



# Java Avancé – Cours 6.2

## Accès aux BD via JDBC, DAO

V. DESLANDRES

[veronique.deslandres@univ-lyon1.fr](mailto:veronique.deslandres@univ-lyon1.fr)

# Plan de ce cours

- Procédures stockées ----- [3](#)
- Principe des DAO ----- [10](#)
- Pour aller plus loin... ----- [23](#)
- Connexion (obsolète) par DriverManager ----- [29](#)
- JDBC, je retiens ----- [36](#)

# Appeler une procédure stockée

- Procédure stockée = une procédure ou fonction inscrite en BD
- La méthode `prepareCall(String proc)`
  - Méthode de la classe `Connection`,
  - Paramètre sous la forme :
    - `"{? = call nomFonction([?,?,...])}"`
    - `"{call nomProcédure([?,?,...])}«`
- **L'interface `CallableStatement`** est dédiée à l'appel des procédures stockées

Comme pour la méthode `prepareStatement`, les paramètres sont définis par des ?.

```
CallableStatement cs = connection.prepareCall("{? = call  
inc_parametre(?) }");
```

# Paramètres en entrée d'un CallableStatement

- Méthodes `setXXXX(indice, valeur)`

Le passage de paramètre à un CallableStatement est identique à `prepareStatement()`.

```
CallableStatement cs = connection.prepareCall("{? = call  
    inc_parametre(?) }");  
cs.setString(2, nopar);
```

# Paramètres en sortie d'un CallableStatement

- Méthode `registerOutParameter(indice, type)`
  - Indice : position du paramètre,
  - Type : entier (contante ou constante nommée) identifiant le type.

```
CallableStatement cs = connection.prepareStatement("{? = call  
    inc_parametre(?) }");  
cs.registerOutParameter(1, Types.INTEGER);
```

Les constantes nommées :

```
Types.VARCHAR, Types.DATE, Types.REAL ...
```

## Récupération d'un paramètre en sortie d'un CallableStatement

- Méthode `getXXXX ( )`
  - `variable = getType (indice | "nom_colonne")`

```
int nb = cs.getInt(1)
```

### Paramètres de sortie

- `getBigDecimal()`, `getBoolean()`,
- `getBytes()`, `getDate()`, `getDouble()`,
- `getFloat()`, `getInt()`, `getLong()`,
- `getString()`, `getTime()`, `getTimestamp()`

# Exécuter un CallableStatement

- Méthode `execute()`
  - Retourne un booléen :
    - `true` : l'exécution a produit un ResultSet
    - `false` : pas de retour, ou mise à jour.

```
cs.execute();
```

## CallableStatement : illustration

Soit la fonction définie par :

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION maFonction
```

```
(numero IN voyage.numVoyage%TYPE)
```

```
RETURN voyage.nomVoyage%TYPE IS nom voyage.nomVoyage%TYPE
```

```
BEGIN select nomvoyage into nom
```

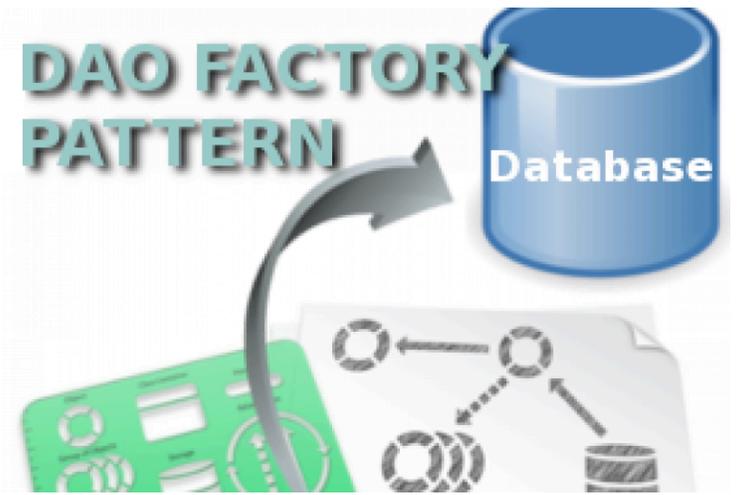
```
FROM voyage where numvoyage = numero;
```

