

# Mémorisation

let

1

## Mémoriser : pour quoi faire ?

Reprenons notre programme minimum :

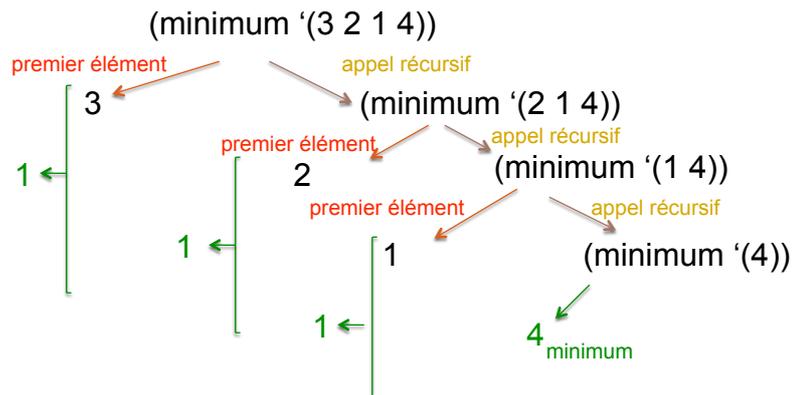
```
(define minimum ; → nombre
  (lambda (l) ; l liste de nombres non vide
    (if (null? (cdr l))
        (car l)
        (if (< (car l) (minimum (cdr l)))
            (car l)
            (minimum (cdr l)))))))
```

2

Licence Lyon1 - UE LIF3

N. Guin – F. Zara

## Illustration de l'algorithme vue au cours 1



3

Licence Lyon1 - UE LIF3

N. Guin – F. Zara

## Illustration de l'algorithme vue au cours 1

Illustration correspond à cet  
algorithme :

```
(define minimum ; → nombre
  (lambda (l) ; l liste de nombres non vide
    (if (null? (cdr l))
        (car l)
        (Calcul de (minimum (cdr l)) stocké dans min
         (if (< (car l) min)
             (car l)
             min )))))
```

Notre programme est celui-ci :

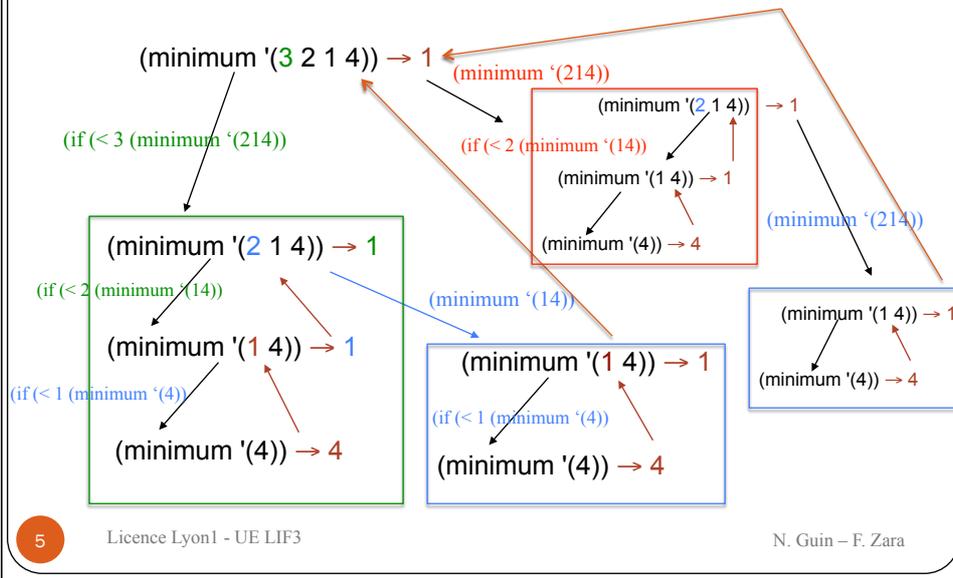
```
(define minimum ; → nombre
  (lambda (l) ; l liste de nombres non vide
    (if (null? (cdr l))
        (car l)
        (if (< (car l) (minimum (cdr l)))
            (car l)
            (minimum (cdr l)))))))
```

