifier;
- Prise en compte des *browser hacks* de Bootstrap<sup>1</sup>.

---

<sup>1</sup><https://getbootstrap.com/docs/4.3/getting-started/browsers-devices/#validators>