

# LIF10 – FONDEMENTS DES BASES DE DONNÉES

## TP4 – Transactions et vues

Licence informatique – Automne 2016–2017

<http://liris.cnrs.fr/romuald.thion/dokuwiki/enseignement:lif10/>

## 1 Déclencheurs

### Exercice 1 : automatisation des identifiants de spécialité

On reprend ici l'exercice 3 du TP précédent pour incrémenter automatiquement les identifiants de spécialités de la nouvelle table *Specialite*.

1. Créer un déclencheur avant insertion sur la table *Specialite* qui remplace le *id\_specialite* inséré par une nouvelle valeur générée par la séquence<sup>1</sup>. Penser à utiliser la commande `SHOW ERRORS`; pour déboguer le déclencheur.
2. Tester le déclencheur précédant en comparant l'état de la *Specialite* avant et après une insertion.
3. Créer un déclencheur avant mise-à-jour sur la table *Specialite* qui va interdire la modification du champs *id\_specialite* en levant une exception dans le déclencheur avec `raise_application_error`.
4. Tester le déclencheur précédant en essayant de modifier *nom\_specialite* puis *id\_specialite*

## 2 Transactions

### Exercice 2 : atomicité d'une transaction courante

1. Créer une table *Etudiants* et y insérer quelques lignes, consulter le contenu de la table, modifier une ligne, en supprimer une autre et enfin annuler les mises à jour venant d'être effectuées avec la commande `ROLLBACK`. Voir à nouveau le contenu de la table et sa structure. Pourquoi la table est-elle vide ?
2. Insérer à nouveau quelques lignes dans *Etudiants*, les modifier et les détruire partiellement, puis valider ces mises à jour avec la commande `COMMIT`, puis déclencher un `ROLLBACK`. Que s'est-il passé ? Maintenant détruire les données de la table et valider.
3. Insérer à nouveau dans *Etudiants* quelques lignes et clore la transaction par un `EXIT` ou un `QUIT`. Que s'est-il passé ?
4. Insérer à nouveau deux ou trois lignes dans la table *Etudiants* dans et fermer brutalement *SqlDeveloper*, puis rentrer à nouveau dans votre compte. Les données saisies ont-elles été préservées ?
5. Insérer à nouveau quelques lignes dans la table *Etudiants*, puis adjoindre une nouvelle colonne à sa table (ou plus généralement émettre n'importe quelle commande de description des données) et essayer d'annuler les dernières insertions. Pourquoi est-ce impossible ? Supprimer la colonne créée.
6. Insérer à nouveau quelques lignes dans la table *Etudiants*, puis fermer normalement *SqlDeveloper*. Une fenêtre apparaît, quels sont les choix proposés ?
7. En conclusion, qu'est-ce qu'une transaction courante et comment valider ou annuler une transaction ?

---

1. En cas de popup intempestif demandant la valeur de `:New`, créer le trigger dans un nouveau fichier SQL que vous exécuterez en intégralité.

### Exercice 3 : transactions concurrentes

1. Vider la table `Etudiants`, faire un `COMMIT` puis ajouter quelques lignes. Ensuite, se connecter à son compte à partir *d'une autre instance* de `SqlDeveloper` (ou sur un autre poste de travail) et consulter à travers cette nouvelle fenêtre le contenu du compte. Que voyez-vous ?
2. Insérer dans chacune des deux fenêtres deux ou trois lignes distinctes. Que voit-on de l'autre fenêtre ?
3. Créer dans l'une des deux fenêtres ouvertes une nouvelle table `UE` et y insérer par chacune des fenêtres quelques lignes. Que voit-on de la table `Etudiants` ?
4. Détruire la table `UE` dans une des fenêtres. Que se passe-t-il ? Consulter le contenu de la table `UE` depuis l'autre fenêtre. Que contient-elle désormais ? Comment détruire `UE` ?
5. Adjoindre une clé primaire à `Etudiants`. Insérer *une même ligne* dans la première fenêtre puis dans la deuxième. Que se passe-t-il ? Émettre un `ROLLBACK` dans la première fenêtre. Que devient le blocage ?
6. Même question que précédemment : on insère depuis deux sessions différentes un même tuple qui violerait la contrainte de clé primaire, par contre, on émet un `COMMIT` dans la première. Que devient la seconde insertion ?
7. Ouvrir un nouveau fichier dans une instance de `SqlDeveloper` en utilisant la connexion déjà existante. Effectuer une insertion dans `Etudiants` dans un des onglets et consulter la table dans l'autre. Que voyez-vous ?
8. En conclusion, comment sont liés comptes, sessions et transactions ?

