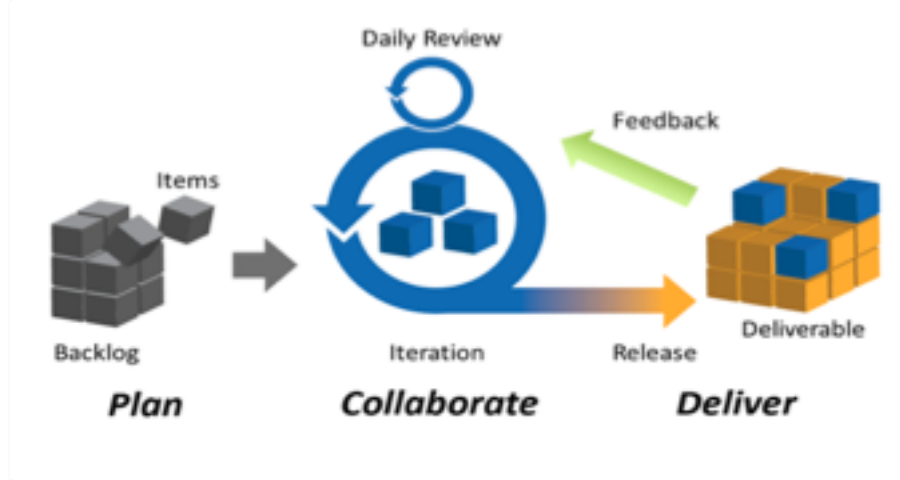


# 1.3- Mini projet, consignes, planning

## **Mise en œuvre concrète de SCRUM**

V. Deslandres © – IUT de LYON



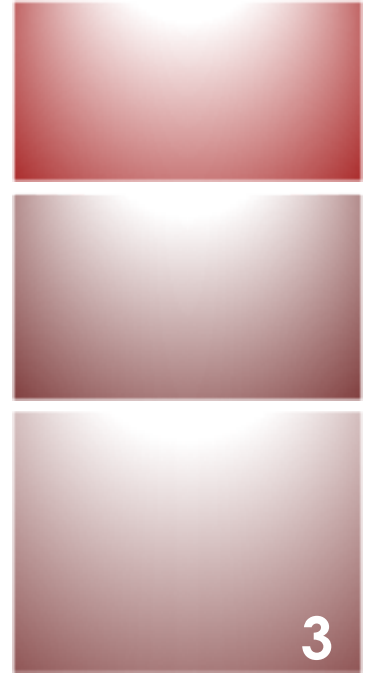


# Mini-projet Agile

Modalités

# Projet : **petit**, existant, à compléter

- Environ 6h de code, 7 itérations
- En équipe de **3/4 personnes**
  - Ce sont les groupes projet qui seront évalués
- Technos ? **au choix, mais déjà connues**
- Soit un projet choisi sur **gitHub / CodeSource**
  - Quelques propositions ci-après
- Soit **votre PTUT s3/s4 (à préférer !)**



# Constituer un Backlog

- Contrainte forte : peu de temps (6h de code pour 7 itérations)
- Définir des user stories **avec la granularité adaptée** (détails ci-après)
- **Idée : dérouler toutes les étapes SCRUM sur ce petit projet**
  - La réalisation en elle-même est secondaire
  - Evaluation sur la méthodologie SCRUM, pas le projet



# Projets proposés (1)

5

- Une **course de voitures** en Java
  - <https://github.com/CodecoolBPoop/oop-java-car-race-tillabakos>
- Une App pour un **Campus Etudiant**
  - <https://github.com/TCA-Team/TumCampusApp>
- **Module d'achat** pour le jeu Guild Wars2, à compléter
  - <https://sourceforge.net/projects/gw2tools/>
- Apps Android de **cinéma**, alimentée par le site tmdb (site pro)
  - <https://github.com/salRoid/Filmy>

# Projets proposés (2)

6

- Projet **Guide de Restaurants** (java, Hibernate, RegEx, oct 2014)  
- Selim Dridi

<http://codes-sources.commentcamarche.net/source/100783-application-guide-des-restaurants>

