

LIFAP5 – Programmation fonctionnelle pour le WEB

CM3 – Ordre supérieur en λ -calcul et javascript

Licence informatique UCBL – Printemps 2018–2019

<https://perso.liris.cnrs.fr/romuald.thion/dokuwiki/doku.php?id=enseignement:lifap5:start>



Plan

- 1 Portée des variables
- 2 Quelques extensions du λ -calcul
- 3 Fermetures
- 4 IIFE
- 5 Curryfication
- 6 Notion de typage

Motivation : *Glossary of Modern JavaScript Concepts*

[https:](https://auth0.com/blog/glossary-of-modern-javascript-concepts/)

[//auth0.com/blog/glossary-of-modern-javascript-concepts/](https://auth0.com/blog/glossary-of-modern-javascript-concepts/)

- Purity : Pure Functions, Impure Functions, Side Effects
- State : Stateful and Stateless
- Immutability and Mutability
- Imperative and Declarative Programming
- Higher-order Functions
- Functional Programming
- ...

Motivation : *Glossary of Modern JavaScript Concepts*

[https:](https://auth0.com/blog/glossary-of-modern-javascript-concepts/)

[//auth0.com/blog/glossary-of-modern-javascript-concepts/](https://auth0.com/blog/glossary-of-modern-javascript-concepts/)

- Purity : Pure Functions, Impure Functions, Side Effects
- State : Stateful and Stateless
- Immutability and Mutability
- Imperative and Declarative Programming
- Higher-order Functions
- Functional Programming
- ...

- 1 Portée des variables
- 2 Quelques extensions du λ -calcul
- 3 Fermetures
- 4 IIFE
- 5 Curryfication
- 6 Notion de typage

Portée des variables

Déclaration (rappel)

`var x` portée = fonction englobante

`let y` portée = bloc (ES6)

`const c` constante, portée = bloc (ES6)

Exemple : `nom` est accessible dans `afficheNom`

```
function init() {  
  let nom = "Mozilla"; // variable locale  
  function afficheNom() { // fonction interne  
    console.log(nom); // nom est une variable libre  
  }  
  afficheNom();  
};  
init();
```

Portée des variables

Déclaration (rappel)

`var x` portée = fonction englobante

`let y` portée = bloc (ES6)

`const c` constante, portée = bloc (ES6)

Exemple : `nom` est accessible dans `afficheNom`

```
function init() {  
  let nom = "Mozilla"; // variable locale  
  function afficheNom() { // fonction interne  
    console.log(nom); // nom est une variable libre  
  }  
  afficheNom();  
};  
init();
```

Portée des variables : var, let et const

Exemple, portée de var : i est accessible hors de la boucle

```
function forLoop() {  
  const nb = 5;  
  for(var i = 0; i < nb; ++i) {  
    console.log("loop: " + i);  
  }  
  console.log("function: " + i);  
};  
forLoop();
```

```
loop: 0
```

```
...
```

```
loop: 4
```

```
function: 5
```


Portée des variables : var, let et const

Exemple, portée de var : i est accessible hors de la boucle

```
function forLoop() {  
  const nb = 5;  
  for(var i = 0; i < nb; ++i) {  
    console.log("loop: " + i);  
  }  
  console.log("function: " + i);  
};  
forLoop();
```

loop: 0

...

loop: 4

function: 5

Portée des variables : var, let et const

Exemple, portée de `let` : `i` n'est pas accessible hors de la boucle

```
function forLoop() {  
  const nb = 5;  
  for(let i = 0; i < nb; ++i) {  
    console.log("loop: " + i);  
  }  
  console.log("function: " + i);  
};  
forLoop();
```

loop: 0

...

loop: 4

ReferenceError: i is not defined [\[Learn More\]](#)

Portée des variables : var, let et const

Exemple, portée de `let` : `i` n'est pas accessible hors de la boucle

```
function forLoop() {  
  const nb = 5;  
  for(let i = 0; i < nb; ++i) {  
    console.log("loop: " + i);  
  }  
  console.log("function: " + i);  
};  
forLoop();
```

loop: 0

...

loop: 4

ReferenceError: i is not defined [Learn More]

- 1 Portée des variables
- 2 Quelques extensions du λ -calcul**
- 3 Fermetures
- 4 IIFE
- 5 Curryfication
- 6 Notion de typage

const en λ -calcul

Pas de construction native const en λ -calcul.