## 3 Vues

### Exercice 4 : création de vues

On considère le script de création de table suivant :

```
CREATE TABLE TA
( ID_A NUMBER PRIMARY KEY,
  NAME_A VARCHAR2(32)
);

INSERT INTO TA VALUES(0, 'foo');
INSERT INTO TA VALUES(1, 'bar');

CREATE TABLE TB
( ID_B NUMBER PRIMARY KEY,
  NAME_B VARCHAR2(32),
  REF_A NUMBER REFERENCES TA(ID_A)
);

INSERT INTO TB VALUES(0, 'foofoo', 0);
INSERT INTO TB VALUES(1, 'foobar', 1);

COMMIT;
```

1. Créer une vue `TB_REF0` qui sélectionne tous les tuples de `TB` qui font référence au tuple `(0, foo)` de `TA`. Ajouter les tuples `(2, foofoo2, 0)` `(3, foobar2, 1)` à `TB_REF0` avec un `INSERT`. Quels sont les tuples ajoutés à `TB_REF0` et ceux ajoutés à `TB` ? Que constatez-vous ? Annulez les modifications pour revenir à l'état initial.
2. Créer maintenant une vue `TB_TA` qui fait la jointure de `TA` et `TB` sur les attributs `TB.REF_A` et `TA.ID_A`. Essayer d'insérer le tuple `(2, foofoo2, 0, 0, foo)`. Quel est le problème ?
3. Essayer d'insérer dans `TB_TA` le tuple `(2, foofoo2, 0)` qui n'est défini que pour les attributs des `TB`. Consulter la vue `TB_TA` et la table `TB`, que constatez-vous ? Essayer ensuite d'insérer ensuite le tuple `(3, foofoo2, 3)`, quel est le problème ? Annulez les modifications pour revenir à l'état initial.

4. Essayer d'insérer dans TB\_TA le tuple (2, gaz) qui n'est défini que pour les attributs des TA. Quel est le problème ?
5. Reprendre la question précédente, mais cette fois sur une vue TB\_TA\_ID qui fait la jointure de TB et TA sur les attributs TB.ID\_B et TA.ID\_A. Pouvez-vous critiquer de la restriction imposée par Oracle sur ce type de mise-à-jour des vues ?
6. Créer une vue TB\_TA\_2 similaire à celle de la question 1 avec les spécifications supplémentaires suivantes :
  - un attribut NB\_B va compter pour chaque tuple de TA le nombre de tuples de TB qui lui font référence ;
  - les tuples de TA qui n'ont aucun tuple de TB correspondant doivent apparaître avec la valeur 0 pour NB\_B et les attributs de TB à NULL

## 4 Privilèges

### Exercice 5 : privilèges entre deux comptes

Les groupes de TP travaillent dans cette partie deux par deux.

1. Chaque groupe donne le droit à l'autre groupe de consulter l'une de ses tables en émettant un `GRANT SELECT ON Table TO autreGroupe ;`. Vérifier que ce privilège a été donné en effectuant une requête sur `ALL_TABLES` et `USER_TAB_PRIVS`. Consulter la table à laquelle l'autre groupe vous a donné accès.
2. Quand l'autre groupe fait une mise à jour sur sa table, que voyez-vous ?
3. Essayer d'insérer une ligne dans la table de l'autre groupe. Quel est le problème ?
4. Réaliser une requête utilisant d'une de vos tables avec une table de vos camarades.

