

Karim Sehaba

Maître de conférence en informatique

Université Lumière Lyon 2

Laboratoire LIRIS

✉ sehaba_karim@liris.cnrs.fr**INGÉNIEUR/DOCTEUR EN INFORMATIQUE****COMPÉTENCES**

<i>Environnements :</i>	Linux, Unix, Windows 2000, NT, XP, MsDos.	<i>Réseaux :</i>	Configuration (Serveur Apache, Serveur DNS, Serveur Samba, Routage), Ethereal.
<i>Langages :</i>	Java, C/C++, Pascal, BlackBox, HTML.	<i>Modélisation et BDD :</i>	UML, Orientée objet, Merise, Modélisation agent. MySQL.
<i>Outils de développement :</i>	JBuilder, VxWorks, Delphi, Visual C++, Matlab, Dreamweaver, Latex, Ulead Media Studio.	<i>Bureautique :</i>	Word, Excel, PowerPoint, Access, OpenOffice.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

1 an 2006-2007	Postdoc. Laboratoire Informatique de Paris6 (LIP6)-Université Pierre et Marie Curie		
	<i>Travail réalisé :</i>	<ul style="list-style-type: none"> -Mise en œuvre d'un outil de conception de PNJ (personnages non joueurs) munis de personnalité et permettant d'exprimer des émotions dans l'interaction avec le joueur. -Analyse du problème et proposition d'un modèle. -Définition d'un modèle de dialogue émotionnel (en cours) 	
	<i>Partenariat :</i>	<ul style="list-style-type: none"> -Le laboratoire de recherche Cedric du CNAM -Les entreprises QUANTIC DREAM et SpirOps spécialisées dans le domaine des jeux vidéo. 	
	<i>Outils de développement</i>	-Java, netbeans	
1 an 2005-2006	Attaché Temporaire d'Enseignement et de Recherche. Département d'informatique - Université de La Rochelle.		
	<i>Travail réalisé :</i>	<ul style="list-style-type: none"> -Encadrements des TD, TP : -Développement d'un serveur http. -Modélisation UML et Jeux vidéo. -Système Unix. -Informatique d'usage (OpenOffice, Access). 	
3 ans du 01/10/2002 au 07/12/2005	Conception et développement. Laboratoire Informatique, Image, Interaction / Hôpital de La Rochelle		
	<i>Travail réalisé :</i>	<ul style="list-style-type: none"> -Mise en œuvre d'un système proposant des jeux éducatifs personnalisés et adaptés au profil et besoins de leur utilisateur. Application à des jeux interactifs pour des enfants autistes. -Conduite du projet dans toute sa durée de vie, depuis les phases de spécification jusqu'aux phases de réalisation. 	
	<i>Partenariat :</i>	Le service de pédopsychiatrie de l'hôpital de La Rochelle.	
	<i>Outils de développement :</i>	UML, Java, Visuel C++, Mysql, Dreamweaver, Phptriad et Apache	
3 ans 2002-2005	Enseignant vacataire Informatique. IUT et Université de La Rochelle.		
	<i>Encadrements des TD, TP :</i>	<ul style="list-style-type: none"> -Réseaux Informatiques (Serveur Apache, Serveur DNS, Routage, Ethereal). -Programmations (Java, C, BlackBox). -Programmation Orientée Objet. -Systèmes Temps Réel (VxWorks). 	
	<i>Encadrements des stages et projets :</i>	<ul style="list-style-type: none"> -Une étudiante Espagnole dans le cadre du programme européen ERASMUS (6 mois). -Un étudiant Grecque dans le cadre du programme européen LEONARDO (6 mois). -Cinq étudiants Master 2 (4 mois). -Un étudiant Ingénieur de l'E.I.S.T.I (Ecole Internationale des Sciences du Traitement de l'Information) (3 mois). -Deux étudiants IUP3 dans le cadre du stage de fin d'études (5 mois). 	
6 mois 2002	Stage Master 2. Université de La Rochelle		
	<i>Travail réalisé :</i>	Participation dans le développement d'un simulateur d'aide à la décision pour le compte de l'entreprise <i>Robert&Camborde</i> .	
	<i>Partenariat :</i>	L'entreprise <i>Robert&Camborde</i> spécialisée dans la livraison à domicile de produits.	
	<i>Outils de développement :</i>	UML, Java, Oris, MySql.	

8 mois 2001	Projet de fin d'études d'ingénieur. Université d'Oran	
	<i>Travail réalisé :</i>	Développement d'un logiciel (EASYDEVVS) de modélisation et simulation des systèmes complexes.
	<i>Outil de développement :</i>	JBuilder, HTML.
3 mois 2000	Projet de développement. Université d'Oran	
	<i>Travail réalisé :</i>	Développement d'un logiciel de gestion d'une bibliothèque.
	<i>Outil de développement :</i>	Merise, Delphi.

FORMATIONS ET TITRES UNIVERSITAIRES

2002-2005	Doctorat en Informatique. Laboratoire Informatique, Image, Interaction	<i>mention Très honorable</i>
2001-2002	DEA – Master 2 Image & Calculs. Université de La Rochelle	<i>mention Assez bien</i>
1996-2001	Diplôme d' Ingénieur en Informatique. Université d'Oran	<i>mention Très bien. Major de promotion</i>
1996	Baccalauréat Scientifique	<i>mention Assez bien</i>

FORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

2004	Production audio visuelle	<i>10,5 heures</i>	Carré Amelot ¹
2003	Philosophie de Quine	<i>20 heures</i>	Université de La Rochelle
2002	Latex	<i>20 heures</i>	Université de La Rochelle
2002	Matlab	<i>20 heures</i>	Université de La Rochelle
2002	Gestion d'entreprise	<i>2 jours à temps plein</i>	Université de La Rochelle
2002	Techniques de présentation scientifique orale en langue anglaise	<i>20 heures</i>	Université de La Rochelle
2001	Rédaction de textes scientifiques en anglais (20h)	<i>20 heures</i>	Université de La Rochelle
2001	Communication Scientifique	<i>20 heures</i>	Université de La Rochelle

LANGUES

Anglais : pratique professionnelle (communications et articles scientifiques)

Arabe : courant

DIVERS

–Réalisation de deux très courts-métrages (2004 et 2005) dans le cadre du 5^{ème} et 6^{ème} festivals organisés par l'association des doctorants de l'université de La Rochelle. Ecriture, tournage et montage.

–Membre de bureau de l'association des doctorants de l'université de La Rochelle (2004). Poste occupé : secrétaire.

–Pratiques sportives (badminton, football, natation).

–Possède le permis B.

¹ Le Carré Amelot est un espace Culturel de la Ville de La Rochelle dédié aux arts visuels et aux arts des sons