Nouvelle construction :

$$\text{const } x = M \text{ in } N$$

Sucre syntaxique pour :

$$(\lambda x. N)M$$

Remarque :

$$\text{const } x = M \text{ in } N \xrightarrow{\beta} N[x := M]$$

const : javascript \rightsquigarrow λ -calcul

Si $V_{js} \rightsquigarrow V_\lambda$ et $E_{js} \rightsquigarrow E_\lambda$:

javascript

```
function (p) {
  const a = Vjs;
  return Ejs;
  // Ejs utilise p et a
}
```

 λ -calcul

$\lambda p.$
 (const $a = V_\lambda$ in
 E_λ)

i.e. : $\lambda p.((\lambda a.E_\lambda)V_\lambda)$

Extension du λ -calcul : type unit

unit = type des actions

Facilite le lien javascript \leftrightarrow λ -calcul

- Unique valeur : \square
- Pas de réduction
- Si utile : on suppose l'existence de certaines fonctions *builtin*,
console_log: string \rightarrow unit

Typage

$$\frac{}{\Gamma \vdash \square : \text{unit}}$$

javascript	λ -calcul
fonction sans argument	fonction : unit \rightarrow τ
fonction sans résultat	fonction : $\tau \rightarrow$ unit

- 1 Portée des variables
- 2 Quelques extensions du λ -calcul
- 3 Fermetures**
- 4 IIFE
- 5 Curryfication
- 6 Notion de typage

Fermeture

```
const creerFonction = function () {  
  const nom = "Mozilla";  
  return function(){  
    console.log(nom);  
  };  
}  
const maFonction = creerFonction();  
maFonction();
```

Que fait ce code ?

- 1 Une erreur de reference
- 2 Une autre erreur
- 3 Il affiche "Mozilla"
- 4 Autre chose

Fermeture

```
const creerFonction = function () {  
  const nom = "Mozilla";  
  return function(){  
    console.log(nom);  
  };  
}  
  
const maFonction = creerFonction();  
maFonction();
```

Que fait ce code ?

- 1 Une erreur de reference
- 2 Une autre erreur
- 3 Il affiche "Mozilla"
- 4 Autre chose

Pseudo-codage en λ -calcul et réduction

```

const c =  $\lambda u_1.$ (
  const n = "Mozilla" in
   $\lambda u_2.$ (console_log n)
) in
const m = (c  $\square$ ) in
(m  $\square$ )

```

→

creerFonction \rightsquigarrow c

maFonction \rightsquigarrow m

nom \rightsquigarrow n

Pseudo-codage en λ -calcul et réduction

```

const c =  $\lambda u_1.$ (
  const n = "Mozilla" in
   $\lambda u_2.$ (console_log n)
) in
const m = (c  $\square$ ) in
(m  $\square$ )

```

→

```

const m = ( $\lambda u_1.$ (
  const n = "Mozilla" in
   $\lambda u_2.$ (console_log n)
)  $\square$ ) in
(m  $\square$ )

```

creerFonction \rightsquigarrow c

maFonction \rightsquigarrow m

nom \rightsquigarrow n

Pseudo-codage en λ -calcul et réduction

```

const m = ( $\lambda u_1$ .(
  const n = "Mozilla" in
   $\lambda u_2$ .(console_log n)
)  $\square$ ) in
(m  $\square$ )

