

Plan

- 1 – Esprit des lieux et principes de gouvernance
- 2 – Outils informatiques
- 3 – Nouveaux outils du web sémantique
- 4 – Remarques finales

2

1 – L'esprit des lieux ?

- Où l'esprit des lieux se trouve-t-il
 - dans le paysage lui-même ?
 - dans le regard que les gens ont sur le paysage
 - du passé ?
 - du futur ?
- Est-il lié
 - à la culture de celui qui regarde ?
 - à la l'histoire du lieu, à ses légendes ?
 - aux fantasmes de celui qui vient ?

3

Gouvernance

- Sont-ce les plus anciens habitants les détenteurs de l'esprit des lieux ?
- Les nouveaux résidents sont-ils en phase avec l'esprit des lieux (passé ou futur) ?
- Dans quelles mesures peuvent-ils le faire évoluer ?
 - Selon un conservatisme étriqué ?
 - Selon une dynamique de retour aux sources ?
 - Dans une direction novatrice ?

4

2 – Outils informatiques

- Système d'information géographique
- Réalité virtuelle
- Forums
- Argumaps

5

Grandes caractéristiques

- Les familles d'acteurs et leur besoin d'information
- Fonctionnalités
- Outils
 - Annotations
 - Visualisation
 - Simulation

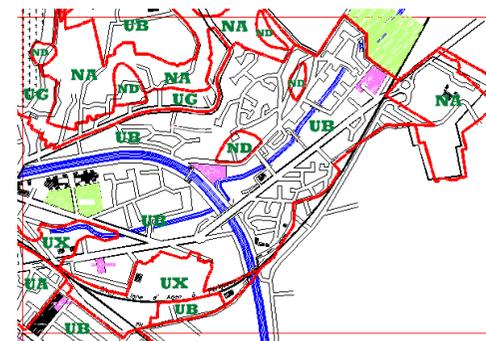
6

Outils d'annotations (Post-it)

- Marques graphiques
- Esquisse vidéo
- Annotations
 - textuelles
 - vocales
 - multimédias
 - visuelles
- → ARGUMAPS

7

Hypercartes à Agen



<http://www.ville-agen.fr/mairie/info/pos/4.htm>
<http://www.ville-avord.fr/actualite/vie-municipalite/POS.html>

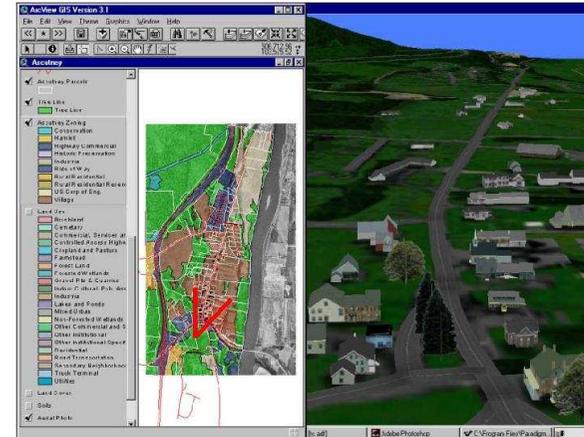
8



<http://www.2dimes.com/gallery/images/zclients/cmom/city.jpg>

9

CommunityWorks



10

Environnement immersif

- Workbench (atelier)
- CAVE
- Villes virtuelles

11

Workbench de Stanford



12

Maquette virtuelle de Geodan



http://www.geodan.nl/uk/project/virtual_maquette/HPCfeb05_small.wmv

13

CAVE



14

Réalité augmentée

- Mélange du monde réel et du monde virtuel
- On décide de compléter la réalité plutôt que de la remplacer
- Le photoréalisme n'est pas nécessairement un but
- Annotations publiques et privées

15

Archéoguide



<http://archeoguide.intranet.gr/>

16

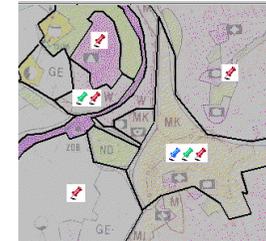
<http://www.howstuffworks.com/augmented-reality.htm>



17

Argumaps

- Mémorisation et localisation des arguments
 - argumentations officielles
 - opinions pour
 - opinions contre



18

<http://www.detaktiveaalborgkort.dk>

19

Forums

- Chaque citoyen peut apporter sa propre contribution
- Cependant
 - Difficulté de contrôler les discussions
 - Difficulté de faire une synthèse
 - Difficulté de localiser les opinions

20

3 – Nouveaux outils du web sémantique

- Géotagging = annotations localisées
- Positionnement des opinions sur une carte
- Liens avec la prise de décision

21

Exemple avec Google Maps



Lorsque l'on clique sur une bulle, des annotations apparaissent :

- textes
- photos
- pages web
- etc.

Réalisation facile avec les outils du web sémantique

22

4 – Conclusions

- Les technologies modernes peuvent changer la nature de la participation des citoyens à la gouvernance des lieux en intégrant l'esprit des lieux :
 - réalité virtuelle
 - forums de discussions
 - Géotagging (annotations localisées)

23

Cependant

- Barrières technologiques
- Blocages administratifs
- Blocages politiques
- Danger : prédominance des cyber-citoyens

24