

# LIFBDW2 – BASES DE DONNÉES AVANCÉES

## TP3 – Transactions et vues

Licence informatique – Automne 2017–2018

*Les questions marquées du symbole (†) sont à préparer pour la séance*

### Exercice 1 : atomicité d'une transaction courante

1. Créer une table `Etudiants` et y insérer quelques lignes, consulter le contenu de la table, modifier une ligne, en supprimer une autre et enfin annuler les mises à jour venant d'être effectuées avec la commande `ROLLBACK`. Voir à nouveau le contenu de la table et sa structure. Pourquoi la table est-elle vide ?
2. Insérer à nouveau quelques lignes dans `Etudiants`, les modifier et les détruire partiellement, puis valider ces mises à jour avec la commande `COMMIT`, puis déclencher un `ROLLBACK`. Que s'est-il passé ? Maintenant détruire les données de la table et valider.
3. Insérer à nouveau dans `Etudiants` quelques lignes et clore la transaction par un `EXIT` ou un `QUIT`. Que s'est-il passé ?
4. Insérer à nouveau deux ou trois lignes dans la table `Etudiants` dans et fermer brutalement `SqlDeveloper`, puis rentrer à nouveau dans votre compte. Les données saisies ont-elles été préservées ?
5. Insérer à nouveau quelques lignes dans la table `Etudiants`, puis adjoindre une nouvelle colonne à sa table (ou plus généralement émettre n'importe quelle commande de description des données) et essayer d'annuler les dernières insertions. Pourquoi est-ce impossible ? Supprimer la colonne créée.
6. Insérer à nouveau quelques lignes dans la table `Etudiants`, puis fermer normalement `SqlDeveloper`. Une fenêtre apparaît, quels sont les choix proposés ?
7. En conclusion, qu'est-ce qu'une transaction courante et comment valider ou annuler une transaction ?

### Exercice 2 : transactions concurrentes

1. Vider la table `Etudiants`, faire un `COMMIT` puis ajouter quelques lignes. Ensuite, se connecter à son compte à partir d'une autre instance de `SqlDeveloper` (ou sur un autre poste de travail) et consulter à travers cette nouvelle fenêtre le contenu du compte. Que voyez-vous ?
2. Insérer dans chacune des deux fenêtres deux ou trois lignes distinctes. Que voit-on de l'autre fenêtre ?
3. Créer dans l'une des deux fenêtres ouvertes une nouvelle table `UE` et y insérer par chacune des fenêtres quelques lignes. Que voit-on de la table `Etudiants` ?
4. Détruire la table `UE` dans une des fenêtres. Que se passe-t-il ? Consulter le contenu de la table `UE` depuis l'autre fenêtre. Que contient-elle désormais ? Comment détruire `UE` ?
5. Adjoindre une clé primaire à `Etudiants`. Insérer *une même ligne* dans la première fenêtre puis dans la deuxième. Que se passe-t-il ? Émettre un `ROLLBACK` dans la première fenêtre. Que devient le blocage ?
6. Même question que précédemment : on insère depuis deux sessions différentes un même tuple qui violerait la contrainte de clé primaire, par contre, on émet un `COMMIT` dans la première. Que devient la seconde insertion ?
7. Ouvrir un nouveau fichier dans une instance de `SqlDeveloper` en utilisant la connexion déjà existante. Effectuer une insertion dans `Etudiants` dans un des onglets et consulter la table dans l'autre. Que voyez-vous ?
8. En conclusion, comment sont liés comptes, sessions et transactions ?

### Exercice 3 : privilèges entre deux comptes

Les groupes de TP travaillent dans cette partie deux par deux.

1. Chaque groupe donne le droit à l'autre groupe de consulter l'une de ses tables en émettant un GRANT SELECT ON Table TO autreGroupe ;. Vérifier que ce privilège a été donné en effectuant une requête sur ALL\_TABLES et USER\_TAB\_PRIVS. Consulter la table à laquelle l'autre groupe vous a donné accès.
2. Quand l'autre groupe fait une mise à jour sur sa table, que voyez-vous ?
3. Essayer d'insérer une ligne dans la table de l'autre groupe. Quel est le problème ?
4. Réaliser une requête utilisant d'une de vos tables avec une table de vos camarades.

### Exercice 4 : création de vues

On considère le script de création de table suivant :

```
CREATE TABLE TA
( ID_A NUMBER PRIMARY KEY,
  NAME_A VARCHAR2(32)
);

INSERT INTO TA VALUES(0, 'foo ');
INSERT INTO TA VALUES(1, 'bar ');

CREATE TABLE TB
( ID_B NUMBER PRIMARY KEY,
  NAME_B VARCHAR2(32),
  REF_A NUMBER REFERENCES TA(ID_A)
);

INSERT INTO TB VALUES(0, 'foofoo', 0);
INSERT INTO TB VALUES(1, 'foobar', 1);

COMMIT;
```

1. Créer une vue TB\_REF0 qui sélectionne tous les tuples de TB qui font référence au tuple (0,foo) de TA. Ajouter les tuples (2,foofoo2,0) (3,foobar2,1) à TB\_REF0 avec un INSERT. Quels sont les tuples ajoutés à TB\_REF0 et ceux ajoutés à TB ? Que constatez-vous ? Annulez les modifications pour revenir à l'état initial.
2. Créer maintenant une vue TB\_TA qui fait la jointure de TA et TB sur les attributs TB.REF\_A et TA.ID\_A. Essayer d'insérer le tuple (2,foofoo2,0,0,foo). Quel est le problème ?
3. Essayer d'insérer dans TB\_TA le tuple (2,foofoo2,0) qui n'est défini que pour les attributs des TB. Consulter la vue TB\_TA et la table TB, que constatez-vous ? Essayer ensuite d'insérer ensuite le tuple (3,foofoo2,3), quel est le problème ? Annulez les modifications pour revenir à l'état initial.
4. Essayer d'insérer dans TB\_TA le tuple (2,gaz) qui n'est défini que pour les attributs des TA. Quel est le problème ?
5. Reprendre la question précédente, mais cette fois sur une vue TB\_TA\_ID qui fait la jointure de TB et TA sur les attributs TB.ID\_B et TA.ID\_A. Pouvez-vous critiquer de la restriction imposée par Oracle sur ce type de mise-à-jour des vues ?
6. Créer une vue TB\_TA\_2 similaire à celle de la question 1 avec les spécifications supplémentaires suivantes :
  - un attribut NB\_B va compter pour chaque tuple de TA le nombre de tuples de TB qui lui font référence ;
  - les tuples de TA qui n'ont aucun tuple de TB correspondant doivent apparaître avec la valeur 0 pour NB\_B et les attributs de TB à NULL