## Corrections

### Solution de l'exercice 1

- ```
1. CREATE OR REPLACE TRIGGER specialite_auto_increment
   BEFORE INSERT ON SPECIALITE
   FOR EACH ROW
   BEGIN
     SELECT specialite_seq.nextval INTO NEW.id_specialite
     FROM dual;
   END;
/
```
- ```
2. SELECT * FROM SPECIALITE;
   SELECT specialite_seq.currval from dual;

   INSERT INTO SPECIALITE VALUES (42, 'Ca');

   SELECT * FROM SPECIALITE;
   SELECT specialite_seq.currval from dual;

   ROLLBACK;
```
- ```
3. CREATE OR REPLACE TRIGGER specialite_update
   BEFORE UPDATE OF ID_specialite ON SPECIALITE
   FOR EACH ROW
   BEGIN
     raise_application_error(-20000, 'Cannot update id (auto increment)');
   END;
/
```
- ```
4. select * from SPECIALITE;
   insert into SPECIALITE values(42, 'Bases de données');
   select * from SPECIALITE;

   update SPECIALITE set NOM_SPECIALITE = 'BD avancées'
     where ID_SPECIALITE = 42;
   -- ne fait rien : 0 rows updated.
   update SPECIALITE set NOM_SPECIALITE = 'BD avancées'
     where NOM_SPECIALITE = 'Bases de données';
   -- modifie : 1 row updated.
   select * from SPECIALITE;

   update SPECIALITE set ID_SPECIALITE= 42
     where NOM_SPECIALITE = 'BD avancées';
   -- erreur :
   -- SQL Error : ORA-20000: Cannot update id (auto increment)
   -- ORA-06512: at "RTHION.SPECIALITE_UPDATE", line 2

   ROLLBACK;
```

### Solution de l'exercice 2

---

— Exercice — atomicité d'une transaction courante

---

— Question 1 —

```
DROP TABLE Etudiants ;  
CREATE TABLE Etudiants(NOM VARCHAR2(16));
```

```
INSERT INTO Etudiants VALUES('Louis');  
INSERT INTO Etudiants VALUES('Luc');  
INSERT INTO Etudiants VALUES('Marc');
```

```
SELECT * FROM ETUDIANTS ;  
— Etudiants = {Louis, Luc, Marc}
```

```
UPDATE Etudiants SET Nom = 'Lucie' WHERE Nom = 'Luc' ;  
DELETE FROM Etudiants WHERE Nom = 'Marc' ;  
SELECT * FROM ETUDIANTS ;  
— Etudiants = {Louis, Lucie}
```

```
ROLLBACK ;  
SELECT * FROM ETUDIANTS ;  
— Etudiants = {}
```

— Le ROLLBACK a annulé toutes les modifications, qui ont toutes été effectuées  
— dans la même transaction. La structure n'a pas été modifiée.  
— Notez qu'il y a un commit automatique après un CREATE TABLE

— Question 2 —

```
INSERT INTO Etudiants VALUES('Louis');  
INSERT INTO Etudiants VALUES('Luc');  
INSERT INTO Etudiants VALUES('Marc');  
UPDATE Etudiants SET Nom = 'Lucie' WHERE Nom = 'Luc' ;  
DELETE FROM Etudiants WHERE Nom = 'Marc' ;
```

```
COMMIT ;  
SELECT * FROM ETUDIANTS ;  
— Etudiants = {Louis, Lucie}
```

```
ROLLBACK ;  
SELECT * FROM ETUDIANTS ;  
— Etudiants = {Louis, Lucie}
```

— Le ROLLBACK est sans effet puisque la transaction courante est vide :  
— on a rien fait depuis le dernier COMMIT

```
DELETE FROM ETUDIANTS ;  
COMMIT ;
```

— Question 3 —

```
INSERT INTO Etudiants VALUES('Jules');  
INSERT INTO Etudiants VALUES('Julie');  
Exit ;  
SELECT * FROM ETUDIANTS ;  
— Etudiants = {Louis, Lucie}
```

— QUIT et EXIT valident les transactions en cours

— Question 4 —

```
INSERT INTO Etudiants VALUES('EXIT');  
SELECT * FROM ETUDIANTS ;
```

— Après coupure brutale de la connexion, un ROLLBACK est implicitement effectué

— Question 5 —————

```
INSERT INTO Etudiants VALUES('Louis');
INSERT INTO Etudiants VALUES('Luc');
INSERT INTO Etudiants VALUES('Marc');
SELECT * FROM ETUDIANTS;
```