```
return nom;
```

```
END;
```

## Illustration : appel à la fonction

```
CallableStatement cst = maConnexion.prepareStatement(" {? =  
call maFonction(?) }");  
cst.setInt(2,6);           // le numéro de voyage  
cst.registerOutParameter(1,java.sql.Types.VARCHAR);  
boolean retour = cst.execute();  
String nom = cst.getString(1);    // le nom du voyage  
...
```



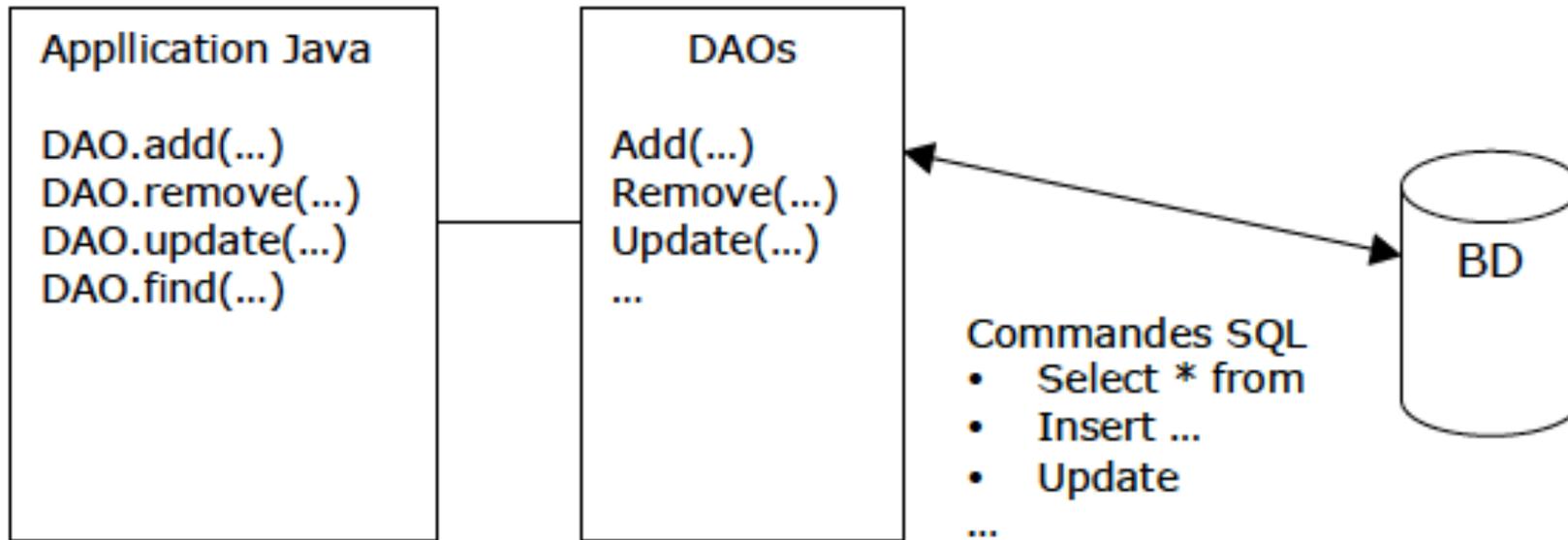
DAO - Design Pattern

# PATRON POUR LA PERSISTANCE DES DONNÉES (DATA ACCESS OBJECT)

# Le Pattern DAO

- Rappel : pattern **MVC** est utilisé pour l'interaction entre les couches **métiers** et **présentation**
- Le pattern **DAO** : pour le modèle, on détaille **l'implémentation des accès aux données**
  - *Data Access Object*
