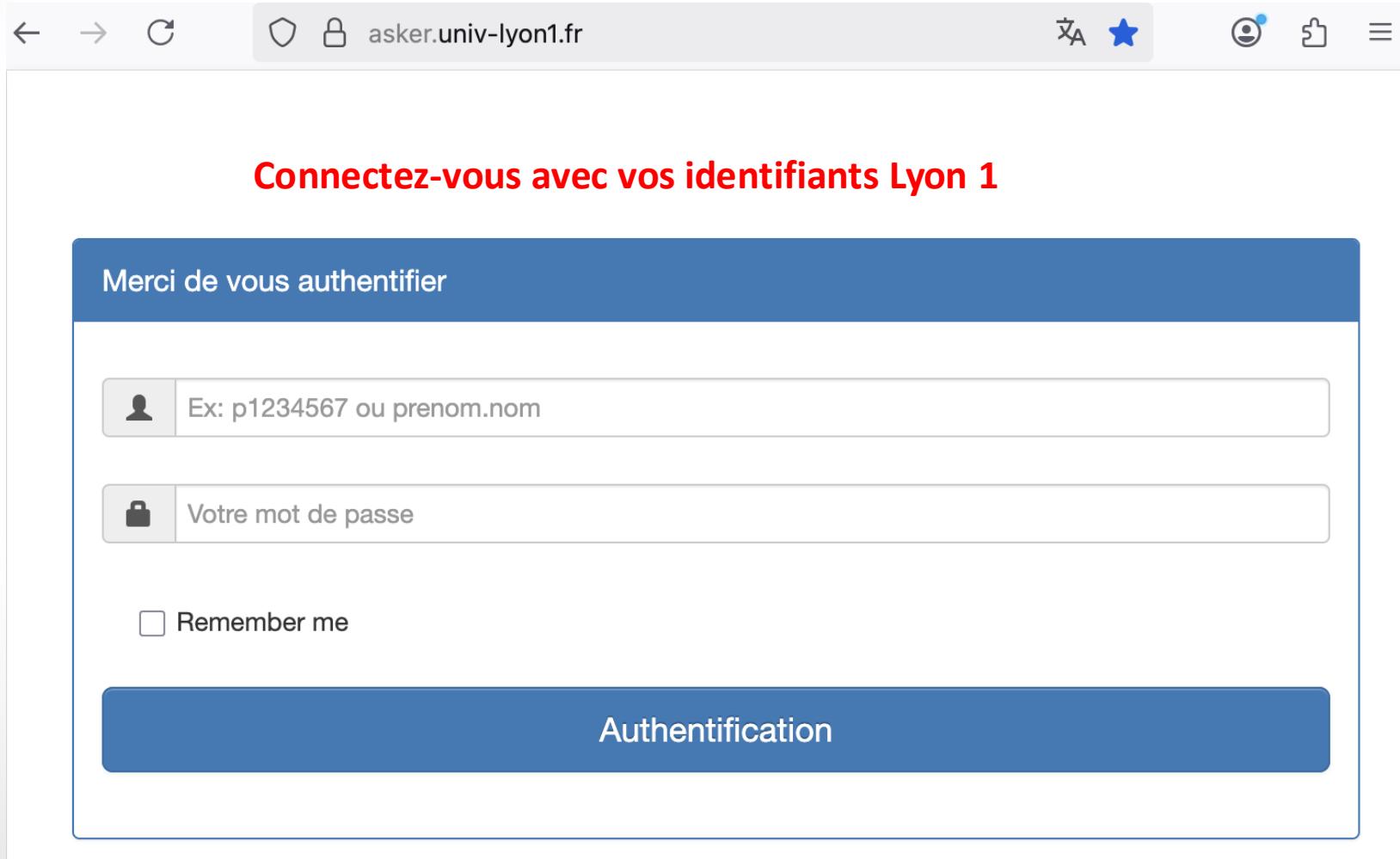


LIFAPR : la plateforme ASKER pour s'entraîner entre les TDs

Contact : marie.lefevre@liris.cnrs.fr

Plateforme ASKER :

<https://asker.univ-lyon1.fr/>



The screenshot shows a web browser window with the URL `asker.univ-lyon1.fr` in the address bar. The page title is "Connectez-vous avec vos identifiants Lyon 1". A blue header bar says "Merci de vous authentifier". Below it are two input fields: one for "Login" (with placeholder "Ex: p1234567 ou prenom.nom") and one for "Password" (with placeholder "Votre mot de passe"). There is a "Remember me" checkbox and a large blue "Authentification" button at the bottom.

Connectez-vous avec vos identifiants Lyon 1

Merci de vous authentifier

Ex: p1234567 ou prenom.nom

Votre mot de passe

Remember me

Authentification

Les matières

LIFAPI

 ext_Etu1.LIFAPI ▾

Liste des UE dans le bandeau noir

**Bienvenue sur la plateforme
d'exercices d'auto-évaluation ASKER**

Pour commencer, choisissez une matière en cliquant sur son nom en haut à gauche.

