

LIFAPC: Algorithmique, Programmation et Complexité

Chaîne Raphaëlle (responsable semestre automne)
E-mail : raphaelle.chaine@liris.cnrs.fr
<http://liris.cnrs.fr/membres?idn=rchaine>

1

Spécificités des algorithmes itératifs et récursifs

- Calculs de complexité
- Complexité des algorithmes itératifs :
 - Utilisation des règles révisées dans les slides 103 et 104
- Complexité des algorithmes récursifs :
 - Solution d'une équation de récurrence

128

1

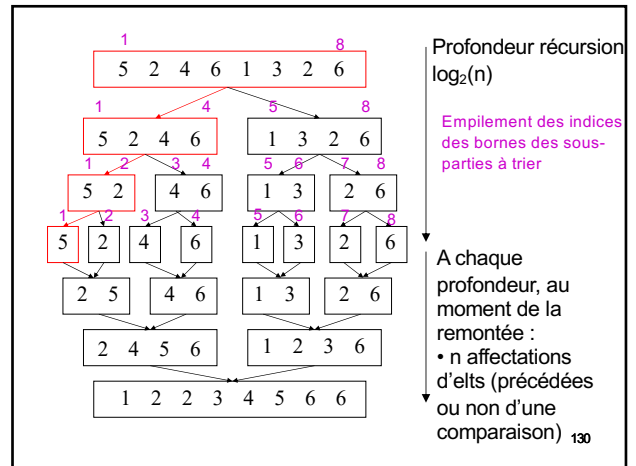
128

Complexité d'un algorithme récursif

- Le temps d'exécution d'un algorithme récursif est généralement solution d'une équation de récurrence
- Exemple : Analyse de la procédure TriFusionRec
 - Appelons $T_{TF}(n)$ le temps d'exécution de l'algorithme sur un tableau de taille n

129

129



130

Temps $T_{TF}(n)$ pour trier un tableau de taille n

- $T_{TF}(1) = T(\text{initialisation des paramètres formels}) + T(\text{comparaison d'indice}) = C_1$
- Pour $n \geq 2$
 $T_{TF}(n) = T(\text{initialisation des paramètres formels}) + T(\text{comparaison d'indice}) + T(\text{affectation d'indice}) + 2 * T_{TF}(n/2) + T(\text{fusionner}, n)$
- Or $T(\text{fusionner}, n) = \theta(n)$

131

131

$$T(n) = \begin{cases} C_1 & \text{si } n=1 \\ 2T(n/2) + \theta(n) + C_1 + C_2 & \text{si } n>1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} C_1 & \text{si } n=1 \\ 2T(n/2) + \theta(n) & \text{si } n>1 \end{cases}$$

132

132

Résolution

Méthode par développement itératif

Soit $n > 1$ et soit $k = \lg_2(n)$

(on supposera ici que n correspond exactement à 2^k)

$$T(n) = 2T(n/2) + \theta(n)$$

ie. $T(n) = 2(2T(n/2^2) + \theta(n/2)) + \theta(n)$

ie. $T(n) = 2^2T(n/2^2) + 2\theta(n/2) + \theta(n)$

ie. $T(n) = 2^kT(n/2^k) + 2^{k-1}\theta(n/2^{k-1}) + 2^{k-2}\theta(n/2^{k-2}) \dots + \theta(n)$

ie. $T(n) = 2^kT(n/2^k) + \theta(n) + \dots + \theta(n)$

ie. $T(n) = n C_1 + \lg_2(n)\theta(n)$

ie. $T(n) = \theta(n \lg_2(n))$

133

133

- Il s'agit du temps d'exécution d'un algorithme qui divise un problème de taille n en $a \geq 1$ sous-problèmes de taille n/b avec $b > 1$ (stratégie « **diviser pour régner** »)

$$T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n) \quad n > 0$$

$f(n)$ décrit le coût de la **division** du problème en a sous-problèmes et de la **recomposition** des résultats

134

134

Master Theorem

1. Si il existe $\varepsilon > 0$ t. que $f(n) = O(n^{\log_b(a) - \varepsilon})$
alors $T(n) = \Theta(n^{\log_b(a)})$
2. Si $f(n) = \Theta(n^{\log_b(a)})$ alors $T(n) = \Theta(n^{\log_b(a)} \log_b(n))$
3. Si il existe $\varepsilon > 0$ t. que $f(n) = \Omega(n^{\log_b(a) + \varepsilon})$
et il existe $c < 1$ t. que $af\left(\frac{n}{b}\right) \leq cf(n)$
pour n grand alors $T(n) = \Theta(f(n))$