```

→

creerFonction $\rightsquigarrow c$

maFonction $\rightsquigarrow m$

nom $\rightsquigarrow n$

Pseudo-codage en λ -calcul et réduction

<pre>const m = (λu_1.(const n = "Mozilla" in λu_2.(console_log n)) \square) in (m \square)</pre>	→	<pre>const m = (const n = "Mozilla" in λu_2.(console_log n)) in (m \square)</pre>
--	---	--

creerFonction $\rightsquigarrow c$

maFonction $\rightsquigarrow m$

nom $\rightsquigarrow n$

Pseudo-codage en λ -calcul et réduction

```

const  $m$  = (
  const  $n$  = "Mozilla" in
   $\lambda u_2.$ (console_log  $n$ )
) in
( $m$   $\square$ )

```

creerFonction $\rightsquigarrow c$

maFonction $\rightsquigarrow m$

nom $\rightsquigarrow n$

Pseudo-codage en λ -calcul et réduction

```

const m = (
  const n = "Mozilla" in
   $\lambda u_2$ .(console_log n)
) in
(m  $\square$ )

```

→

```

((
  const n = "Mozilla" in
   $\lambda u_2$ .(console_log n)
)  $\square$ )

```

creerFonction $\rightsquigarrow c$

maFonction $\rightsquigarrow m$

nom $\rightsquigarrow n$

Pseudo-codage en λ -calcul et réduction

```
((
  const n = "Mozilla" in
   $\lambda u_2.$ (console_log n)
) □)
```

creerFonction $\rightsquigarrow c$

maFonction $\rightsquigarrow m$

nom $\rightsquigarrow n$

Pseudo-codage en λ -calcul et réduction
$$\left(\left(\begin{array}{l} \text{const } n = \text{"Mozilla"} \text{ in} \\ \lambda u_2.(\text{console_log } n) \end{array} \right) \square \right) \rightarrow \left(\left(\lambda u_2.(\text{console_log "Mozilla"}) \right) \square \right)$$

`creerFonction` \rightsquigarrow c

`maFonction` \rightsquigarrow m

`nom` \rightsquigarrow n

Pseudo-codage en λ -calcul et réduction

```
((  
   $\lambda u_2$ .(console_log "Mozilla")  
  )  $\square$ )
```

creerFonction $\rightsquigarrow c$

maFonction $\rightsquigarrow m$

nom $\rightsquigarrow n$

Pseudo-codage en λ -calcul et réduction
$$((\lambda u_2.(\text{console_log } \text{"Mozilla"}) \rightarrow (\text{console_log } \text{"Mozilla"})) \square)$$

`creerFonction` \rightsquigarrow c

`maFonction` \rightsquigarrow m

`nom` \rightsquigarrow n

Fermeture

Éléments remarquables de "creerFonction()"

- "creerFonction()" renvoie une fonction
- la fonction renvoyée est anonyme
- la fonction renvoyée capture la valeur de la variable "nom"

Le concept de fermeture

On dit que "maFonction()" est une fermeture, elle combine :

- la fonction renvoyée par "creerFonction()"
 - son environnement, c'est-à-dire l'ensemble des variables locales qui existaient quand "maFonction()" a été créée
-
- fermeture : *closure* en anglais
 - <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Closures>
 - environnement : ou contexte

Fermeture

Éléments remarquables de "creerFonction()"

- "creerFonction()" renvoie une fonction
- la fonction renvoyée est anonyme
- la fonction renvoyée capture la valeur de la variable "nom"

Le concept de fermeture

On dit que "maFonction()" est une fermeture, elle combine :

- la fonction renvoyée par "creerFonction()"
 - son environnement, c'est-à-dire l'ensemble des variables locales qui existaient quand "maFonction()" a été créée
-
- fermeture : *closure* en anglais
 - <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Closures>
 - environnement : ou contexte

Fermeture

Un contexte propre à chaque fermeture est créé

```
function sayHello(person) {  
  return function(str){  
    console.log("Hi " + person + ", " + str);  
  };  
}  
  
let helloBuddy = sayHello("Buddy");  
let helloGuys = sayHello("Guys");  
helloBuddy("c'mon");  
helloGuys("how do you do?");
```

Hi Buddy, c'mon

Hi Guys, how do you do?

