

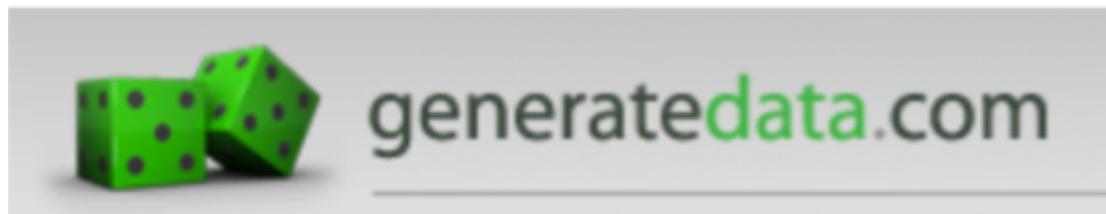
Génération aléatoire de données de tests

Tutoriel generatedata.com



Pour le module CPOA

Véronique Deslandres@, IUT,
Département Informatique
Université Lyon1



MàJ: 10/12/2019

Introduction

- Pour ses tests, il est souvent utile de **disposer d'un grand nb de données**
- Des outils existent qui permettent de remplir les BD de données aléatoires aux types attendus

- Nous présentons ici **generatedata.com**, outil en ligne gratuit
- Il en existe d'autres, par ex. Benerator
- <https://arodrigues.developpez.com/tutoriels/java/benerator/presentation-outil-generation-jeux-donnees-benerator/>



- (on peut choisir la version française)
- Donner un nom à votre jeu de données (ex. OpenTennis)
- Choisir le pays France pour les données spécifiques (fuseau horaire, devise, etc.)

Puis remplir les colonnes →

The screenshot shows the generatedata.com interface. At the top, there is a navigation bar with 'Générer', 'A propos', 'Nouvelles', and 'Faire un don'. Below this, the dataset name 'OpenTennis' is entered in a text field, with a 'SAVER' button and icons for refresh and delete. Under 'DONNÉES SPÉCIFIQUES AUX PAYS...', 'France' is selected. The 'JEU DE DONNÉES' section contains a table with 4 columns: 'Ordre', 'Titre de colonne', 'Type de données', 'Exemples', 'Options', 'Aide', and 'Sup'. The table has 4 rows, each with a dropdown menu for 'Type de données' and a radio button for 'Options'. At the bottom, there are 'Ajouter' and 'Lignes' buttons.

Ordre	Titre de colonne	Type de données	Exemples	Options	Aide	Sup
1		Choix du type de données				<input type="radio"/>
2		Choix du type de données				<input type="radio"/>
3		Choix du type de données				<input type="radio"/>
4		Choix du type de données				<input type="radio"/>

Remplir les colonnes

- Pour un **identifiant numérique**, on choisit le type de données 'Auto-incrémentation'
 - On peut préciser le numéro de départ et l'incrément
- Pour un **nom/prénom**, on choisira le type de données 'Noms' (data humaines), puis le format souhaité ('Smith, nom de famille') ou ('Alex (prénom masculin ou féminin)')
- Pour la **nationalité**, on peut choisir 'Pays' (data géographique)
- Ajouter des lignes avec 

Remplir les colonnes (suite)

- Pour la **catégorie d'arbitre**, on peut utiliser 'Liste' dans Autres données, et choisir Couleurs et modifier les valeurs proposées avec les valeurs souhaitées (JAT2|ITT1 ici)
- Pour le **niveau de prise en charge du VIP**, on peut utiliser 4 booléens :

DATA SET ⓘ

Order	Titre de colonne	Data Type	Examples	Options	Help	Del
1	priseChargeTransport	Boolean	0 or 1	0 1	?	<input type="checkbox"/>
2	priseChargeHebergement	Boolean	0 or 1	0 1	?	<input type="checkbox"/>

Remplir les colonnes (fin)

- Pour le **classement ATP** d'un joueur, on pourra choisir une valeur numérique issue d'une Distribution Normale
 - moyenne 250, écart-type 20, précision 0 (pour avoir des entiers) par ex.

Génération du script SQL

- Dans la partie Types d'Exports, choisir SQL, donner un nom de table, un type de BD
- Supprimer l'ajout d'une colonne en 'auto-incrémentation' (si vous l'avez défini dans les lignes)
- Définir la taille du lot (par défaut, créé 10 enregistrement en un INSERT) et le nb de lignes (100 par défaut)
- Choisir générer dans la page (pour copier) ou dans un fichier

Exemple

TYPES D'EXPORTS

CSV Excel HTML JSON LDIF Langage de Programmation **SQL** XML

- Cacher les options de formatage des données

Nom de la table

Type de base de données

Options diverses

- Inclure une requête CREATE TABLE
- Inclure une requête DROP TABLE
- Protéger les noms des tables et des champs avec des `backquotes`

Type de requêtes INSERT INSERT IGNORE UPDATE

INSERT la taille du lot

Clé primaire Aucun Ajouter une colonne d'auto-incrémentation

Générer lignes

Générer dans la page Nouvelle fenêtre / onglet Télécharger comme fichier Zip?

Générer

Résultat

```
VALUES (100, "Osborne", "Tanisha", "Slovakia", "253", 2), (101, "Hurst", "Unity", "Norfolk Island", "250", 1), (102, "Gray
VALUES (110, "Ferrell", "Kendall", "Sao Tome and Principe", "247", 3), (111, "Oneil", "Ashely", "Slovenia", "248", 4), (1
VALUES (120, "Bullock", "Cyrus", "Qatar", "251", 5), (121, "Mccarty", "Phoebe", "Kenya", "251", 0), (122, "Gonzales", "Desi
VALUES (130, "Sweet", "Stacy", "Rwanda", "252", 5), (131, "Murray", "Liberty", "Guernsey", "256", 0), (132, "Haynes", "Alex
VALUES (140, "Mccoy", "Walter", "Afghanistan", "254", 2), (141, "Hill", "Jocelyn", "Lebanon", "248", 2), (142, "Fernandez"
VALUES (150, "Little", "Jerome", "Georgia", "253", 5), (151, "Phelps", "Reece", "Saint Barthélemy", "257", 0), (152, "Paul
VALUES (160, "Peck", "Chaim", "Niger", "249", 3), (161, "Martinez", "Kylee", "Eritrea", "256", 4), (162, "Lancaster", "Lati
VALUES (170, "Chandler", "Murphy", "Nicaragua", "253", 4), (171, "Church", "Idona", "Turkey", "246", 4), (172, "Chaney", "U
VALUES (180, "Wooten", "Lavinia", "Tokelau", "249", 3), (181, "Nash", "Aquila", "Botswana", "256", 0), (182, "Hyde", "Colin
VALUES (190, "Obrien", "Preston", "Kenya", "246", 2), (191, "Cooley", "Harriet", "Pakistan", "255", 3), (192, "Trevino", "B
```

Limite : **pas de clef étrangère**, il faudra les ajouter à la main