

# DBDM – TP

## M1ENSL - 2017/2018

Mars 2017

*Modalité de rendu : 2 versions de travail : une en fin de séance (workflow knime + une annexe technique au format pdf), puis une version révisée avant la prochaine séance de TP (i.e., 03/04/2018, 23 :59 GMT) par mail à marc.plantevit@univ-lyon1.fr.*

## 1 Installation de Knime

**Knime** est un logiciel disponible gratuitement. Le lien suivant <https://www.knime.org/downloads/overview> permet le téléchargement de ce logiciel. Cette page demande tout d’abord une inscription (pas nécessaire). Les fichiers d’installation pour les différents systèmes d’exploitation sont ensuite disponibles.

**Knime** offre une interface graphique conviviale. La Figure 1 présente les rubriques principales de **Knime**.

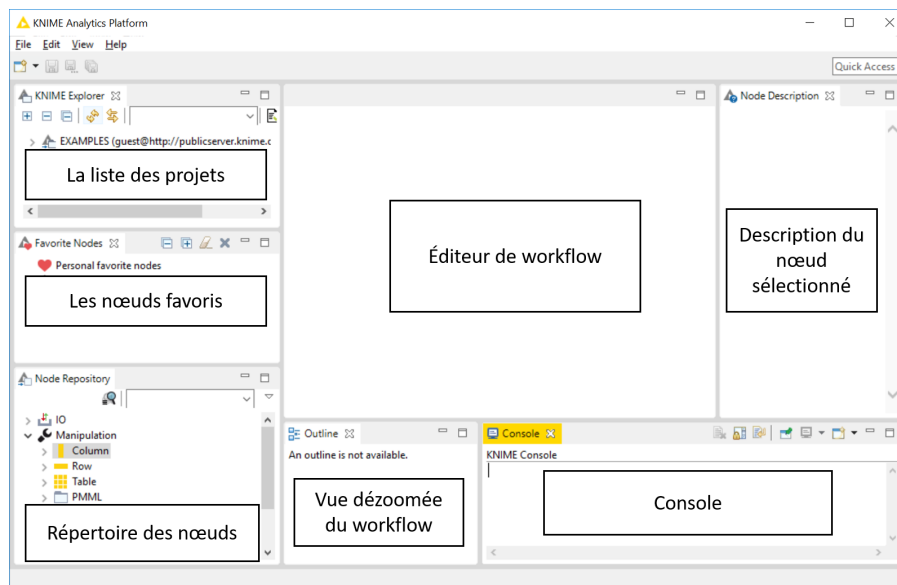


FIGURE 1 – Interface graphique de **Knime**

Un projet **Knime** est tout simplement un workflow, plus précisément, c’est une suite de nœuds où chacun fait une opération spécifique. La Figure 2 illustre un workflow. Par exemple, le nœud «**File Reader**» permet de lire un fichier csv contenant les données.

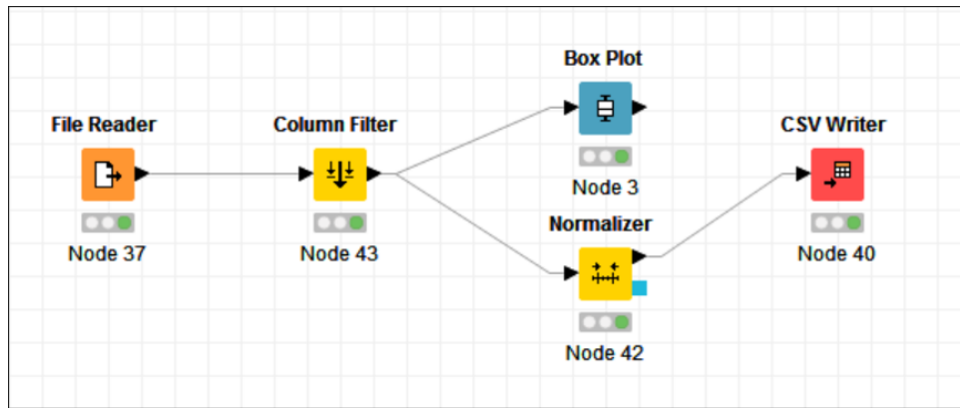


FIGURE 2 – Exemple d'un workflow **Knime**

## 2 Téléchargement de données

Les données sont disponibles à l'adresse suivante : [goo.gl/nu2o1b](http://goo.gl/nu2o1b). Il contient les deux jeux de données suivants :

1. **Iris** : C'est une base de différentes variétés d'iris. Chaque iris (objet) est décrit par 5 attributs :
  - Longueur du sépale.
  - Largeur du sépale.
  - Longueur du pétale.
  - Largeur du pétale.
  - Variété d'Iris (Classe), il existe 3 classes : Iris Setosa, Iris Versicolour, Iris Virginica. La base contient 150 instances (50 fleurs pour chaque classe).
2. **Bears** : C'est une base où chaque objet décrit un ours à l'aides des attributs suivants :
  - Age : L'âge en mois.
  - Month : le mois où les mesures sur cet ours ont été prises.
  - Sex : le sexe de l'ours.
  - Headlen : taille de la tête en pouce.
  - Headwth : la largeur de la tête en pouce.
  - Neck : Le tour du cou en pouce.
  - Length : La taille du corps en pouce.
  - Chest : le tour de la poitrine en pouce.
  - Weight : le poids de l'ours en livres.
 La base contient 54 enregistrements (ours).

## 3 Premiers pas : Jeu de données Iris

L'objectif de cet exercice est l'exploration et la fouille du jeu de données Iris. Tout d'abord, on crée un nouveau projet (**File** → **New** → **New Knime Workflow**).