4

Licence Lyon1 - UE LIF3

N. Guin – F. Zara

## Illustration réelle de la fonction minimum



## Comment mémoriser ?

- On souhaite conserver le résultat du premier appel à `minimum` pour s'en resservir au lieu de provoquer le deuxième appel
- On définit donc un identificateur local (variable locale) grâce à un **let**

6

Licence Lyon1 - UE LIF3

N. Guin - F. Zara

## Syntaxe du let

```
(let (  
    (ident1 val1)  
    (ident2 val2)  
    ...  
    (identN valN)  
  )  
  corps)
```

7

Licence Lyon1 - UE LIF3

N. Guin – F. Zara

## Fonctionnement du let

- Les  $val_i$  sont évalués (**dans un ordre quelconque**) et ces valeurs sont affectées aux  $ident_i$
- Dans le corps, on peut utiliser les  $ident_i$
- Attention : les  $ident_i$  ne sont pas définis à l'extérieur du corps

8

Licence Lyon1 - UE LIF3

N. Guin – F. Zara

## Application au programme minimum

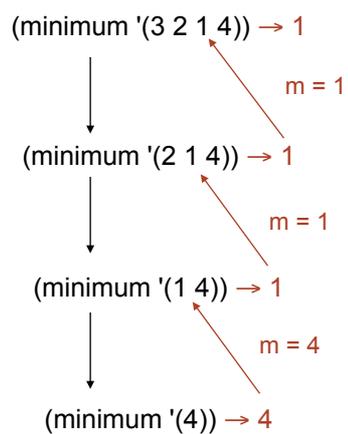
```
(define minimum ; → nombre
  (lambda (l) ; l liste de nombres non vide
    (if (null? (cdr l))
        (car l)
        (let ((m (minimum (cdr l))))
          (if (< (car l) m)
              (car l)
              m))))))
```

9

Licence Lyon1 - UE LIF3

N. Guin – F. Zara

## Fonctionnement du nouveau programme



10

Licence Lyon1 - UE LIF3

N. Guin – F. Zara

## Autre exemple

- Écrire une fonction qui calcule

$$\frac{3\sqrt{\frac{x^2}{2} + 1}}{\sqrt{\frac{x^2}{2}}}$$

```
(define calcule ; → nombre
  (lambda (x) ; x nombre non nul
    (/ (+ (* 3 (sqrt (/ (sqr x) 2))) 1)
       (sqrt (/ (sqr x) 2)))))
```

11

Licence Lyon1 - UE LIF3

N. Guin – F. Zara

## Amélioration

```
(define calcule ; → nombre
  (lambda (x) ; x nombre strict+ positif
    (let ((c (sqrt (/ (sqr x) 2))))
      (/ (+ (* 3 c) 1) c))))
```

- L'utilisation du let permet ici une simplification d'écriture, mais n'améliore pas significativement la complexité de l'algorithme
- Dans le cas d'un appel récursif comme dans le programme minimum, l'utilisation du let est primordiale pour la complexité

12

Licence Lyon1 - UE LIF3

N. Guin – F. Zara

## Quand les identificateurs sont liés

```
(define toto ; → nombre
  (lambda (x) ; x nombre
    (let ( (a (sqr x))
          (b (+ (* 2 a) 1)))
      (if (< a 80)
          (* 3 (+ a 1))
          (sqrt b))))))
```

→ erreur car les affectations de a et b ont lieu dans un ordre quelconque

13

Licence Lyon1 - UE LIF3

N. Guin – F. Zara

## let\*

```
(define toto ; → nombre
  (lambda (x) ; x nombre
    (let* ((a (sqr x))
          (b (+ (* 2 a) 1)))
      (if (< a 80)
          (* 3 (+ a 1))
          (sqrt b))))))
```

- Les évaluations des identificateurs se font séquentiellement dans un let\*

14

Licence Lyon1 - UE LIF3

N. Guin – F. Zara