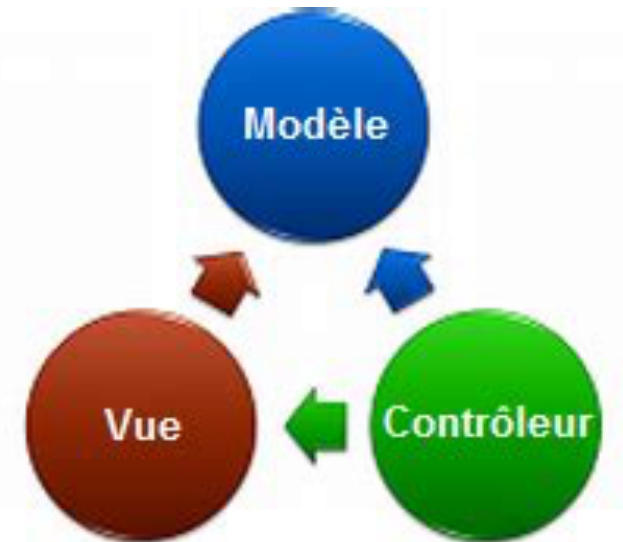


MVC schémas

Architecture, composant graphique

V. Deslandres, IUT Univ Lyon1



MVC pour un composant graphique

Par ex. un *slider* en Java SWING :

- *Modèle* :

- valeur minimale = 0
- valeur courante = 15
- valeur maximale = 100

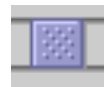


- *Vue* : afficher les données du composant graphique :

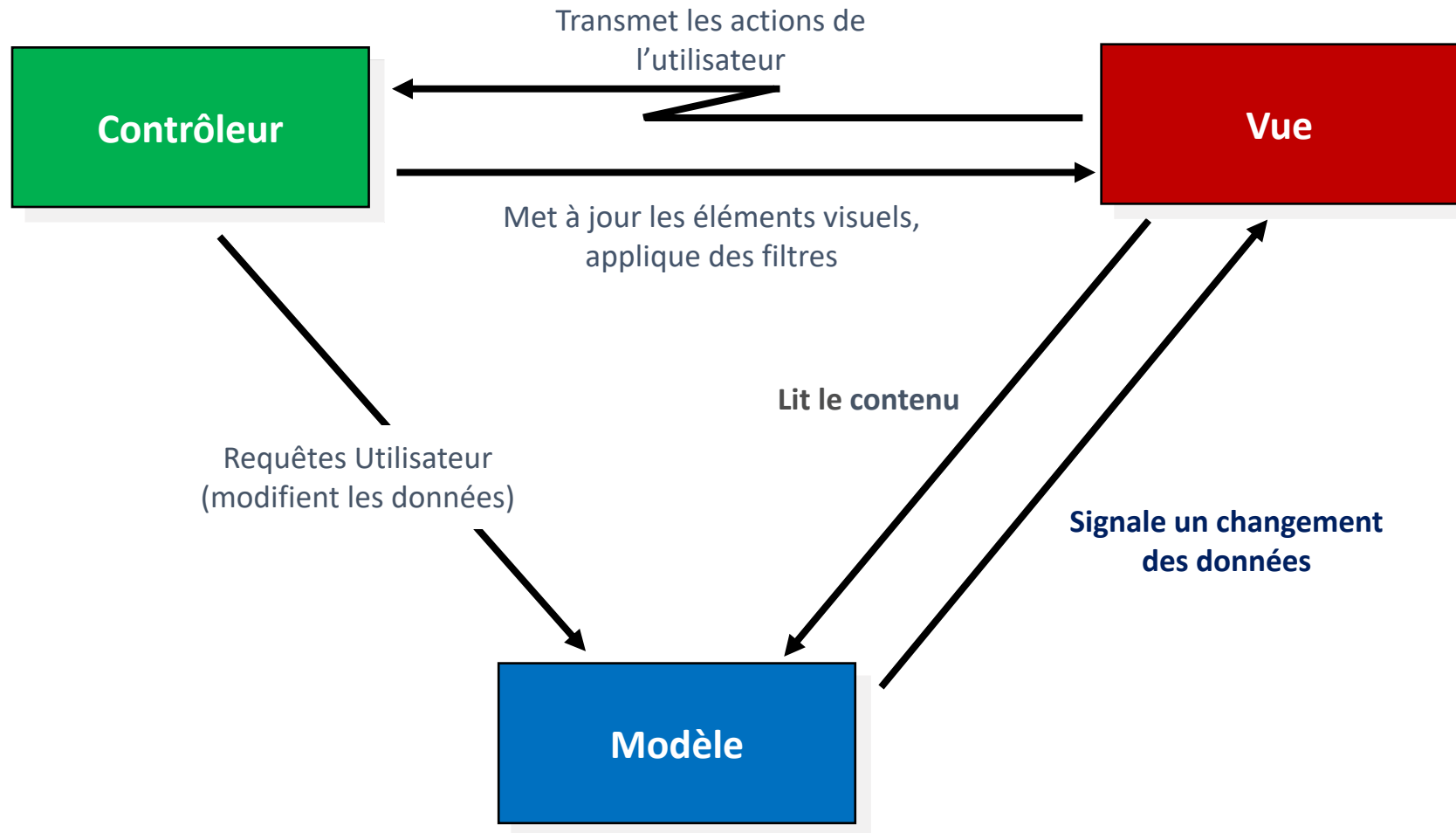


- *Contrôleur* :

- Transmettre les données du modèle vers la VUE
- Transmettre les actions utilisateur vers le MODELE :
 - Les clics de souris sur les boutons terminaux
 - Les *drags* de souris sur l'ascenseur :



Architecture MVC pour une Interface Utilisateur



MVC vs. Architecture 3-tier

L'architecture 3-tier découpe une Application entière en 3 parties :

- Présentation
 - Logique de l'application
 - Persistance
- La couche Présentation n'accède jamais directement au niveau Persistance.
 - Chaque partie est modifiable sans perturber le reste de l'application.

MVC est un **modèle de conception** de la couche Présentation

- MVC découpe les composants de la partie Présentation comme expliqué précédemment en :
 - Vue (affichage des composants et des données),
 - Modèle (les données brutes et les règles de gestion),
 - Contrôleur (lien entre la Vue et le Modèle)