



## Formats

Les Formats sont des classes qui analysent différentes sources de données et les convertissent en objets internes d'OpenLayers. La plupart des formats sont centrés sur la lecture des données à partir d'un XML DOM ou d'une chaîne de caractères et sur la conversion de celles-ci en objets `OpenLayers.Feature.Vector`.

## Formats intégrés

### KML

Le format KML lit des données KML et renvoie un tableau d'objets `OpenLayers.Feature.Vector`.

L'analyseur KML supporte l'analyse de styles locaux et distants.

L'analyseur KML supporte les liens réseaux.

Pour récupérer des données distantes, l'option `maxDepth` doit être supérieure à 0. Cette option indique à l'analyseur KML les niveaux à parcourir avant d'abandonner.

*Note:* Avant la version 2.8 d'OpenLayers, l'option `maxDepth` ne fonctionnait pas. Si aucun paramètre n'était spécifié, le format KML parcourait les liens réseau et les styles distants.

## Création de Formats

Créer des formats spécifiques, particulièrement pour une utilisation avec les OpenLayers Protocols, est relativement facile: créez simplement une sous-classe de `Format` ayant une méthode 'read' qui prenne en entrée une chaîne de caractères et qui renvoie un tableau d'éléments.

---

```
var MyFormatClass = OpenLayers.Class(OpenLayers.Format.XML, {
```

```
read: function(data) {  
    // We're going to read XML  
    if(typeof data == "string") {  
        data = OpenLayers.Format.XML.prototype.read.apply(this, [data]);  
    }  
    var elems = data.getElementsByTagName("line");  
    var features = [];  
    var wkt = new OpenLayers.Format.WKT();  
    for (var i = 0; i < elems.length; i++) {  
        var node = elems[i];  
        var wktString = this.concatChildValues(node);  
        features.push(wkt.read(wktString));  
    }  
    return features;  
}  
});
```

---

Ceci va lire un document XML contenant une série d'éléments XML 'line' avec du WKT encapsulé dans chacun d'eux. On peut l'utiliser avec une ligne 'format: MyFormatClass' dans un Layer.GML, ou 'format: new MyFormatClass()' dans des Protocoles qui supportent ce paramètre.