

N° d'étudiant (8 chiffres)

□	□	□	□	□	□	□	□
---	---	---	---	---	---	---	---

LIFIHM- CONTRÔLE TERMINAL D'IHM

**Aucun** document autorisé - Répondez exclusivement sur cette feuille  
*Rédigez avec un crayon bleu (pas de crayon à papier)*

QUESTION 1 (10 points)

Pour chacun des **concepts ergonomiques** ci-dessous, donnez une **explication** du concept (sa définition), décrivez un **exemple** d'application correcte du concept et un **contre-exemple** montrant une mauvaise application du concept. Vous pouvez faire référence dans vos explications à d'autres concepts liés.

Guides de style boîte de saisie	Définition
	Exemple
	Contre-exemple
Affordance	Définition
	Exemple
	Contre-exemple
Théorie des 2 secondes	Définition
	Exemple
	Contre-exemple
Critère ergonomique INRIA densité informationnelle	Définition
	Exemple
	Contre-exemple
Critère ergo de Nielsen parler le langage de l'utilisateur	Définition
	Exemple
	Contre-exemple

Bonus : proposez des icônes pertinentes pour représenter

une station **vélo** 

un parking vélo



QUESTION 2 (5 points)

La SNCF fait appel à vous pour créer une application mobile qui permet à un voyageur de trouver toutes les informations sur son train (restauration, bagages, zone vélo, etc.). Vous êtes en relation avec un panel d'utilisateurs des deux types de trains concernés : TGV et TER. **Décrivez la méthode de conception** que vous adoptez (dont évaluation et techniques de recueil d'information) pour réaliser cette application.

QUESTION 3 (5 points)

**Dessinez l'interface** de la page d'accueil du site web de votre club de sport. Cette interface devra comporter 5 erreurs ergonomiques correspondant aux 5 types ci-dessous. **Décrivez** ensuite textuellement chaque **erreur**.

① Problème d'organisation visuelle
② Manque de cohérence
③ Problème de rapidité
④ Problème d'accessibilité
⑤ Non-respect de la loi de similarité