La variable `person` a une valeur dans `helloBuddy`
et une autre dans `helloGuys`

Fermeture

Un contexte propre à chaque fermeture est créé

```
function sayHello(person) {  
  return function(str){  
    console.log("Hi " + person + ", " + str);  
  };  
}  
  
let helloBuddy = sayHello("Buddy");  
let helloGuys = sayHello("Guys");  
helloBuddy("c'mon");  
helloGuys("how do you do?");
```

Hi Buddy, c'mon

Hi Guys, how do you do?

La variable `person` a une valeur dans `helloBuddy`
et une autre dans `helloGuys`

Fermeture

Un contexte propre à chaque fermeture est créé

```
function sayHello(person) {  
  return function(str){  
    console.log("Hi " + person + ", " + str);  
  };  
}  
  
let helloBuddy = sayHello("Buddy");  
let helloGuys = sayHello("Guys");  
helloBuddy("c'mon");  
helloGuys("how do you do?");
```

Hi Buddy, c'mon

Hi Guys, how do you do?

La variable `person` a une valeur dans `helloBuddy`
et une autre dans `helloGuys`

Fermeture

Le contexte d'une fermeture peut être partagé

```
let f, g;
function globals(){
  let num = 0;
  f = function () { console.log(num); };
  g = function () { num++; };
}
```

```
globals();
```

```
f(); // 0 is printed
g(); // num is incremented
f(); // 1 is printed
```

⚠ la fermeture d'un `let` est une référence ⚠

Fermeture

Piège : passage par référence pour les objets

```
function sayHello(person) {
  return function(str){
    console.log("Hi " + person.name + ", " + str);
  };
}

const o = {name: "Romu"}; let helloRomu = sayHello(o);
o.name = "Manu";          let helloManu = sayHello(o);
helloRomu("how do you do?");
helloManu("how do you do?");
```

Hi Manu, how do you do?

Hi Manu, how do you do?

La variable `person` a été passée *par référence* dans `helloManu` et `helloRomu`

Fermeture

Piège : passage par référence pour les objets

```
function sayHello(person) {
  return function(str){
    console.log("Hi " + person.name + ", " + str);
  };
}
const o = {name: "Romu"}; let helloRomu = sayHello(o);
o.name = "Manu";          let helloManu = sayHello(o);
helloRomu("how do you do?");
helloManu("how do you do?");
```

Hi Manu, how do you do?

Hi Manu, how do you do?

La variable `person` a été passée *par référence* dans `helloManu` et `helloRomu`

Fermetures

La fermeture est un concept clef des fonctions renvoyées comme résultat.

Construire des fonctions

De nombreux éléments javascript prennent des fonctions en paramètre

- fonctions génériques sur les tableaux
- *callbacks* (fonctions exécutées en cas de succès ou échec)
- *listener* sur des événements

Le changeur de taille

```
function fabriqueRedimensionneur(taille) {
  return function() {
    document.body.style.fontSize = taille + 'px';
  };
};

let taille12 = fabriqueRedimensionneur(12);
let taille14 = fabriqueRedimensionneur(14);
document.getElementById('t-12').onclick = taille12;
document.getElementById('t-14').onclick = taille14;
```

Construire des fonctions

De nombreux éléments javascript prennent des fonctions en paramètre

- fonctions génériques sur les tableaux
- *callbacks* (fonctions exécutées en cas de succès ou échec)
- *listener* sur des événements

Le changeur de taille

```
function fabriqueRedimensionneur(taille) {  
  return function() {  
    document.body.style.fontSize = taille + 'px';  
  };  
};  
  
let taille12 = fabriqueRedimensionneur(12);  
let taille14 = fabriqueRedimensionneur(14);  
document.getElementById('t-12').onclick = taille12;  
document.getElementById('t-14').onclick = taille14;
```

- 1 Portée des variables
- 2 Quelques extensions du λ -calcul
- 3 Fermetures
- 4 IIFE**
- 5 Curryfication
- 6 Notion de typage

Immediately-Invoked Function Expression

Une *Immediately-Invoked Function Expression* (IIFE) est une fonction qui est invoquée (une seule fois) **immédiatement après sa définition**.

