

# M2 IA – UE EIAH

## TP D'INTRODUCTION AUX EIAH

L'objectif de ce TP est de vous faire utiliser différents EIAH afin que vous puissiez mieux comprendre les cours. Pour chaque EIAH, nous vous proposons quelques exercices.

Vous avez 1h30 pour tester 7 logiciels... ne passez donc pas plus de 10 minutes par logiciel.

Durant ce TP, vous devez noter ce qui vous interpelle lorsque vous manipuler les différents logiciels. Les 10 dernières minutes du TP seront consacrées à un débriefing.

### LOGO

Vous pouvez utiliser une version de logo à l'adresse suivante :

<http://lwh.free.fr/pages/prog/logo/logo.htm>

Attention, vous ne pouvez pas le faire depuis les ordinateurs de la fac...

Pour commencer, videz l'interpréteur.

Regardez les principales commandes : « *Gestion de la tortue Logo* » et « *Structures de contrôle* ».

Essayez de dessiner un carré puis un triangle en saisissant vos commandes dans l'interpréteur.

Ensuite, lancez des programmes prédéfinis dans l'onglet « *Exemples* » : les formes de bases, les dessins simples et puis ceux que vous voulez (mais attention au temps !).

### APLUSIX

Vous trouverez une présentation de Aplusix sur la page suivante : <https://aplusix.org/>

Vous pouvez tester la version Web :

<http://www.epsilon-publi.net/aplusixweb/siteTemplate.php?lang=fr&page=example.php>

Cliquez sur l'image d'un exemple pour le lancer.

Essayez de le résoudre en utilisant les outils disponibles.

## MATHENPOCHE

MathEnPoche est un site proposé par une association regroupant des professeurs de mathématiques.

Vous pouvez utiliser MathEnPoche à l'adresse suivante : <http://mathenpoche.sesamath.net/>

Choisissez un niveau puis regardez les cours et faites quelques-uns des exercices proposés.

## ASKER

Vous trouverez une présentation d'ASKER sur la page suivante <http://liris.cnrs.fr/asker/>

Pour tester ASKER, vous devez d'abord vous connectez avec vos identifiants Lyon 1 sur la page <https://asker.univ-lyon1.fr/>.

Vous devez ensuite voir aux dossiers « Fête de la Science 2017 » et « LIFAPR » en haut à gauche.

Pour savoir comment l'utiliser ASKER, voici une présentation vous expliquant comment procéder : <https://perso.univ-lyon1.fr/elodie.desseree/LIFAPI/CM/LIFAPI-ASKER.pdf>.

## PY-RATES

Py-rates.fr est un jeu sérieux qui vise l'introduction de la programmation Python en classe de seconde (15 ans).

Vous pouvez utiliser Py-rates à l'adresse suivante : <https://py-rates.fr/>

Normalement vous devriez pouvoir le tester sans mes explications...

## LES SERIOUS GAME ET LE TAL

### MAGICWORD

MagicWord est un serious game que vous pouvez utiliser à l'adresse suivante : <https://magicword.lezinter.net/>

### DUOLINGO

Duolingo est un logiciel de commerce que vous pouvez utiliser à l'adresse suivante : <https://fr.duolingo.com/>