- Isoler la gestion de la **persistance** dans des objets spécifiques
  - Découpler Métier / Persistance

# Architecture DAO



L'application java n'a aucun n'information sur l'accès de BD, elle utilise des DAOs

La couche DAO s'occupe de tous les accès à la base de données

# Principe du pattern DAO

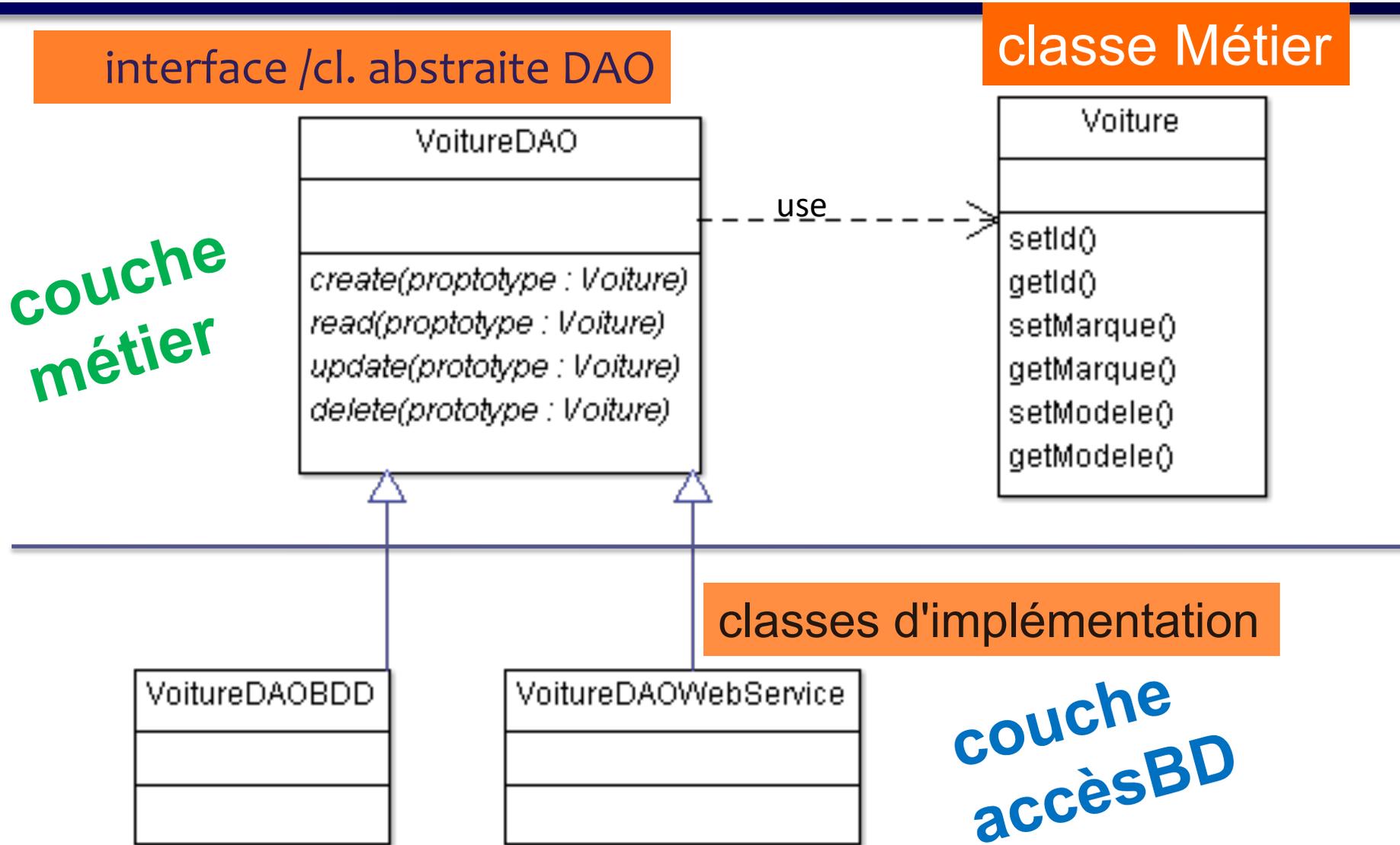
Proposer, pour les objets métiers :

- une interface de la gestion de la persistance (services **CRUD**)
  - `Create` : création d'une nouvelle entité
  - `Read/ Retrieve` : lire / rechercher des entités
  - `Update` : modifier une entité
  - `Delete` : supprimer un entité
- **indépendante de la source de données**
- **et d'autres fonctionnalités** métier

# Intérêts du DAO

- Au niveau de la **couche métier**