Prototype

```
(function () {  
    /* code */  
})();
```

Les parenthèses englobantes sont **obligatoires**

Un *design pattern* typique de javascript

- Simuler des variables privées en contrôlant la portée
- Encapsuler du code en créant un espace de nommage^a

a. ES6 dispose d'une notion de *module* pour éviter cette pratique

Application IIFE : variable « privée » pour un compteur

Mauvaise solution 1

```
let counter = 0;
function add() {
    return counter++;
}
add();
add();
```

Mauvaise solution 2

```
function add() {
    let counter = 0;
    return counter++;
}
add();
add();
```

Application IIFE : variable « privée » pour un compteur

Mauvaise solution 1

```
let counter = 0;
function add() {
    return counter++;
}
add();
add();
```

Mauvaise solution 2

```
function add() {
    let counter = 0;
    return counter++;
}
add();
add();
```

Application IIFE : variable « privée » pour un compteur

Solution : IIFE

```
let add = (function () {  
  let counter = 0;  
  return () => (counter++);  
})();
```

```
add(); //0  
add(); //1  
add(); //2
```

- 1 Portée des variables
- 2 Quelques extensions du λ -calcul
- 3 Fermetures
- 4 IIFE
- 5 Curryfication**
- 6 Notion de typage

Extension du λ -calcul aux paires

Expressions :

- construction de paire : $\langle M, N \rangle$
- première composante : π_1
- deuxième composante : π_2

Réductions :

- $\pi_1 \langle M, N \rangle \xrightarrow{\beta} M$
- $\pi_2 \langle M, N \rangle \xrightarrow{\beta} N$

Typage :

$$\frac{\Gamma \vdash M : \tau_M \quad \Gamma \vdash N : \tau_N}{\Gamma \vdash \langle M, N \rangle : \tau_M \times \tau_N}$$

$$\pi_1 : \tau_M \times \tau_N \rightarrow \tau_M$$

$$\pi_2 : \tau_M \times \tau_N \rightarrow \tau_N$$

Passer deux arguments à une fonction

$$\lambda p.(\pi_1 p + \pi_2 p) : \text{number} \times \text{number} \rightarrow \text{number}$$

$$\lambda p.(\pi_1 p + \pi_2 p) \langle 2, 3 \rangle \xrightarrow{\beta} \pi_1 \langle 2, 3 \rangle + \pi_2 \langle 2, 3 \rangle \xrightarrow{\beta} 2 + \pi_2 \langle 2, 3 \rangle \xrightarrow{\beta} 2 + 3 \xrightarrow{\beta} 5$$

Version **curryfiée** de $\lambda p.(\pi_1 p + \pi_2 p)$

$$(\lambda x. \lambda y. (x + y)) : \text{number} \rightarrow \text{number} \rightarrow \text{number}$$

$$(\lambda x. \lambda y. (x + y)) 2 3 \xrightarrow{\beta} (\lambda y. (2 + y)) 3 \xrightarrow{\beta} 2 + 3 \xrightarrow{\beta} 5$$

Passer deux arguments à une fonction

$$\lambda p.(\pi_1 p + \pi_2 p) : \text{number} \times \text{number} \rightarrow \text{number}$$

$$\lambda p.(\pi_1 p + \pi_2 p) \langle 2, 3 \rangle \xrightarrow{\beta} \pi_1 \langle 2, 3 \rangle + \pi_2 \langle 2, 3 \rangle \xrightarrow{\beta} 2 + \pi_2 \langle 2, 3 \rangle \xrightarrow{\beta} 2 + 3 \xrightarrow{\beta} 5$$

