

Module M2105 – Introduction aux Interfaces Homme-Machine

Cours Programmation d'Interfaces Homme-Machine

Objectifs : Spécifier, Concevoir et Développer les Interfaces/Interactions avec l'Utilisateur

Thématiques Abordées :

Spécifications d'Interfaces Homme-Machine, Maquettage

Programmation Événementielle

Programmation d'Interfaces Homme-Machine, Utilisation de Composants Graphiques

Programme :

Introduction au Cours - Processus de Production d'Interfaces Centré-Utilisateur

Bases du Swing, Conteneurs, Composants

Mise en Page, Gestionnaires de Disposition

Gestion des Événements

Modèles

Menus

Gestion des Dialogues

Outils Graphiques

Compléments sur les JTables

Volume Horaire :

26h (+2h d'examen)

Modalités d'Evaluation :

Travaux Pratiques - Projet de Groupe

Examen

Mots-Clé :

Interfaces Homme-Machine, Programmation Événementielle, Utilisateur, Interactions