  - Il n'y a plus de requêtes SQL ou d'ordres de connexion spécifiques **codés en dur dans les objets Métier**
  - L'accès aux données se fait uniquement par des objets DAO
  - On masque le **mapping objet-relationnel**
- Au niveau de la **couche d'accès aux données**
  - La maintenance des accès BD est facilitée : la source de données peut être modifiée **sans impacter la couche métier**
  - Factorisation du code d'accès aux données
  - Sécurité, fiabilité des accès

# Ex. DAO



# L'interface d'objet DAO

- Expose les **fonctionnalités CRUD** indépendantes de l'implémentation
- Aucune des méthodes spécifiées ne doit contenir de requête SQL en paramètre
- Doit proposer une gestion personnalisée des exceptions
  - les exceptions standards sont attrapées et redirigées vers une ou des exceptions particulières
  - gérées par une ou plusieurs **classes d'exceptions indépendantes du support de persistance**

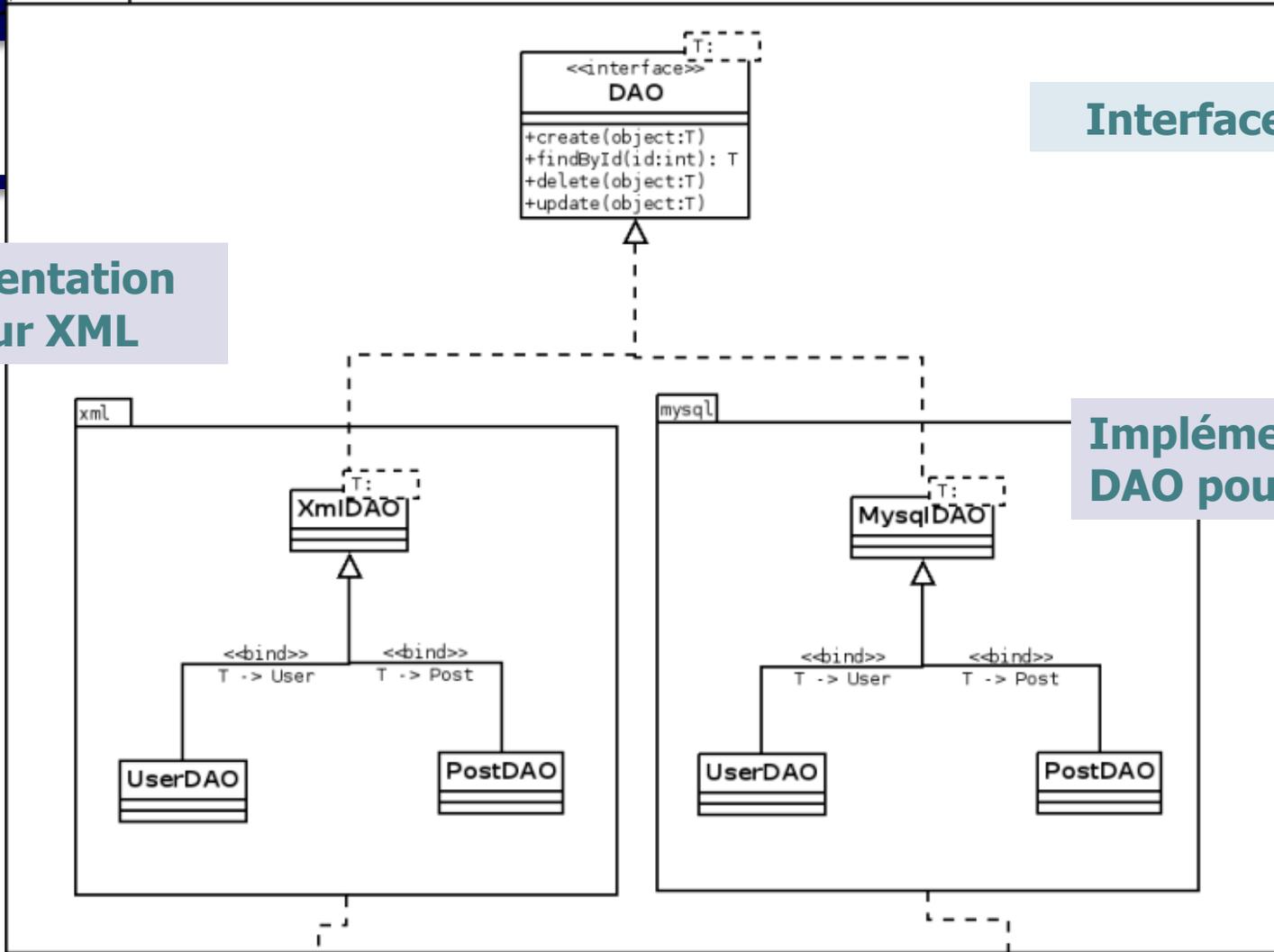
# L'implémentation d'objet DAO

- Un **seul** objet DAO créé par classe métier
  - il y a donc autant d'objets DAO que de classes métier
- L'application ne manipule **que** les objets métier
  - seuls les objets métier utilisent les services de **leur DAO**
- Création des objets DAO
  - les objets DAO dépendent de la source de données
  - il existe donc une famille d'objets DAO par type de source de données

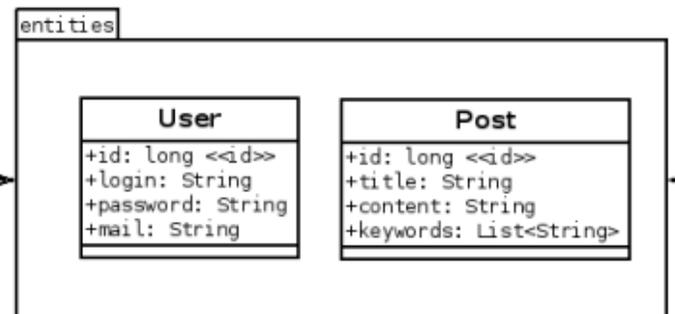
Implémentation DAO pour XML

Interface DAO

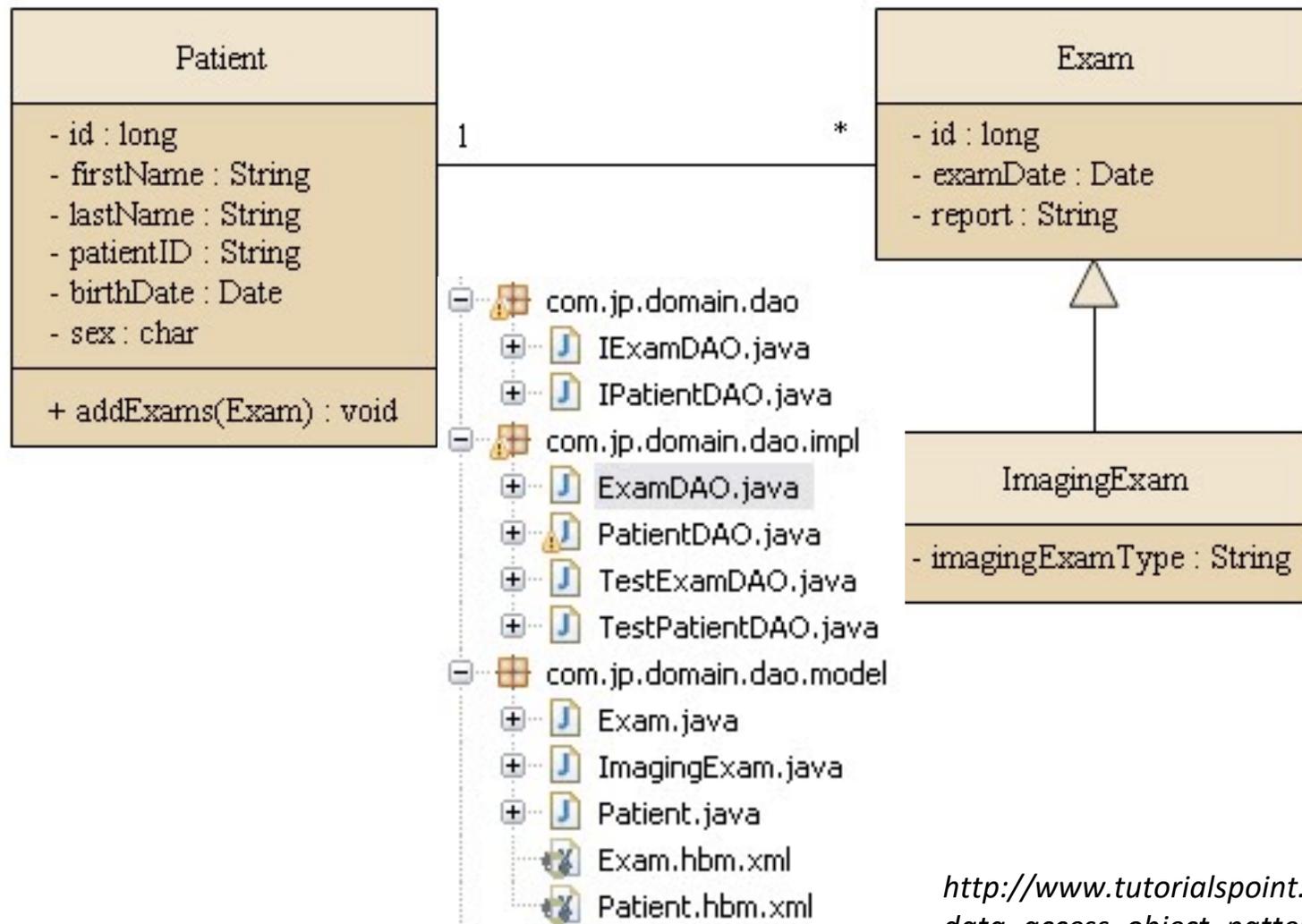
Implémentation DAO pour MySQL



Classes Métier



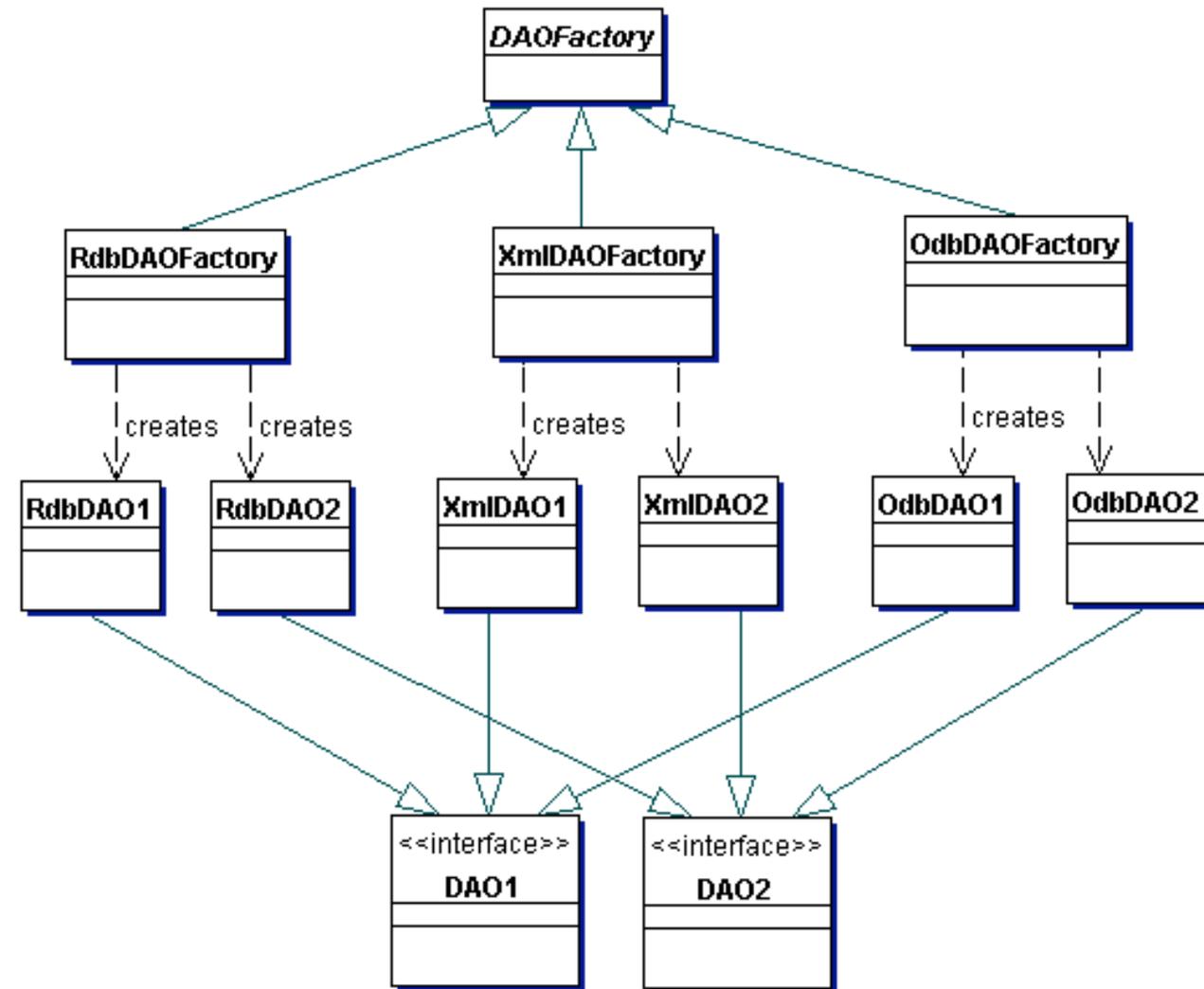