— *Etudiants = {Louis, Luc, Marc}*

```
ALTER TABLE Etudiants ADD Ville VARCHAR2(20);
ROLLBACK;
```

```
SELECT * FROM ETUDIANTS;
```

— *Etudiants = {(Louis, null), (Luc, null), (Marc, null)}*

— Les commandes de modifications de schéma dont ALTER TABLE font un COMMIT

— implicite, impossible donc d'annuler les deux insertions

```
ALTER TABLE Etudiants DROP COLUMN Ville;
```

— Question 6 —————

```
INSERT INTO Etudiants VALUES('Jean-Marc');
SELECT * FROM ETUDIANTS;
```

— *Etudiants = {Louis, Luc, Marc, Jean-Marc}*

— On a une invite qui nous propose :

— \* un COMMIT de la transaction courante

— \* un ROLLBACK de la transaction courante

— \* d'annuler la fermeture

— Question 7 —————

— La suite des mises à jour effectuées dans une session (dans sqldeveloper

— ou l'interpréteur interactif SQL) depuis la dernière validation ou depuis

— la dernière annulation, constitue la transaction \*courante\*.

— Ces mises à jour sont :

— \* validées toutes ensemble d'un seul bloc par un COMMIT explicite ou implicite (QUIT/EXIT, ALTER)

— \* annulées toutes ensemble d'un seul bloc par un ROLLBACK explicite ou implicite (fin de session brutale)

### Solution de l'exercice 3

---

— Exercice — transactions concurrentes

---

— Question 1 —————

— A) sur la première connexion

```
DELETE FROM ETUDIANTS;
```

```
COMMIT;
```

```
SELECT * FROM ETUDIANTS;
```

```
INSERT INTO Etudiants VALUES('Louis');
```

```
INSERT INTO Etudiants VALUES('Luc');
```

```
INSERT INTO Etudiants VALUES('Marc');
```

```
SELECT * FROM ETUDIANTS;
```

— *Etudiants = {Louis, Luc, Marc}*

— *B) sur la deuxième connection*

**SELECT \* FROM ETUDIANTS;**

— *Etudiants = {}*

— *Si on execute SELECT \* FROM ETUDIANTS; depuis une autre connection, on voit*

— *le dernier état enregistré, validé par un COMMIT, à savoir Etudiants = {}*

— *Question 2* \_\_\_\_\_

— *A) sur la première connection*

**SELECT \* FROM ETUDIANTS;**

— *Etudiants = {Louis, Luc, Marc}*

— *B) sur la deuxième connection*

**INSERT INTO Etudiants VALUES('Jean-Marc');**

**SELECT \* FROM ETUDIANTS;**

— *Etudiants = {Jean-Marc}*

— *Les modifications des transactions courantes ne sont visibles QUE dans*

— *la session où elles ont été effectuées, tant qu'elles n'ont pas été validées.*

— *On voit donc des résultats différents selon la connection où l'on se trouve*

— *Question 3* \_\_\_\_\_

— *A) sur la première connection*

**CREATE TABLE UE**

( **NomUE VARCHAR2(30),**

**NbEtudiants INTEGER**

**);**

**INSERT INTO UE VALUES ('SI', NULL);**

**INSERT INTO UE VALUES ('BD', 50);**

**SELECT \* FROM UE;**

— *UE = {(SI, null), (BD, 50)}*

**SELECT \* FROM ETUDIANTS;**

— *Etudiants = {Louis, Luc, Marc}*

— *B) sur la deuxième connection*

**SELECT \* FROM ETUDIANTS;**

— *Etudiants = {Louis, Luc, Marc, Jean-Marc}*

**INSERT INTO UE VALUES ('SE', 50);**

**SELECT \* FROM UE;**

— *UE = {(SE, 50)}*

— *Comme dans la question précédente, une commande de description de*

— *données (ici un CREATE TABLE) valide la transaction courante.*

— *Les insertions dans ETUDIANTS sont visibles dans la deuxième session.*

— *Pour la table UEs, chacun voit uniquement ses modifications locales*

— *Question 4* \_\_\_\_\_

— *A) sur la première connection*

**DROP TABLE UE;**

— *On obtient le message d'erreur suivant :*

— *SQL ERROR: ORA-00054: RESOURCE busy AND acquire WITH NOWAIT specified  
OR TIMEOUT expired*  
— *00054. 00000 – "resource busy and acquire with NOWAIT specified"*