Liste des exercices

LIFAPI

ext_Etu1.LIFAPI ▾

Exercices

Compétences et recommandations



Préambule

C



Bases de l'algorithmique



Bases du C

Dans l'onglet “LIFAPR”
vous trouverez les exercices à faire
au sein de différents dossiers (bleus)

Liste des exercices

LIFAPI

ext_Etu1.LIFAPI ▾

Exercices

Compétences et recommandations



Préambule

MARIE LEFEVRE



Bases de l'algorithmique



L'opérateur booléen ET - Ex 1

MARIE LEFEVRE



L'opérateur booléen OU

MARIE LEFEVRE



En jaune les exercices que vous n'avez jamais faits
En gris ceux que vous avez fait mais que vous pouvez refaire

Pour faire un exercice

LIFAPI  ext_Etu1.LIFAPI ▾

Exercices Compétences et recommandations

 Préambule MARIE LEFEVRE 

 Bases de l'algorithme

 L'opérateur booléen ET - Ex 1 MARIE LEFEVRE 

 L'opérateur booléen OU MARIE LEFEVRE 

Demander un nouvel exercice de ce type

Voir ses réponses

LIFAPI

ext_Etu1.LIFAPI ▾

Exercices

Compétences et recommandations



Préambule

MARIE LEFEVRE



Bases de l'algorithmique



L'opérateur booléen ET - Ex 1

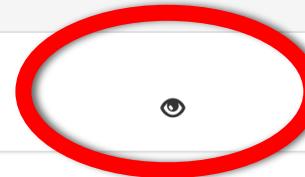
MARIE LEFEVRE



Exercice 1

Résultat : 100%

Voir les
réponses
précédentes



Les exercices

LIFAPI ext_Etu1.LIFAPI ▾

les structures de contrôle

Consigne : Répondez aux questions suivantes :

L'instruction "si"

L'exercice

- s'utilise pour faire une boucle où l'on ne connaît pas à l'avance le nombre d'itérations
- n'est pas une boucle
- s'utilise pour faire une boucle où l'on connaît à l'avance le nombre d'itérations
- s'utilise pour faire une boucle inconditionnelle

Valider & Refaire

Plusieurs questions

Retour Valider : 😕 😊 C

1 2 3

Les exercices

LIFAPI

ext_Etu1.LIFAPI ▾

Les structures de contrôle

Consigne : Répondez aux questions suivantes :

L'instruction "si"

- s'utilise pour faire une boucle où l'on ne connaît pas à l'avance le nombre d'itérations
- n'est pas une boucle
- s'utilise pour faire une boucle où l'on connaît à l'avance le nombre d'itérations
- s'utilise pour faire une boucle inconditionnelle

**Valider en cliquant sur une des deux figures :
soit en doutant de votre réponse,
soit en étant sûr de votre réponse**

Il faut valider chaque question indépendamment



Plusieurs formes d'exercices

LIFAPI

ext_Etu1.LIFAPI ▾

Les mots-clefs du langage C

Consigne : Associer les concepts algorithmiques à leur traduction en langage C.

Partie fixe

Votre réponse

Sinon

for

Objets à glisser-déposer :

else

Tant que

while

Fin

{

Pour

}

Début

Retour

C

La correction d'une question

LIFAPI

 ext_Etu1.LIFAPI ▾

Les structures de contrôle

Consigne : Répondez aux questions suivantes :

L'instruction "si"

- s'utilise pour faire une boucle où l'on ne connaît pas à l'avance le nombre d'itérations
- n'est pas une boucle
- s'utilise pour faire une boucle où l'on connaît à l'avance le nombre d'itérations
- s'utilise pour faire une boucle inconditionnelle

Solution

- s'utilise pour faire une boucle où l'on connaît pas à l'avance le nombre d'itérations
- n'est pas une boucle
- s'utilise pour faire une boucle où l'on connaît à l'avance le nombre d'itérations
- s'utilise pour faire une boucle inconditionnelle

Commentaire :

Votre score : 50%

[Retour](#)

[C](#)

1

2

3

Profil de compétences

LIFAPI

ext_Etu1.LIFAPI ▾

Exercices

Compétences et recommandations



Préambule

C



Bases de l'algorithmique



Bases du C

Profil de compétences

LIFAPI

Mes objectifs

Choix des objectifs

Récupérer les objectifs de l'enseignant

Récupérer mes objectifs

Compétence : Savoir écrire une séquence



Intention pédagogique : Découverte [?](#)

Compétence : Savoir manipuler une variable



Intention pédagogique : Découverte [?](#)