# Architecture DAO



[http://www.tutorialspoint.com/design\\_pattern/data\\_access\\_object\\_pattern.htm](http://www.tutorialspoint.com/design_pattern/data_access_object_pattern.htm)

# Factory & DAO

- On utilise souvent un **FactoryMethod** (ici, DAOFactory) pour implémenter les accès possibles (ici, getCustomer, getAccount, getOrder) pour une même connexion à un SGBD
- (Ou AbstractFactory Method lorsqu'on a plusieurs SGBD)*



Source : <http://lia.deis.unibo.it/Courses/TecnologieWeb0708/materiale/laboratorio/guide/dao/PatternDAO.pdf>

## Ex. Factory / Fabrique

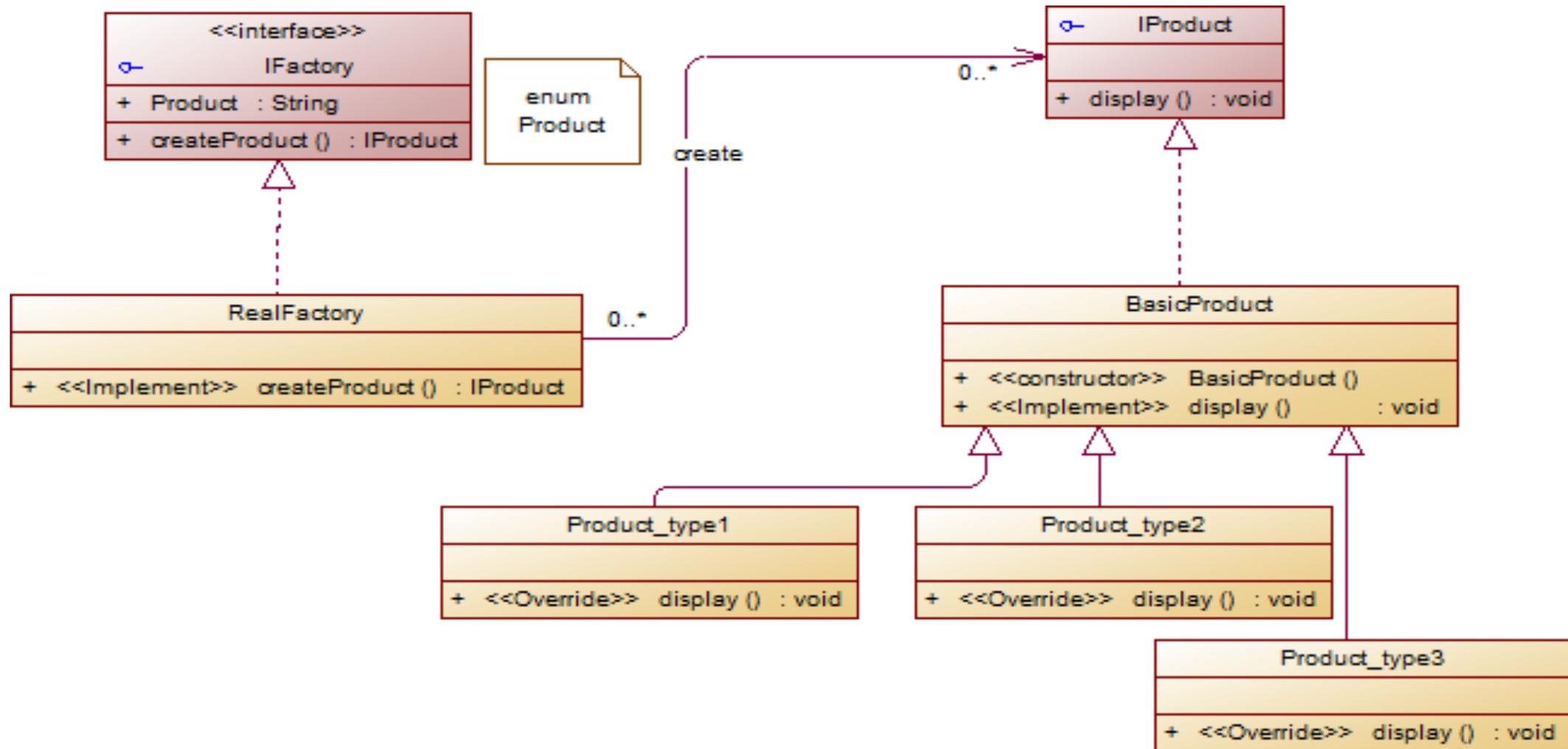
Confier la création d'une instance à une **Fabrique générique**, l'instance sera choisie parmi une arborescence donnée de classes, en fonction de paramètre fourni à l'exécution :