Intuition de preuve au tableau

135

135

Master Theorem

1. Si il existe $\varepsilon > 0$ t. que $f(n) = O(n^{\log_b(a) - \varepsilon})$
alors $T(n) = \Theta(n^{\log_b(a)})$ Coût de la décomposition et recomposition négligeable devant le coût lié à la récursion
2. Si $f(n) = \Theta(n^{\log_b(a)})$ alors $T(n) = \Theta(n^{\log_b(a)} \log_b(n))$
Coût de la décomposition et recomposition similaire à celui lié à la récursion
3. Si il existe $\varepsilon > 0$ t. que $f(n) = \Omega(n^{\log_b(a) + \varepsilon})$
et il existe $c < 1$ t. que $af\left(\frac{n}{b}\right) \leq cf(n)$
pour n grand alors $T(n) = \Theta(f(n))$
Coût de la décomposition et recomposition non négligeable devant le coût lié à la récursion, ... mais maîtrisé!

136

136

- Construisons ensemble une procédure récursive dont la complexité augmente avec la valeur d'un entier n passé en paramètre.
- On souhaite connaître son comportement asymptotique quand n augmente.
- Cette fonction contient des instructions d'affichage (« Coucou ») sur la sortie standard et répond à une stratégie récursive.
 - Cette fonction s'appelle elle-même 6 fois ($a=6$) pour une valeur de n divisée par $b=3$.
 - Les instructions d'affichage sont situées en dehors du cas d'arrêt

137

137

```
void proc(int n)
{
    for(int i=0; i<6; i++)
        proc(n/3);
    for(int j=0; j<n; j++)
        affiche(« coucou »);
}
```

– Application du Master Theorem

- $f(n) = n$ affichages de « Coucou » hors des appels récursifs emboîtés.
- $\log_3(6) = 1.6309\dots$ (ie de la forme $1 + \text{epsilon}$)
- Cas 1 du Master Theorem : $T(n) = \Theta(n^{\log_3(6)})$

138

138

Retour sur le tri fusion

- Remarque : La version récursive du tri fusion étudiée aujourd'hui diffère de celle que vous aviez découverte en LIFAP3.
- Il s'agissait d'une version où on ne coupait pas la séquence S des éléments à trier de la même manière!
 - La taille de la séquence n'était pas connue a priori
 - Version adaptée au tri des séquences rangées dans des fichiers ou des listes chaînées

139


139

- Il s'agissait d'un algorithme itératif qui traitait la séquence initiale comme une séquence de monotonies de longueur 1
- A chaque passage dans la boucle
 - Répartition des monotonies dans 2 autres séquences S1 et S2, à raison d'1 monotonie sur 2 (**éclatement**)
 - **Fusion** de la *kième* monotonie de S1 avec la *kième* monotonie de S2 et réécriture dans S qui contient ainsi des monotonies de longueur double (sauf peut-être la dernière)

140

140

```
procédure TriFusionItératif(  
  donnée-résultat S : séquence)  
variables S1,S2 : séquence  
début  
  lgmono←-1  
  répéter  
    Éclatement(S,lgmono, S1, S2)  
    Fusion(S1, S2, lgmono, S, nbmono)  
    lgmono=lgmono*2  
  tantque nbmono≠1  
fin
```

 Données
Résultat

141

141

- Eléments supplémentaires de comparaison
 - TriFusionItératif n'est pas un tri sur place (besoin de séquences supplémentaires, le tri ne se fait pas sur place)
 - A votre avis TriFusionRec est-il un tri sur place?

142

142

- De même que TriFusionItératif, TriFusionRec n'est pas un tri sur place :
 - Fusionner(tab,p,q,r) nécessite un espace supplémentaire proportionnel à la taille du sous-tableau à réorganiser
 - il ne faut pas oublier l'espace requis pour gérer la récursion!
- En revanche sur une liste chaînée il est possible d'utiliser le triFusion « sur place », sans nécessiter d'espace supplémentaire;

143

143