Version **curryfiée** de $\lambda p.(\pi_1 p + \pi_2 p)$

$$(\lambda x. \lambda y. (x + y)) : \text{number} \rightarrow \text{number} \rightarrow \text{number}$$

$$(\lambda x. \lambda y. (x + y)) 2 3 \xrightarrow{\beta} (\lambda y. (2 + y)) 3 \xrightarrow{\beta} 2 + 3 \xrightarrow{\beta} 5$$

Passer deux arguments à une fonction

$$\lambda p.(\pi_1 p + \pi_2 p) : \text{number} \times \text{number} \rightarrow \text{number}$$

$$\lambda p.(\pi_1 p + \pi_2 p) \langle 2, 3 \rangle \xrightarrow{\beta} \pi_1 \langle 2, 3 \rangle + \pi_2 \langle 2, 3 \rangle \xrightarrow{\beta} 2 + \pi_2 \langle 2, 3 \rangle \xrightarrow{\beta} 2 + 3 \xrightarrow{\beta} 5$$

Version **curryfiée** de $\lambda p.(\pi_1 p + \pi_2 p)$

$$(\lambda x. \lambda y. (x + y)) : \text{number} \rightarrow \text{number} \rightarrow \text{number}$$

$$(\lambda x. \lambda y. (x + y)) 2 3 \xrightarrow{\beta} (\lambda y. (2 + y)) 3 \xrightarrow{\beta} 2 + 3 \xrightarrow{\beta} 5$$

Curryfication

Curryfier¹ : transformer une fonction à deux arguments en une fonction à un argument qui renvoie une fonction à un argument

Exemple en javascript

```
function sayHello(str, age){
  console.log("Hello " + str + ", you're " + age);
}
function sayHelloCurry(str){
  return function(age){
    console.log("Hello " + str + ", you're " + age);
  };
}
sayHello("Romu", 35);
sayHelloCurry("Romu")(35);
```

1. Le nom est donné en hommage à [Haskell Curry](#)

Curryfication

Soit f une fonction $(x, y) \mapsto f(x, y)$ alors la fonction g définie par $x \mapsto (y \mapsto f(x, y))$ est telle que $f(x, y) = g(x)(y)$ et est unique. On appelle g le *curryfié* de f .

En javascript

```
function sayHello(str, age){  
    console.log("Hello " + str + ", you're " + age);  
}
```

```
function curry(fn) {  
    return (arg1) => ((arg2) => fn(arg1, arg2));  
}
```

```
let sayHelloCurry = curry(sayHello);  
sayHelloCurry("Romu")(35);
```

Application partielle d'une fonction

Soit f une fonction $(x, y) \mapsto f(x, y)$ et a une constante fixée, alors l'application partielle de a à f est la fonction f_a définie par $y \mapsto f(a, y)$.

En javascript

```
function sayHello(str, age){
  console.log("Hello " + str + ", you're " + age);
}

function partial(fn, arg1) {
  return (arg2) => fn(arg1, arg2);
}

let sayHelloRomu = partial(sayHello, "Romu");
sayHelloRomu(35); // Hello Romu, you're 35
```

Composition de fonctions

Soit f et g deux fonctions, alors la composition de f par g est la fonction $g \circ f$ définie par $x \mapsto g(f(x))$.

En javascript

```
let sayHello = (str) => ("Hello " + str);
let addWelcome = (str) => (str + ", you're welcome");

function compose(fn2, fn1) {
  return ((arg) => fn2(fn1(arg)));
}

let sayHelloWelcome = compose(addWelcome, sayHello);
sayHelloWelcome("Romu"); // Hello Romu, you're welcome
```

- 1 Portée des variables
- 2 Quelques extensions du λ -calcul
- 3 Fermetures
- 4 IIFE
- 5 Curryfication
- 6 Notion de typage**

Notion de typage

Typer, c'est associer à une expression (ou plus généralement, un programme) l'ensemble des valeurs qu'elle peut prendre.