```
public class FabriqueSauvegarde {  
    Sauvegarde getSauvegarde(String typePersistence) throws ExceptionCreation {  
        if (typePersistence.equals( "fichier")) {  
            return new SauvegardeFichier();    }  
        else if (typePersistence.equals( "SGBD")) {  
            return new SauvegardeSGBD();    }  
        throw new ExceptionCreation("Impossible de créer une sauvegarde " + typePersistence);  
    }  
}
```

Permet à une classe métier de faire une sauvegarde, quelque soit le type de sauvegarde

*(On utilisera le pattern FactoryMethod pour créer un pool de connexions aux BD avec JDBC)*

# Factory : exemple un affichage ciblé de produits



JDBC

**POUR ALLER PLUS LOIN**



# SQLException

- C'est en fait une **liste d'exceptions**
- Exploitation :

```
catch (SQLException e) {  
    while (e != null) {  
        System.out.println(e.getSQLState());  
        System.out.println(e.getMessage());  
        System.out.println(e.getErrorCode());  
        e = e.getNextException();  
    }  
}
```

# Gestion de pool : quand fermer une connexion ?

- La réponse dépend des logiciels utilisés...
- Certains gèrent d'eux-mêmes les connexions du pool disponibles, d'autres supposent qu'on les ferme explicitement

# Types Wrappers plutôt que primitifs

- C'est une bonne pratique de toujours utiliser les objets *Wrapper* dans les classes dont les propriétés correspondent à des champs d'une base de données, afin d'éviter les erreurs de *mapping* quand un champ est vide
  - (`null` retourné, or pas de `null` pour les types primitifs)
- Exemples :
  - Préférer : **Long id** plutôt que **long id;**

# DAO: distinguer les types d'exceptions (1)

**Objectif** : séparer les informations de configuration du reste de l'application