— *B) sur la deuxième connection*

**SELECT \* FROM UE;**  
— *UE = {(SI, null), (BD, 50), (SE, 50)}*

— *Même si le DROP TABLE echoue, la transaction dans la première session  
a été validée et les modifications sont visibles.*

— *Pour détruire la table UE, il faut le faire depuis la deuxième fenêtre  
ou alors COMMIT et supprimer d'où l'on veut : une suppression réussit  
que si il n'y a pas d'autres sessions qui ont modifié la table à détruire.*

— *Question 5* \_\_\_\_\_

— *A) sur la première connection*

**ALTER TABLE Etudiants ADD CONSTRAINT pkEtudiants PRIMARY KEY(Nom);**  
**SELECT \* FROM ETUDIANTS;**  
**INSERT INTO Etudiants VALUES('Martine');**

— *B) sur la deuxième connection*

**INSERT INTO Etudiants VALUES('Martine');**

— *A) sur la première connection*

**ROLLBACK;**

**COMMIT;**

— *La deuxième session est bloquée tant que la première session n'a pas validé  
sa transaction. En effet, bien que les modifications ne soient pas visibles  
dans la deuxième fenêtre. Si on accepte la deuxième insertion, on viole la  
contrainte. Après ROLLBACK, la situation est débloquée et le tuple est  
inséré dans la deuxième session.*

— *Question 6* \_\_\_\_\_

— *A) sur la première connection*

**INSERT INTO Etudiants VALUES('Martine');**

— *B) sur la deuxième connection*

**INSERT INTO Etudiants VALUES('Martine');**

— *A) sur la première connection*

**COMMIT;**

— *Similaire à précédemment, à la différence que le tuple n'est PAS  
inséré dans la deuxième session.*

— *Question 7* \_\_\_\_\_

— *A) sur le premier onglet*

**INSERT INTO Etudiants VALUES('Martine');**

— *B) sur la deuxième onglet*

**SELECT \* FROM ETUDIANTS;**

— *on utilise en fait la même session et toutes les modifications*



— sont visibles d'un onglet ou de l'autre

- Question 8 —
- Un compte peut disposer de plusieurs sessions en parallèle.
  - Chaque session voit localement ses modifications effectuées
  - dans sa transaction courante. Quand la transaction est validée,
  - les modifications sont visibles depuis toutes les sessions.

## Solution de l'exercice 4

---

— Exercice — création et mise à jour de vues

---

```
CREATE TABLE TA
( ID_A NUMBER PRIMARY KEY,
  NAME_A VARCHAR2(32)
);

INSERT INTO TA VALUES(0, 'foo');
INSERT INTO TA VALUES(1, 'bar');

CREATE TABLE TB
( ID_B NUMBER PRIMARY KEY,
  NAME_B VARCHAR2(32),
  REF_A NUMBER REFERENCES TA(ID_A)
);

INSERT INTO TB VALUES(0, 'foofoo', 0);
INSERT INTO TB VALUES(1, 'foobar', 1);

COMMIT;
```

— Question 1 —

```
CREATE OR REPLACE VIEW TB_REF0 AS
  SELECT *
  FROM TB
  WHERE TB.REF_A = 0;

SELECT * FROM TB;
SELECT * FROM TB_REF0;

INSERT INTO TB_REF0 VALUES(2, 'foofoo2', 0);
INSERT INTO TB_REF0 VALUES(3, 'foobar2', 1);
```

- Les deux insertions ont réussies et ont été ajoutée à TB.
- Le premier tuple est visible dans TB\_REF0 mais pas le second !

