

# Modélisation distribuée d'un jeu stratégique cas d'une variante du jeu de dames/Shogi/Echecs/Taquin

L'objectif de ce projet est de proposer une modélisation distribuée d'un jeu stratégique. Nous prendrons comme exemple une version modifiée du jeu de dames (ou le Shogi, les Echecs, le Taquin). Nous considérerons un ensemble de pions qui évoluent sur un plateau. Les pions sont répartis en deux groupes. Plusieurs pions d'un même groupe peuvent se déplacer en même temps selon des règles préétablies. L'objectif de chaque groupe est de remporter la partie en capturant les pions du groupe adverse.

Nous implémenterons une méthode de résolution distribuée dans laquelle chaque pion est représenté par une entité autonome dotée de comportements intelligents. Nous commencerons par définir des stratégies de résolution simples dans lesquelles les pions effectuent des déplacements uniquement sur la base de leur perception de l'occupation des cases voisines. Dans une deuxième étape, nous définirons des stratégies de résolution plus fines permettant aux pions de construire des stratégies de jeu collectives en interagissant avec leur voisinage.

---

*Note : Une première implémentation de ce projet est disponible et peut être réutilisée par les étudiants. Une démo est fournie à cette adresse : <https://perso.liris.cnrs.fr/samir.aknine/POM2023/Demo/>*