```
public class DAOException extends RuntimeException {  
    /*  
    * Constructeurs  
    */  
    public DAOException( String message ) {  
        super( message );  
    }  
    public DAOException( String message, Throwable cause ) {  
        super( message, cause );  
    }  
    public DAOException( Throwable cause ) {  
        super( cause );  
    }  
}
```

<https://openclassrooms.com/courses/creez-votre-application-web-avec-java-ee/le-modele-dao>

## Distinguer les types d'exceptions (2)

```
public class DAOConfigurationException extends RuntimeException {  
    /*  
    * Constructeurs  
    */  
    public DAOConfigurationException( String message ) {  
        super( message );  
    }  
    public DAOConfigurationException( String message, Throwable cause ) {  
        super( message, cause );  
    }  
    public DAOConfigurationException( Throwable cause ) {  
        super( cause );  
    }  
}
```

(ancienne méthode de connexion : « Legacy code »)

# CONNEXION AVEC DRIVER MANAGER



# Processus de Connexion

```
import java.sql.DriverManager;           // gestion des pilotes
import java.sql.Connection;            // une connexion à la BD
import java.sql.Statement;             // une instruction
import java.sql.ResultSet;             // un résultat (lignes/colonnes)
import java.sql.SQLException;          // les erreurs liées à la BD

public class JDBCSTable {
// 0- chargement du pilote (pour JDBC antérieur à JDBC4)
// 1- ouverture de connexion
// 2- exécution d'une requête
// 3- programme principal
}
```

# Créer une connexion

- Méthode getConnection() de DriverManager :
- `Connection conn = DriverManager.getConnection(URL, userid, password);`
- Toute la difficulté réside dans la définition de la chaîne de connexion :

```
final String url = "oracle.jdbc.driver.OracleDriver";
```

```
// "org.mariadb.jdbc.Driver" ; pour MariaDB
```

```
// "sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver" ; pour ACCESS
```

# À l'IUT

- URL pour MySQL sur le serveur IUT :

```
String url="jdbc:mysql://iutdoua-web.univ-lyon1.fr/pxxxxx";
```

```
String userid="pxxxx";
```

```
String password="votrePwd";
```

- URL pour Oracle sur le serveur IUT :

```
jdbc:oracle:thin:iutdoua-oracle.univ-lyon1.fr:1521:orcl
```

# En local avec MySQL ou MariaDB

- ```
String url = "jdbc:mariadb://localhost:3306/maBD";  
Connection conn = DriverManager.getConnection(url, "root",  
"root");
```

## MySQL

MySQL peut être administrée via [phpMyAdmin](#).

Pour vous connecter au serveur MySQL dans vos propres scripts PHP, utilisez les paramètres suivants:

|                     |                                         |
|---------------------|-----------------------------------------|
| <b>Hôte</b>         | localhost                               |
| <b>Port</b>         | 3306                                    |
| <b>Utilisateur</b>  | root                                    |
| <b>Mot de passe</b> | root                                    |
| <b>Socket</b>       | /Applications/MAMP/tmp/mysql/mysql.sock |

*Paramètres indiqués par votre  
environnement de serveur  
APACHE local*

# NOTA

- On peut aussi utiliser un **fichier de propriétés** avec DriverManager :

```
DriverManager.getConnection(String url, Properties info);
```

- Cf <http://www.tutorialspoint.com/jdbc/jdbc-db-connections.htm>

# Enregistrement d'un pilote JDBC

- Chargement **explicite** d'un pilote antérieur à JDBC4 :

```
private String driverName = "com.mysql.jdbc.Driver";

void loadDriver() throws ClassNotFoundException {
    Class.forName(driverName);
}
```

- L'appel à `forName()` déclenche un chargement dynamique du pilote.
- Un programme peut utiliser plusieurs pilotes, un pour chaque base de données.
- Le pilote doit être accessible à partir de la variable d'environnement `CLASSPATH`.
- Le chargement explicite est inutile à partir de JDBC 4
  - L'application charge le 1<sup>er</sup> pilote JDBC4 trouvé dans les librairies

# JDBC : je retiens

- Les principes : API Java, drivers des BD
  - Les principaux éléments, leurs noms
- La connexion
  - Pool de connexions (*DataSource*)
- Les principes d'exécution de requêtes
  - Les interfaces Java *Statement*, *PreparedStatement*, *CallableStatement*, etc.
  - Les méthodes *execute()*, *executeUpdate()*
  - L'exploitation des résultats avec *ResultSet*
- L'utilisation de DAO, le principe d'un Singleton