**Chargement de données** : Pour charger les données, on sélectionne le nœud «**File Reader**». Ensuite, on ouvre la fenêtre de configuration du nœud (clique droit sur le nud, choisir «**configure**»). Sur cette fenêtre, on spécifie le fichier de données à charger.

**Exploration de données :** Dans cet étape, on fait l'exploration et la visualisation des données.

- Pour identifier facilement les trois classes de fleurs dans les visualisations, il est intéressant de colorer les données (attribuer une couleur à chaque classe). Pour ce faire, on peut utiliser le module «**Color Manager**».
- Knime regroupe les nuds de visualisation dans la rubrique «**Views**» située dans le répertoire des nœuds. Par exemple, on peut utiliser le nœud «**Box Plot**», «**Conditional Box Plot**», et «**Scatter Plot**». On peut voir la corrélation entre les attributs en utilisant le nœud «**Linear Correlation**». La Figure 3 montre un exemple de workflow pour cette étape.

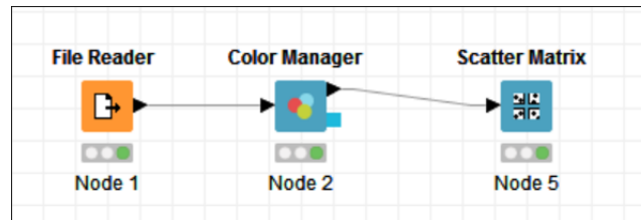


FIGURE 3 – Exploration de données Iris

**Clustering :** En utilisant les 4 attributs numériques des fleurs, on vise à partitionner les données.

1. Pour équilibrer l'impact des attributs sur le clustering, on normalise ces attributs. On peut utiliser le nœud «**Normalizer**». Ce nœud offre plusieurs types de normalisation, par exemple : la normalisation min-max.
2. Pour faire le clustering, on peut choisir une des méthodes offertes dans la rubrique (**Analytics** → **Mining** → **Clustering**).
3. Enfin, on peut visualiser le résultat pour voir la relation entre les clusters trouvés et les différents attributs.

La Figure 4 montre un exemple de workflow pour cette étape.

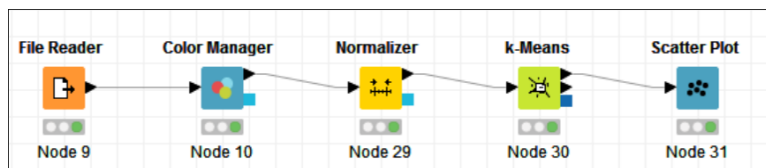


FIGURE 4 – Clustering de données Iris

**Fouille de motifs et règles d'association :** Cette partie vise à découvrir les motifs fréquents et les règles d'associations qui caractérisent les données. **Knime** implémente une méthode de fouille de motifs booléens. Pour cela, il faut tout d'abord transformer les attributs numériques en attributs booléens. Par exemple, on peut appliquer une discrétisation sur les attributs.

## 4 Détection de points d'intérêt

L'objectif de cet exercice est de trouver de manière automatique des points d'intérêts intéressants dans la ville de Lyon, définis par une activité forte de prise de photos. Pour cela, on veillera à détailler chaque étape du processus de KDD (à l'aide du logiciel Knime).

- Compréhension, nettoyage des données, visualisation et statistiques. Il faudra par exemple : vérifier la cohérence des données (dates, positions GPS) ; supprimer les doublons, afficher les points sur une carte monde, ... On utilisera entre autres les noeuds File Reader, GroupBy, Row Filter, Geo- Coordinate Row Filter, OSM Map View, Missing Value.
- Sélection des attributs intéressants pour l'analyse courante (Column Filter).
- Fouille de données avec du clustering : comparer, discuter k-means et DBSCAN. On utilisera les noeuds k-Means, Color Manager, Color Appender, OSM Map View, DBScan 3.x, Weka Cluster Assigner, Missing Value.
- Évaluation, interprétation, visualisation (sur une carte), discussion des résultats. Comment votre analyse peut-elle aider le Grand Lyon ? Quelles connaissances lui apporte-t-elle ? La dernière étape est souvent négligée, mais elle est capitale. Un résultat de fouille de données ne sert à rien s'il n'est pas actionnable : il doit servir à quelque chose, et le mode d'emploi doit être donné.

Les données sont disponibles sur le lien suivant :

[http://liris.cnrs.fr/~mplantev/ENS/DMTP/flickr\\_data.csv](http://liris.cnrs.fr/~mplantev/ENS/DMTP/flickr_data.csv)

### 4.1 Un évènement : zone dense dans le temps et/ou dans l'espace

On cherchera alors à caractériser divers types d'évènements. Un point d'intérêt peut être ponctuel, récurrent, ... On veillera à adapter certaines étapes de préparation/clustering/fouille de motifs et de justifier ses choix. La capacité à manipuler les blocs de base de fouille est attendue.

### 4.2 Description des points d'intérêt grâce à la fouille de motifs

Si l'étape précédente nous a permis d'extraire des points d'intérêt candidats intéressants, une étape de validation/compréhension est manquante. On va alors chercher à décrire les clusters obtenus non plus en extension, mais en intensité. Pour cela, on s'intéressera à trouver des explications dans les légendes et tags associées aux photos de chaque cluster. On affichera par exemple des nuages de mots (word cloud). Les plus motivés pourront aussi utiliser le tutoriel proposé par Knime sur la fouille de texte, construire une table document/terme binaire. On peut alors y chercher des motifs fréquents de termes pour chaque cluster, ou encore des règles d'association qui concluent sur des numéros de cluster.