Un langage des types : *Type*

Type est le plus petit ensemble défini par la grammaire suivante, avec $T \in \text{Type}$, $T' \in \text{Type}$ et τ_1, τ_2, \dots des variables de type :

$\text{Type} := \text{Array}(T) \mid T \rightarrow T' \mid T \times T' \mid \text{boolean} \mid \text{number} \mid \dots \mid \tau_1 \mid \tau_2 \mid \dots$

number l'ensemble des nombres

boolean l'ensemble des booléens

$T \rightarrow T'$ l'ensemble des fonctions de T dans T'

Array(T) l'ensemble des tableaux (liste) d'éléments du type T

$T \times T'$ l'ensemble des paires composées d'un premier élément de type T et d'un second élément de type T'

Notion de typage

Well-typed programs cannot "go wrong".²

Pourquoi typer ?

- Pour s'assurer que le comportement des programmes est défini
- Pour spécifier les programmes
- Pour comprendre les programmes

Typage en javascript

- Pas de typage explicite (à la différence du C/C++ par exemple)
- Conversions implicites de type (par exemple, pour la concaténation)
- Pas d'inférence de type (calcul du type sans exécution de programme)
- Mais, vérifications à l'exécution

2. Robin Milner, voir https://en.wikipedia.org/wiki/Type_safety

Exemples en javascript

```

function curry2(fn) {
  return (arg1) => ((arg2) => fn(arg1, arg2));
}
function compose1(fn2, fn1) {
  return ((args) => fn2(fn1(args)));
}
function reduce_r(fn, acc, arr, idx) {
  return (idx == arr.length) ? acc :
    reduce_r(fn, fn(arr[idx], acc), arr, idx+1);
}

```

```
let reduce = (fn, zero, arr) => reduce_r(fn, zero, arr, 0);
```

- `curry2` : $((\tau_1 \times \tau_2) \rightarrow \tau_3) \rightarrow (\tau_1 \rightarrow (\tau_2 \rightarrow \tau_3))$
- `compose1` : $((\tau_2 \rightarrow \tau_3) \times (\tau_1 \rightarrow \tau_2)) \rightarrow (\tau_1 \rightarrow \tau_3)$
- `reduce_r` : $((\tau_1 \times \tau_2) \rightarrow \tau_2) \times \tau_2 \times \text{Array}(\tau_1) \times \text{number} \rightarrow \tau_2$
- `reduce` : $((\tau_1 \times \tau_2) \rightarrow \tau_2) \times \tau_2 \times \text{Array}(\tau_1) \rightarrow \tau_2$

Exemples en javascript

```

function curry2(fn) {
  return (arg1) => ((arg2) => fn(arg1, arg2));
}
function compose1(fn2, fn1) {
  return ((args) => fn2(fn1(args)));
}
function reduce_r(fn, acc, arr, idx) {
  return (idx == arr.length) ? acc :
    reduce_r(fn, fn(arr[idx], acc), arr, idx+1);
}

```

```
let reduce = (fn)=> (zero)=> (arr)=> reduce_r(fn, zero, arr, 0);
```

- `curry2` : $((\tau_1 \times \tau_2) \rightarrow \tau_3) \rightarrow (\tau_1 \rightarrow (\tau_2 \rightarrow \tau_3))$
- `compose1` : $((\tau_2 \rightarrow \tau_3) \times (\tau_1 \rightarrow \tau_2)) \rightarrow (\tau_1 \rightarrow \tau_3)$
- `reduce_r` : $((\tau_1 \times \tau_2) \rightarrow \tau_2) \times \tau_2 \times \text{Array}(\tau_1) \times \text{number} \rightarrow \tau_2$
- `reduce` : $((\tau_1 \times \tau_2) \rightarrow \tau_2) \rightarrow (\tau_2 \rightarrow (\text{Array}(\tau_1) \rightarrow \tau_2))$