

**LIFIHM – INTERACTIONS HOMME-MACHINE
CONTRÔLE TERMINAL CORONA**

N° D'ÉTUDIANT : _____

Documents : autorisés

Durée : 1h30

Réponse : en bleu dans ce document – respectez le modèle

Rendu : PDF de 3 pages sur Tomuss

QUESTION 1 (10 POINTS)

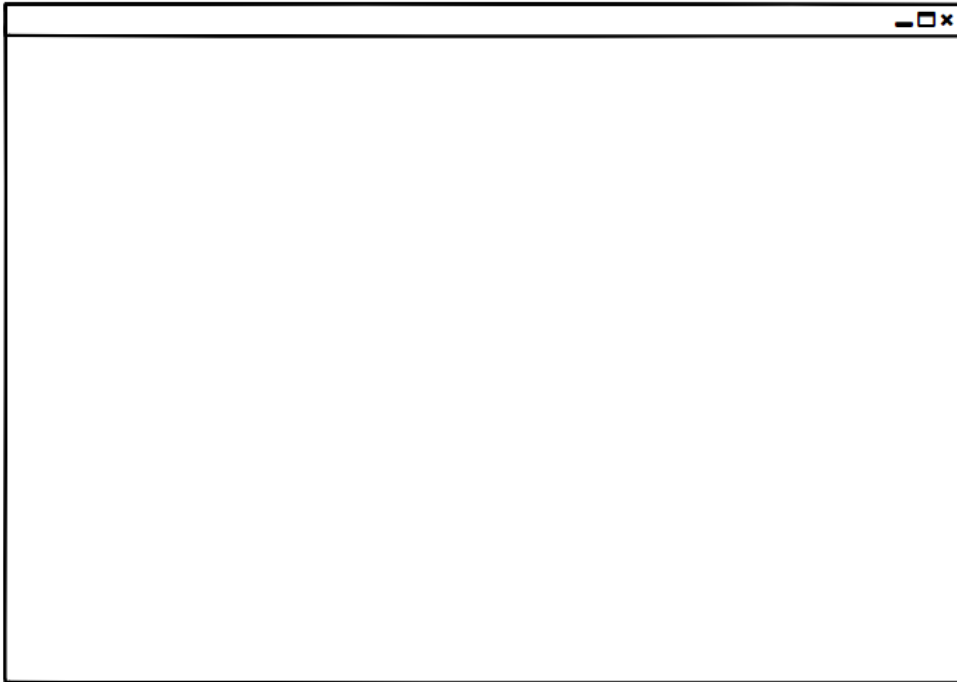
Dessinez l'interface d'un formulaire permettant d'enregistrer une personne dans une liste de contacts : nom, prénom, date de naissance, homme/femme, adresse, mail, téléphone, préférence de communication (adresse, mail ou téléphone). Vous dessinerez pour votre interface la **version adaptée aux ordinateurs** et la **version adaptée aux mobiles**.

Cette interface devra comporter 3 **erreurs ergonomiques** correspondant aux **critères** ① ② ③ donnés ci-après.

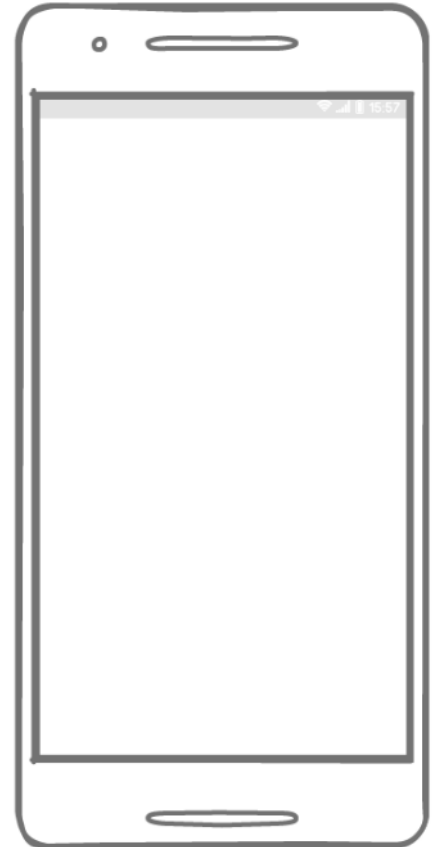
Décrivez ensuite textuellement chaque **erreur** très précisément et **reportez son numéro** sur votre dessin.

Répondez enfin à la question ④.

INTERFACE* VERSION ORDINATEUR



INTERFACE* VERSION MOBILE



* dessin sur papier pris en photo puis intégré au document **ou** maquette créée directement dans ce document **ou** maquette Balsamiq (<https://balsamiq.cloud/>) puis intégrée au document

① Concept ergonomique : NOMBRE MAGIQUE DE MILLER (2,5 points)

Problème :

Erreur ergonomique :

Risques :

Solution :

Autres concepts ergonomiques liés (expliquez bien) :

② Critère ergonomique INRIA : GUIDAGE : INCITATION (2,5 points)

Problème :

Erreur ergonomique :

Risques :

Solution :

Autres concepts ergonomiques liés (expliquez bien) :

③ Critère ergonomique MOBILE : 11. PRÉVOIR UN MODE DÉGRADÉ (2,5 points)

Problème :

Erreur ergonomique :

Risques :

Solution :

Autres concepts ergonomiques liés (expliquez bien) :

④ Quelles sont les différences à prendre en compte entre **version ordinateur** et **version mobile** ? Qu'est-ce qui diffère entre les deux versions de **votre** interface ? Justifiez vos choix de conception. (2,5 points)

QUESTION 2 (5 POINTS)

Vous êtes chargé-e de la nouvelle version d'une application sur le thème FESTIVAL DE BANDES DESSINÉES.

Décrivez un panel d'utilisateurs (appelé panel 1) et l'une de ses fonctionnalités principales :

Décrivez comment vous utiliseriez la technique FOCUS GROUP afin de concevoir l'enchaînement des écrans pour ce panel 1 :

Décrivez un autre panel d'utilisateurs (appelé panel 2) et l'une de ses fonctionnalités principales :

Décrivez comment vous utiliseriez la technique OBSERVATION afin d'évaluer les IHM pour ce panel 2 :

QUESTION 3 (5 POINTS)

Dessinez l'interface® de la page d'accueil de l'application de la question précédente (+ une page secondaire si besoin). Cette interface devra comporter 5 **erreurs ergonomiques** correspondant aux 5 types indiqués. **Décrivez** ensuite textuellement chaque **erreur** et **reportez son numéro** sur votre dessin.

❶ ARCHITECTURE

❷ CONVENTIONS : LOCALISATION

❸ GESTION DES ERREURS : PRÉVENTION

❹ APA-4

❺ APA-59