

Images - Fondements 1^{ère} partie

Robert Laurini

<http://liris.insa-lyon.fr/robert.laurini>

Objectifs

- Donner les bases pour comprendre les applications utilisant des images que ce soit
 - en termes de contenus
 - en termes de modélisation
 - en termes d'accès
 - en termes de visualisation
 - ou en termes d'immersion.

Définitions de base (1/2)

- Infographie
- Imagerie
- Vision humaine
- Système de couleurs
- Sémiologie graphique
- Modélisation à 2 et à 3 dimensions
- Visualisation de données MM et de documents
- Bases d'images

Définitions de base (2/2)

- Synthèse d'images
- Réalité virtuelle
- Réalité augmentée
- Immersion
- Langages visuels
- Accès visuels aux BD
- Visualisation des contenus des BD
- Métaphores

Plan

- 1 – Visions de l'espace
- 2 – Introduction à la géométrie
algorithmique euclidienne
- 3 – Introduction à la géométrie fractale
- 4 – Introduction à la synthèse d'images
- 5 – Introduction au traitement d'images
- 6 – Introduction aux Systèmes d'Information
Géographiques