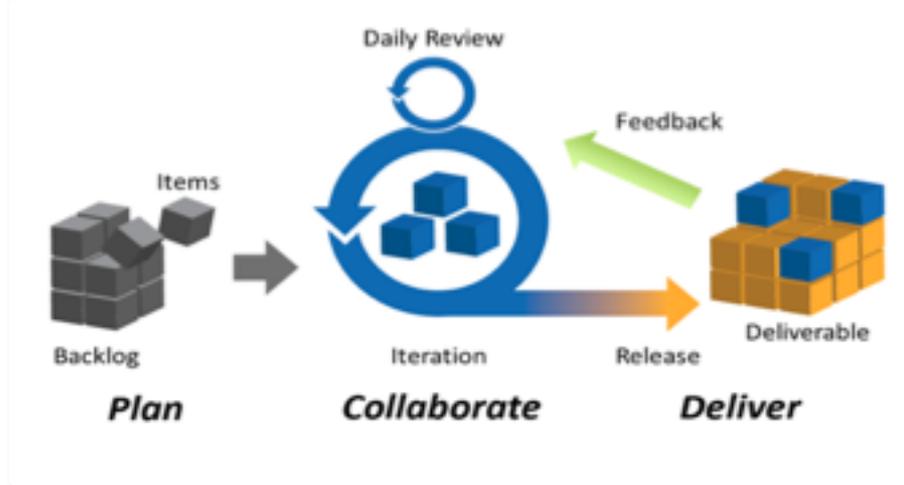


1.3- Mini projet, consignes, planning

Mise en œuvre concrète de SCRUM

V. Deslandres © – IUT de LYON



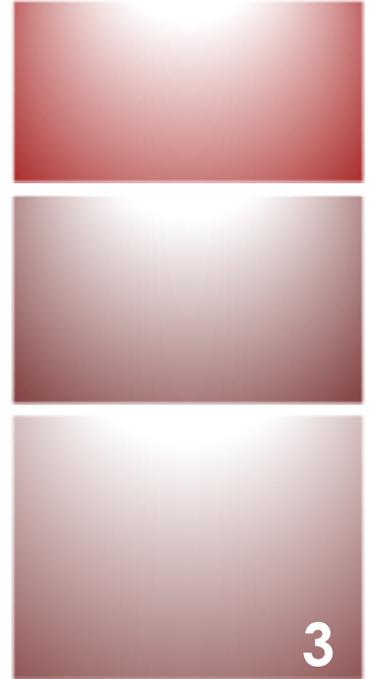


Mini-projet Agile

Modalités

Projet : **petit**, existant, à compléter

- Environ 6h de code, 7 itérations
- En équipe de **3/4 personnes**
 - Ce sont les groupes projet qui seront évalués
- Technos ? **au choix, mais déjà connues**
- Soit un projet choisi sur **gitHub / CodeSource**
 - Quelques propositions ci-après
- Soit **votre PTUT s3/s4 (à préférer !)**



Constituer un Backlog

- Contrainte forte : peu de temps (6h de code pour 7 itérations)
- Définir des user stories **avec la granularité adaptée** (détails ci-après)
- **Idée : dérouler toutes les étapes SCRUM sur ce petit projet**
 - La réalisation en elle-même est secondaire
 - Evaluation sur la méthodologie SCRUM, pas le projet



Projets proposés (1)

5

- Une **course de voitures** en Java
 - <https://github.com/CodecoolBPoop/oop-java-car-race-tillabakos>
- Une App pour un **Campus Etudiant**
 - <https://github.com/TCA-Team/TumCampusApp>
- **Module d'achat** pour le jeu Guild Wars2, à compléter
 - <https://sourceforge.net/projects/gw2tools/>
- Apps Android de **cinéma**, alimentée par le site tmdb (site pro)
 - <https://github.com/salRoid/Filmy>

Projets proposés (2)

6

- Projet **Guide de Restaurants** (java, Hibernate, RegEx, oct 2014)
- Selim Dridi

<http://codes-sources.commentcamarche.net/source/100783-application-guide-des-restaurants>

- Librairies requises (50 Mo) :
<https://www.mediafire.com/?nwk9qhh17zdru>

Projets proposés (3)