— Question 2 —

```
CREATE OR REPLACE VIEW TB_TA AS
  SELECT *
  FROM TB JOIN TA ON TB.REF_A = TA.ID_A;

SELECT * FROM TB_TA;

INSERT INTO TB_TA VALUES(2, 'foofoo2', 0, 0, 'foo');
— SQL Error: ORA-01776: cannot modify more than one base table
— through a join view
— On ne peut pas modifier deux tables avec un seul insert
```

— Question 3 —————

```
INSERT INTO TB_TA(ID_B, NAME_B, REF_A) VALUES(2, 'foofoo2', 0);
SELECT * FROM TB_TA;
SELECT * FROM TB;
```

— on voit que le tuple a été ajouté à TB et est visible dans TB\_TA

```
INSERT INTO TB_TA(ID_B, NAME_B, REF_A) VALUES(3, 'foofoo3', 3);
— violation de clef étrangère : le tuple est refusé
```

— Question 4 —————

```
INSERT INTO TB_TA(ID_A, NAME_A) VALUES(2, 'gaz');
— SQL ERROR: ORA-01779: cannot MODIFY A COLUMN which maps TO A
— non KEY-preserved TABLE
— 01779. 00000 - "cannot modify a column which maps to
— a non key-preserved table"
```

— il y a une restriction : on ne peut pas ajouter ce tuple  
— car l'attribut REF\_A de TB n'est pas clef de la relation.

— Question 5 —————

```
CREATE OR REPLACE VIEW TB_TA_ID AS
SELECT *
FROM TB JOIN TA ON TB.ID_B = TA.ID_A;
```

```
INSERT INTO TB_TA_ID(ID_A, NAME_A) VALUES(2, 'gaz');
— cette fois si c'est possible.
```

```
SELECT * FROM TA;
```

— en fait, dans le cas précédent il n'y a pas d'ambiguïté et  
— la modification pourrait être effectuée sans risque, c'est  
— donc trop restrictif, mais on peut toujours effectuer  
— la modification sur la table source.

— Question 6 —————

```
CREATE OR REPLACE VIEW TB_TA_2 AS
SELECT *
FROM TB RIGHT JOIN (
  SELECT ID_A, NAME_A, COUNT(ID_B) AS NB_B
  FROM TA LEFT JOIN TB ON TB.REF_A = TA.ID_A
  GROUP BY ID_A, NAME_A
) TA2 ON TB.REF_A = TA2.ID_A;
```

```
SELECT * from TB_TA_2;
```

— NB : a priori, on ne peut pas le faire sans requête imbriquée dans le FROM  
— à cause du GROUP BY nécessaire pour le comptage

## Solution de l'exercice 5

---

— Exercice — privilèges entre deux comptes

---

— on considère que les comptes sont nommés L3IF70 et RTHION

— Question 1 —————

— A) sur le premier compte L3IF70  
**CREATE TABLE** Etudiants(NOM **VARCHAR2**(16));

**INSERT INTO** Etudiants **VALUES**('Louis');  
**INSERT INTO** Etudiants **VALUES**('Luc');  
**INSERT INTO** Etudiants **VALUES**('Marc');  
**COMMIT**;

**GRANT SELECT ON** Etudiants **TO** RTHION ;

**SELECT \* FROM** ALL\_TABLES **WHERE** OWNER = 'L3IF70';  
**SELECT \* FROM** USER\_TAB\_PRIVS;

— B) sur le deuxième compte RTHION

**SELECT \* FROM** L3IF70.ETUDIANTS;

— NB : il faut préfixer les noms de tables par l'ID du propriétaire  
— lors des requêtes d'un compte dur l'autre

— Question 2 —————

— A) sur le premier compte L3IF70  
**INSERT INTO** Etudiants **VALUES**('Jean-Marc');

— B) sur le deuxième compte RTHION

**SELECT \* FROM** L3IF70.ETUDIANTS;  
— Etudiants = {Louis, Luc, Marc}

— On a bien deux sessions différentes avec leurs propres transactions courantes :  
— RTHION ne voit pas les modifications non validées effectuées par L3IF70

— Question 3 —————

— B) sur le deuxième compte RTHION  
**INSERT INTO** L3IF70.Etudiants **VALUES**('Jean-Marc');  
— SQL Error: ORA-01031: insufficient privileges  
— 01031. 00000 - "insufficient privileges"

— On a une erreur, car seul le droit **SELECT** a été donné, pas celui d'insertion

— Question 4 —————

**SELECT \* FROM** L3IF70.ETUDIANTS  
**UNION**  
**SELECT \* FROM** RTHION.ETUDIANTS;

— un exemple parmi d'autres