



## Navigation mobile

La navigation mobile demande généralement une manière différente de naviguer. Les contrôles de Navigation et de Navigation tactile implémenté dans OpenLayers tentent de prendre en charge cela correctement par défaut, en utilisant quel que soit les événements disponibles dans le navigateur utilisé.

Ces contrôles ont été ajouté après OpenLayers 2.10.

## Déplacement de carte

Les navigateurs qui gère les événements tactiles (touchstart/touchmove/touchend) géreront le déplacement de la carte par le toucher, de la même manière que vous naviguer généralement sur les autres applications cartographiques sur ces plateformes.

À la fois le contrôle de la navigation et la navigation tactile gère cette méthode de déplacement.

## Zoom par pincement

Sur les matériels qui gèrent les événements tactiles multiples, il est possible de zoomer en pinçant vers le centre ou vers l'extérieur. Cela est possible par `Control.PinchZoom`, qui utilise en interne `Handler.PinchZoom`.

À la fois le contrôle de la navigation et la navigation tactile inclus cette méthode de zoome par défaut.

Le zoom par pincement fonctionne seulement si vous matériels délivre l'information sur les événements tactiles multilpes aux navigateurs. Cette gestion existe dans iOS 2.0+ et a été ajouté au moment de l'Android 2.2 mais pas tous les Android délivrent cette information au navigateur. Pour tester si votre matériel délivre bien cette information, vous pouvez visiter la

## Tap Panning

Dans le but de gérer les navigateurs tactile qui ne gère pas les événements tactiles, OpenLayers tente de gérer le ‘tap panning’, ou déplacement vers le centre d’une tape sur la carte. Combiné avec un ensemble de contrôle de zoom, cela permet à ces navigateurs de naviguer dans la carte.

Cette fonctionnalité est activée par défaut. Pour la désactiver explicitement vous pouvez définir “{‘clickOptions’: {‘tap’: false}}” dans les options du contrôle de navigation.

Il y a quelques matériels mobiles qui se comportent de manière similaire aux navigateurs pour la tape. : si vous avez un mécanisme de détection avancé pour trouver ces navigateurs et désirez activer explicitement la navigation par déplacement par tape, vous pouvez faire cela en passant true comme option du clic par tape.

En général, les matériels qui gèrent la tape mais pas le tactile zoomeront sur un double clic. Il n’y a généralement aucune manière d’empêcher ce comportement.

## Gestion des navigateurs mobiles

Navigateur	Événements tactiles	Multiple touches	Accéléromètre	géolocalisation
iOS (4.x)	oui	oui	oui	oui
iOS (3.x)	oui	oui	non	oui
iOS (2.x)	oui	oui	non	?
iOS (1.x)	oui	non	non	?
Android	oui	non	non	oui
Opera Mobile	non	non	non	oui
Symbian	non	non	non	non
IE7 (WP7)	non	non	non	non
Firefox 4(1)	non	non	non	oui

1. Firefox 4 beta gère les événements tactiles sous Windows 7 via les événements MozTouchDown/MozTouchMove. Dû au manque de plateforme de test, le code OpenLayers ne gère pas actuellement ce type d'événement "touche".
2. Le navigateur android possède aucune gestion pour les événements tactiles multiples. Des utilisateurs ont remonté que cela fonctionnait sur des modèles Samsung spécifique pour l'utilisation de zoom par pincement dans OpenLayers et maps.google.com avec la 2.1, mais perd cette fonctionnalité après plusieurs une mise à jour en 2.2. Il y a une ticket de bug ouvert sur Android sur le support des événements tactiles multiples dans le DOM, mais aucune planification n'a été prévue.