



Master 1 IDSM

Visualisation des données

TD6 – Bibliothèque matplotlib

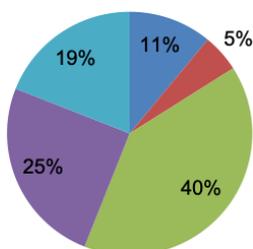
Objectif : Dans ce TD, nous allons tracer des graphiques et améliorer des visualisations de données en utilisant la bibliothèque matplotlib (Python).

En utilisant les résultats d'enquête représentés ci-dessous. Réalisé des graphiques illustrés dans les exercices 1-4.

Résultats de l'enquête

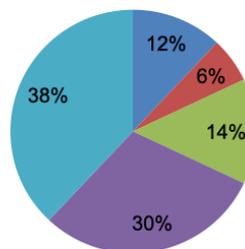
AVANT - Que ressents-tu à l'idée d'étudier les sciences ?

- De l'ennui
- Peu d'envie
- Rien de particulier
- De l'intérêt
- De l'enthousiasme



APRÈS - Que ressents-tu à l'idée d'étudier les sciences ?

- De l'ennui
- Peu d'envie
- Rien de particulier
- De l'intérêt
- De l'enthousiasme



Exercice 1 : Utilisation directe des chiffres

Succès du programme pilote

Après le programme pilote,

68%

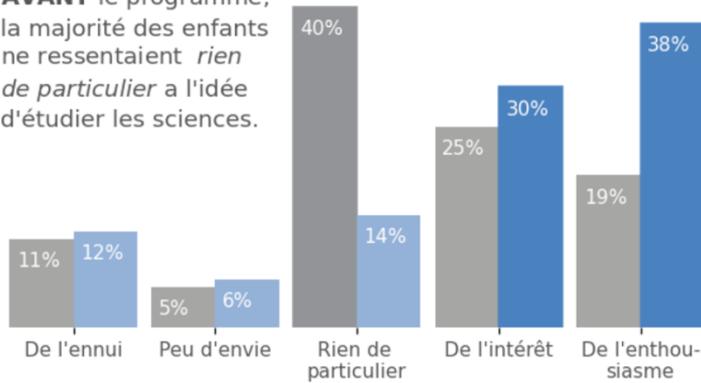
des enfants ont exprimé de l'intérêt envers les sciences, contre 44% avant le programme.

Exercice 2 : Le diagramme en bâtons classique

Succès du programme pilote

Que ressens-tu à l'idée d'étudier les sciences ?

AVANT le programme, la majorité des enfants ne ressentaient *rien de particulier* à l'idée d'étudier les sciences.

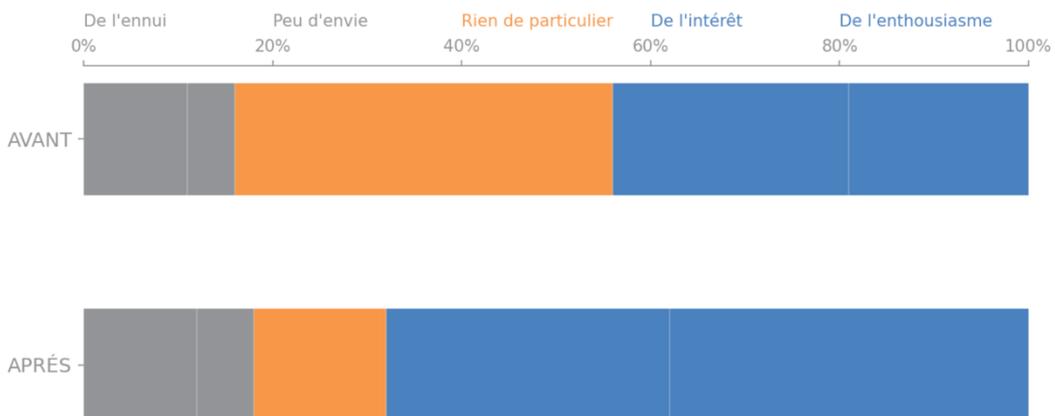


APRÈS le programme, la plupart des enfants étaient *intéressés* ou *enthousiastes* à l'idée d'étudier les sciences.

Exercice 3 : Diagramme horizontal en bâtons empilés à 100%

Succès du programme pilote

Que ressens-tu à l'idée d'étudier les sciences ?



Exercice 4 : Graphique en pente

Succès du programme pilote

Que ressens-tu à l'idée d'étudier les sciences ?

