

TP d'introduction aux logiciels éducatifs

Pour vous aider à mieux comprendre les cours, en TP vous testerez différents logiciels éducatifs. Pour ce TP, l'objectif est de comprendre les **différences entre les types de logiciels éducatifs**.

Différents types de logiciels éducatifs

1. Choisissez 3 logiciels éducatifs relevant de chacun des 3 types suivants : EAO, EIAH et jeu sérieux (« learning game »).
 - Pour le jeu sérieux, précisez s'il a plutôt les caractéristiques d'un EAO ou d'un EIAH.
 - Le choix de la discipline et du niveau sont entièrement libres.
 - Pensez à des logiciels éducatifs que vous avez eu l'occasion d'utiliser ou de voir utiliser. Si vous manquez d'idées, vous pouvez vous inspirer de la liste ci-dessous.
2. Rédigez individuellement (ou en binôme) 1 fiche décrivant ces 3 logiciels. Pour chaque logiciel :
 - faites une brève présentation du logiciel (nom, URL, capture d'écran, description),
 - indiquez à quelle catégorie il correspond le mieux,
 - rédigez un argumentaire de 8 lignes maximum expliquant en quoi le logiciel relève d'une catégorie plutôt que d'une autre.
 - Déposez cette fiche sur Tomuss.
3. Étudiez les applis SAPHIR (<https://projet.liris.cnrs.fr/SAPHIR/>) et DuoLingo (<https://www.duolingo.com/>)

À faire pendant la séance et à déposer sur Tomuss au plus tard à 21h.

Idées de logiciels

AMBRE-ADD (algèbre) : <https://perso.liris.cnrs.fr/nathalie.guin/ambre.html>

TuxMath : <https://tuxmath.fr.uptodown.com/>

JA Sensei (japonais) : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.japanactivator.android.jasensei>

EduQuest (histoire) : <http://www.eduquest.fr/>

Ten Thumbs Typing Tutor (dactylographie) : <http://www.tenthumbstypingtutor.com/>

Euclidean (géométrie) : <https://www.euclidean.xyz/>

Passe ton code (code de la route) : <http://www.passetoncode.fr/>

Quenlig (Unix) : <http://perso.univ-lyon1.fr/thierry.excoffier/QUENLIG/>

GratumStudium (latin) : <http://www.gratumstudium.com/>

Jeux Maths : <http://www.jeuxmaths.fr/>

CodeCombat (programmation) : <https://codecombat.com/>

L'héritage de l'oncle Mathéus (maths) : <https://jawa.fr/matheus>

Pepit (maths) : <http://www.pepit.be/>