

TDTP 2 : listes

À préparer avant la séance

• Pour chaque expression Scheme écrite ci-dessous, réfléchissez au résultat qu'elle devrait donner. Vérifiez avec Racket le résultat, et nous discuterons en TDTP des cas qui posent question.

<code>(car (a b c d))</code>	<code>(cdr '(a (b c d)))</code>	<code>(cons '(a b) '(c d))</code>
<code>(car '(a b c d))</code>	<code>(cdr '((a b c d)))</code>	<code>(cons 'a (cons 'b '(c d)))</code>
<code>(cdr '(a b c d))</code>	<code>(car '((a b c d)))</code>	<code>(cons '(a b) 'c)</code>
<code>(cadr '(a b c d))</code>	<code>(cdadr '(a (b c) (d e)))</code>	<code>(cons 'a (* 3 2))</code>
<code>(cadr '(abc d))</code>		<code>(cons 'a '(* 3 2))</code>
<code>(cddddr '(a b c d))</code>	<code>(cons a '(b c d))</code>	
<code>(cdadr '(a b c d))</code>	<code>(cons (a) '(b c d))</code>	<code>(list? (+ 2 3))</code>
<code>(cdadr '(a (b c) d))</code>	<code>(cons '(a) '(b c d))</code>	<code>(list? '(+ 2 3))</code>

• Définir en Scheme :

- une fonction qui retourne le deuxième élément d'une liste d'au moins deux éléments

`(deuxieme '(a b c d)) → b`

- une fonction qui calcule la longueur d'une liste (i.e. son nombre d'éléments)

`(longueur '(a b c d)) → 4`

À faire pendant la séance

• Construction de listes

TP Construisez les listes suivantes en utilisant exclusivement la fonction `cons`.

`(cons 'paon (cons (cons 'poule '()) '())) →`
`(paon (poule))`

... → `(() () poule)`

... → `(oie poule (poule) paon)`

... → `(poule oie poule ((poulet)))`

... → `((poule) oie) paon)`

• Définition de fonctions

TD Définir en Scheme :

- une fonction qui retourne vrai si et seulement si une liste n'a qu'un seul élément

`(singleton? '(a b c d)) → #false`

`(singleton? '(a)) → #true`

- une fonction qui teste l'appartenance d'un élément à une liste

`(estdans? 'b '(a b c d)) → #true`

`(estdans? 'e '(a b c d)) → #false`

• Accès aux éléments d'une liste

TP Quelle fonction faut-il utiliser pour extraire `oie` des listes suivantes ?

Par exemple, pour l'extraire de :

`((poule oie pie) paon aigle)`, c'est `cadar`.

`'(aigle (paon (pie oie)))`

`'(((oie) poule))`

`'(poule paon (oie) aigle)`

`'(paon (poule (poulet (oie))))`

- une fonction qui retourne le n^{ième} élément d'une liste
(nieme 3 '(a b c d)) → c
- une fonction qui insère un élément dans une liste après le i^{ème} élément
(insere 'r 3 '(a b c d e f)) → (a b c r d e f)
- une fonction qui renverse une liste
(reverse '(a b c d)) → (d c b a)

TD ~~X~~ Donner la spécification de la fonction mystère ci-dessous :

```
(define mystere
  (lambda (x L)
    (cond ((null? L) 0)
          ((equal? x (car L)) (+ 1 (mystere x (cdr L))))
          (else (mystere x (cdr L))))))
```

TP Définir en Scheme :

- une fonction qui retourne le dernier élément d'une liste non vide
(dernier '(a b c d)) → d
- une fonction qui échange les 2 premiers éléments d'une liste d'au moins 2 éléments
(echange '(a b c d)) → (b a c d)
- une fonction qui répète chaque élément d'une liste
(repete '(a b c d)) → (a a b b c c d d)
- une fonction qui retourne la liste formée de tous les symboles d'une liste
(symboles '(a 2 b (6 z) "toto" 7 f)) → (a b f)
- une fonction qui remplace toutes les occurrences d'un élément e₁ dans une liste L par un autre élément e₂
(remplace 'o 'i '(b o n j o u r)) → (b i n j i u r)

Pour s'entraîner (exercices supplémentaires facultatifs)

- Écrire une fonction qui enlève le dernier élément d'une liste non vide
(tsd '(a b c d)) → (a b c)
- Écrire une fonction qui supprime tous les éléments d'une liste qui sont égaux à un élément passé en paramètre.
(supprime '(a b a d e f a) 'a) → (b d e f)
- Écrire une fonction qui retourne la liste formée des n premiers éléments d'une liste.
(premiers 3 '(a b c d e)) → (a b c)
- Écrire une fonction qui, étant donnée une liste de longueur paire, regroupe ses éléments deux par deux dans une liste.
(regroupe '(a b c d e f)) → ((a b) (c d) (e f))