7

- Un jeu Java à compléter avec **des brigands, des cowboys, des shérifs, des barmen et des dames en détresses**
 - <http://codes-sources.commentcamarche.net/source/view/101504/1416484#browser>
- Simulation d'une **chaîne de production** sans visuel à compléter
 - <http://codes-sources.commentcamarche.net/source/45874-simulation-d-une-chaîne-de-production>

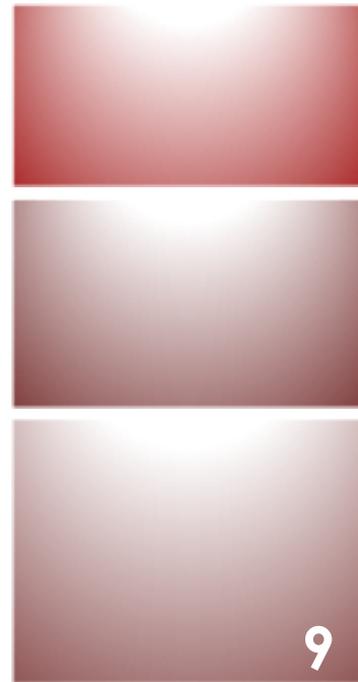
Travail à faire Séance 1

- Constitution des groupes et **choix** du projet
- Définition de la **vision**
- Définition des **rôles** (Product Owner, ScrumMaster)
- Construction d'un **premier backlog** avec au moins 7 user stories
 - À m'envoyer *pour la prochaine séance* avec un descriptif du sujet, les technos choisies, la vision, les rôles

Granularité du mini projet

- On aura **7 itérations**
- Durée d'une itération : environ 50'
 - Nous allons donc basculer de granularité : une **US** par itération, qui sera découpée en 3 à 5 **tâches**
 - (Traditionnellement, une itération = entre 4 et 5 user stories)
- Une itération comprend (durées approximatives) :
 - Planification de Sprint et découpage en tâches (7')
 - **Codage des tâches (30')**
 - Revue de sprint (3')
 - Rétrospective (5')
 - Affinage du backlog (5')

→ Une tâche : entre 7 et 8' de codage



Ex. de US pour ce module

1. ETQ utilisateur, je peux **trier les contacts** par groupe ou nationalité
2. ETQ utilisateur, je peux **rechercher un contact** par son nom ou prénom
3. ETQ administrateur, je peux **ajouter une photo** associée à un contact
4. ETQ utilisateur, je peux **fusionner 2 contacts** dans l'application

Ex. de découpage en tâches

- Pour l'US #4 « ETQ administrateur, je peux **fusionner 2 contacts** dans l'application », 3 tâches identifiées (le tout nécessitant au plus 8' de codage) :
- Placé sur un contact, je peux **rechercher** les contacts ayant le même nom, ou le même prénom, ou le même numéro
- Sur un contact, je peux **afficher** des contacts similaires
- Je peux **sélectionner** celui avec qui fusionner

Calendrier mini-projet

12

Date	Activité
Séance 2 – 9/09	Hiérarchisation du Backlog (priorisation, estimation et planification)
Séance 3 – 16/09	itération1 + Cours Revue/Rétro + début itération2
Séance 4 – 23/09	Fin d'itération2 + itération 3 + Cours Métriques
Séance 5 – 30/09	Quizz sur les vidéos + itération4
Séance 6 – 4/10	Itération5 + correction du Quizz, consignes Démo
Séance 7 – 4/10	Itération 6 + itération7
Séance 8 – 8/10	Démo/Bilan du projet (10') – examen final

Task Board en ligne

13

<https://cardboardit.com/>



- Outil créé par Jeff PATTON et David HUSSMANN, créateurs des User Story Mapping
- Payant si privé, public pour les projets de communautés
- Export des cartes en **CSV** (tableur)
- Estimation des US (size), progression (statut)
- **Tests acceptance** écrits au dos
- Possibilité de définir des **processus Utilisateur**
- Possibilité de connecter la map aux outils de suivi du marchés (Jira, Version One, Pivotal Tracker, Rally)

Estimation des US
Visualisation de leur état (started, completed, not started)



Autres outils gratuits

- <https://tree.taiga.io/> *** free pour projet public
- <http://easybacklog.com/>
 - (gestion de son backlog produit)
- <https://agilepad.com/>
 - (un pad : texte taggué par auteur, une page : simple)
- www.icescrum.com/
 - (version Community avec fonctionnalités réduites)