

# MIF-M2-IM4 Méthodes mathématiques pour le traitement d'images

## Travaux Pratiques N° 3

#### Exercice 7. JPEG & JPEG 2000

#### 1. JPEG

Pour débuter avec JPEG, chargez une image en niveaux de gris à l'aide de la fonction imread. Il est possible de l'écrire au format jpeg en choisissant la qualité avec la fonction :

Nom\_fichier = sprintf('image\_%.2d.jpg',q); (ou q est une qualité entre 1 et 100) imwrite(Image, Nom fichier, 'quality', q)

Essayez avec plusieurs taux de qualité, par exemple : 1 2 5 10 25 50 75 (à vous de choisir les valeurs)

La fonction *imfinfo(nom\_fichier*) renvoie une structure qui contient la taille en octets du fichier passé en paramètre (voir documentation, attention bit/octet).

On pourra calculer le taux de compression avec un nombre de bits par pixels :

Nombre de bits par pixel = Taille fichier compressé en bits / (size(Image,1)\*size(Image,2)) Ce nombre pourra alors être utilisé dans l'exercice 2 pour fixer le « rate » dans JPEG2000.

### 2. JPEG2000

Télécharger et dézippez le package Kakadu disponible ici : http://liris.cnrs.fr/florent.dupont/Enseignement/TP-MMTI/Pack-JPEG2000/kdu\_pack.zip

Vous pourrez également télécharger une image de grande taille : http://liris.cnrs.fr/florent.dupont/Enseignement/TP-MMTI/Pack-JPEG2000/doc.tif

Compressez une image quelconque avec cette ligne de commande : kdu\_compress –i nom\_image –o nom\_image.jp2 –rate 0.1,0.2,0.3,0.5,0.75,1.0. (vous choisirez les valeurs, vous pourrez utiliser les valeurs trouvées à l'exercice 1 pour comparaison. Visualisez l'image avec le programme kdu show en explorant les niveaux de qualité avec les touches < et >.

Comparez la qualité obtenue avec JPEG et JPEG 2000 pour un même taux de compression

Décodez l'image au format jp2 avec différents niveaux de résolution avec : kdu\_expand -i nom\_image.jp2 -o nom\_image\_R1.bmp -reduce 1, puis avec -reduce 2

Décodez l'image au format jp2 avec différents niveaux de résolution et de qualité : kdu\_expand -i nom\_image.jp2 -o nom\_image \_R1L4.bmp -reduce 1 -layers 4 puis avec "-layers 3" "-layers 2" "-layers 1".

Expliquez.

Codez l'image au format jp2 avec des régions d'intérêt : kdu\_compress -i nom\_image -o nom\_image.jp2 -rate 0.05,4 Clayers=30 Rshift=14 Rlevels=5 -roi {<top>,<left>},{<height>,<width>} en choisissant la région d'intérêt (valeurs normalisées entre 0 et 1). Observez la qualité de la région par rapport au reste de l'image lorsque le débit de codage varie.