Mes recommandations

Obtenir de nouvelles recommandations

Savoir écrire une séquence



Savoir manipuler une variable



You can force the update based on the last exercises done

Mon profil

Dernière mise à jour le 2025-09-10 21:31:47

Mettre à jour mon profil

Cacher les ressources

Arborescent



Taux de maîtrise



maitrise



LIFAPI

Savoir créer des programmes complexes

--

Savoir écrire une séquence

20%

Savoir faire une boucle

0%

Connaître les types de boucle

0%

Exercice : La boucle POUR pour afficher

Exercice : Les boucles

Savoir définir une boucle TANTQUE FAIRE

--

Savoir définir une boucle POUR

0%

Savoir définir une boucle FAIRE TANTQUE

--

Connaitre les structures de contrôle

--

Savoir écrire une suite d'instruction

--

Savoir écrire un test

100%

Connaître la notion de test conditionnel

--

Exercice : Les mots-clefs du langage C

Connaître les opérateurs booléens

100%

Exercice : Les comparaisons et combinaisons de données du langage C

Exercice : L'opérateur booléen OU

Exercice : L'opérateur booléen ET - Ex2

Profil de compétences

LIFAPI

Mes objectifs

Choix des objectifs

Récupérer les objectifs de l'enseignant

Récupérer mes objectifs

Compétence : Savoir écrire une séquence



Intention pédagogique : Découverte [?](#)

Compétence : Savoir manipuler une variable



Intention pédagogique : Découverte [?](#)

Mes recommandations

Obtenir de nouvelles recommandations

Cliquer sur récupérer les objectifs de l'enseignants puis sur obtenir des recommandations, elles seront adaptées à votre profil

Mon profil

Dernière mise à jour le 2025-09-10 21:31:47

Mettre à jour mon profil

Cacher les resources

Arborescent



Taux de maîtrise



maîtrise



LIFAPI

Savoir créer des programmes complexes

--

Savoir écrire une séquence

20%

Savoir faire une boucle

0%

Connaître les types de boucle

0%

Exercice : La boucle POUR pour afficher

Exercice : Les boucles

Savoir définir une boucle TANTQUE FAIRE

--

Savoir définir une boucle POUR

0%

Savoir définir une boucle FAIRE TANTQUE

--

Connaitre les structures de contrôle

--

Savoir écrire une suite d'instruction

--

Savoir écrire un test

100%

Connaître la notion de test conditionnel

--

Exercice : Les mots-clefs du langage C

Connaître les opérateurs booléens

--

Exercice : Les comparaisons et combinaisons de données du langage C

Exercice : L'opérateur booléen OU

Exercice : L'opérateur booléen ET - Ex2

Fixer ses propres objectifs

En cliquant sur un nœud du profil puis en choisissant comment le travailler

Sélection d'une intention pédagogique

Quelle intention pédagogique souhaitez vous utiliser pour la configuration des recommandations :

Pré-requis Découverte Soutien
Perfectionnement Révision

Ajouter l'objectif Annuler

maîtrise

75

20%

0%

0%

--

--

--

--

--

--

--

--

--

100%

Savoir faire une boucle

Connaître les types de boucle

Exercice : La boucle POUR pour afficher

Exercice : Les boucles

Savoir définir une boucle TANTQUE FAIRE

Savoir définir une boucle POUR

Savoir définir une boucle FAIRE TANTQUE

Connaître les structures de contrôle

Savoir écrire une suite d'instruction

Savoir écrire un test

Fixer ses propres objectifs

LIFAPI

Exercices

Compétences et recommandations

Mes objectifs

Choix des objectifs

Récupérer les objectifs de l'enseignant

Récupérer mes objectifs

Compétence : Savoir faire une boucle
Intention pédagogique : Soutien ?



Compétence : Savoir écrire un test
Intention pédagogique : Perfectionnement ?



Mes recommandations

Obtenir de nouvelles recommandations

Savoir faire une boucle



. Les mots-clefs du langage C



. L'opérateur booléen OU

Mon profil

Dernière mise à jour le 2025-09-10 21:37:42

Mettre à jour mon profil

Cacher les ressources

Arborescent

v	▶ Savoir écrire une séquence	20%
v	▶ Savoir faire une boucle	0%
v	● Connaître les types de boucle	0%
	Exercice : La boucle POUR pour afficher	
	Exercice : Les boucles	
v	○ Savoir définir une boucle TANTQUE FAIRE	--
v	● Savoir définir une boucle POUR	0%
	Exercice : La boucle POUR pour afficher	
	Exercice : La boucle FOR pour afficher	
	Exercice : Comprendre une suite d'instructions - Ex1	
	Exercice : Comprendre une suite d'instructions - Ex2	
v	○ Savoir définir une boucle FAIRE TANTQUE	--
v	○ Connaître les structures de contrôle	--
	Exercice : Les mots-clefs du langage C	
	Exercice : L'opérateur booléen OU	
v	○ Savoir écrire une suite d'instruction	--
	Exercice : La syntaxe du C	
v	▶ Savoir écrire un test	100%
v	○ Connaître la notion de test conditionnel	--
	Exercice : Les mots-clefs du langage C	
v	● Connaître les opérateurs booléens	100%
	Exercice : Les comparaisons et combinaisons de données du langage C	