- Librairies requises (50 Mo) :  
<https://www.mediafire.com/?nwk9qhh17zdru>

# Projets proposés (3)

7

- Un jeu Java à compléter avec **des brigands, des cowboys, des shérifs, des barmen et des dames en détresses**
  - <http://codes-sources.commentcamarche.net/source/view/101504/1416484#browser>
- Simulation d'une **chaîne de production** sans visuel à compléter
  - <http://codes-sources.commentcamarche.net/source/45874-simulation-d-une-chaîne-de-production>

# Travail à faire : Séance 1

- Constitution des groupes et **choix** du projet
- Définition de la **vision**
- Définition des **rôles** (Product Owner, ScrumMaster)
- Construction d'un **premier backlog** avec au moins 7 user stories
  - À m'envoyer *pour la prochaine séance* avec un descriptif du sujet, les technos choisies, la vision, les rôles



# Granularité du mini projet

- On aura **7 itérations**
- Durée d'une itération : environ 50'
  - Nous allons donc adapter la granularité : une **US** par itération, qui sera découpée en 3 à 5 **tâches**
  - (Traditionnellement, une itération = entre 4 et 5 user stories)
  - Penser aux tâches techniques : mise en place GIT, installation lib., etc.
- Une itération comprend (durées approximatives) :
  - Planification de Sprint et découpage en tâches (7')
  - **Codage des tâches (30')**
  - Revue de sprint (3')
  - Rétrospective (5')
  - Affinage du backlog (5')

→ Une tâche : entre 7 et 8' de codage



# Ex. de US pour ce module

1. ETQ utilisateur, je peux **trier les contacts** par groupe ou nationalité
2. ETQ utilisateur, je peux **rechercher un contact** par son nom, prénom, adresse mail ou tél.
3. ETQ administrateur, je peux **gérer la photo** associée à un contact
4. ETQ utilisateur, je peux **fusionner 2 contacts** dans l'application

# Ex. de découpage en tâches

Pour l'US #4 « ETQ administrateur, je peux **fusionner 2 contacts** dans l'application », 3 tâches identifiées (le tout nécessitant au plus 8' de codage) :

- Etant donné un contact, je peux **chercher** ceux ayant le même nom, le même prénom ou le même numéro
- Sur un contact, je peux **afficher** les contacts précédents (ayant des informations communes)
- Je peux **sélectionner** celui avec qui fusionner

# Calendrier mini-projet

12

Date	Activité
Séance 2 – 9/09	<b>Hiérarchisation du Backlog</b> (priorisation, estimation et planification)
Séance 3 – 16/09	itération1 + <b>Cours Revue/Rétro</b> + début itération2
Séance 4 – 23/09	Fin d'itération2 + itération 3 + <b>Quizz sur les vidéos</b>
Séance 5 – 30/09	<b>Correction du Quizz, Cours Métriques</b> + itération4
Séance 6 – 8/10	Fin d'itération4 + Itération5 + <b>consignes Démo</b>
Séance 7 – 15/10	Itération 6 + itération7
Séance 8 – 21/10	<b>Démo/Bilan du projet (10')</b> – <b>Quizz final</b>

# Task Board en ligne

13

<https://cardboardit.com/>



- Outil créé par Jeff PATTON et David HUSSMANN, créateurs des User Story Mapping
- Payant si privé, public pour les projets de communautés
- Export des cartes en **CSV** (tableur)
- Estimation des US (size), progression (statut)
- **Tests acceptance** écrits au dos
- Possibilité de définir des **processus Utilisateur**
- Possibilité de connecter la map aux outils de suivi du marchés (Jira, Version One, Pivotal Tracker, Rally)

# Autres outils gratuits

- <https://tree.taiga.io/> \*\*\* free pour projet public
- <http://easybacklog.com/>
  - (gestion de son backlog produit)
- <https://agilepad.com/>
  - (un pad : texte taggué par auteur, une page : simple)
- [www.icescrum.com/](http://www.icescrum.com/)
  - (version Community avec fonctionnalités réduites)