

---

# LISTE DES ALGORITHMES

---

1	Fusion de faces en 2d . . . . .	43
2	Fusion d'arêtes en 2d . . . . .	44
3	Extraction « naïve » de la carte de niveau $n$ en 2d . . . . .	45
4	Calcul de l'arbre d'inclusion en 2d . . . . .	47
5	Extraction optimale de la carte de niveau $n$ en 2d . . . . .	51
6	Calcul du brin <i>up</i> en 2d . . . . .	52
7	Code associé au précode $l_1$ en 2d . . . . .	54
8	Code associé au précode $l_2$ en 2d . . . . .	54
9	Code associé au précode $l_3$ en 2d . . . . .	54
10	Code associé au précode $l_4$ en 2d . . . . .	54
11	Code associé au précode $f_1$ en 2d . . . . .	57
12	Code associé au précode $f_2$ en 2d . . . . .	57
13	Code associé au précode $t_1$ en 2d . . . . .	58
14	Code associé au précode $t_2$ en 2d . . . . .	59
15	Code associé au précode $t_3$ en 2d . . . . .	59
16	Code associé au précode $t_4$ en 2d . . . . .	60
17	Décalage de toutes les arêtes fictives incidentes à un sommet donné . . . . .	97
18	Décalage d'une arête fictive donnée . . . . .	98
19	Fusion de volumes en 3d . . . . .	116
20	Fusion d'arêtes en 3d . . . . .	119
21	Extraction « naïve » de la carte de niveau $n$ en 3d . . . . .	121
22	Calcul de l'arbre d'inclusion en 3d . . . . .	124
23	Extraction optimale de la carte de niveau $n$ en 3d . . . . .	127
24	Calcul du brin <i>up</i> en 3d. . . . .	128
25	Calcul du brin <i>behind</i> en 3d. . . . .	128
26	Code associé au précode $l_1$ en 3d . . . . .	131
27	Code associé au précode $l_8$ en 3d . . . . .	132
28	UneFusionVolumes3d . . . . .	134
29	Code associé au précode $l_2$ en 3d . . . . .	135
30	Code associé au précode $l_5$ en 3d . . . . .	137
31	UneFusionVolumesUneFusionFacesCoplanaires3d . . . . .	143
32	Traitement_ $f_1$ _ $f_2$ _ $f_3$ _3d . . . . .	149
33	Pré-traitement du précode $f_{c_{16}}$ en 3d . . . . .	152
34	Extraction « intermédiaire » de la carte de niveau $n$ en 3d . . . . .	165