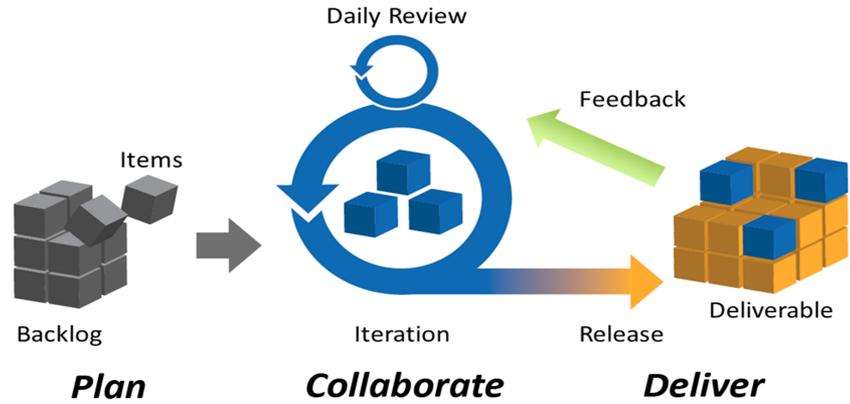


1.3- Mini projet, consignes, planning

Mise en œuvre concrète de SCRUM

V. Deslandres © – IUT de LYON





Mini-projet Agile

Modalités

Projet : **petit**, existant, à compléter

- Environ 6h de code, 3 itérations
- En équipe de **4 personnes**
 - Ce sont les groupes projet qui seront évalués
- Technos ? **au choix, mais déjà connues**
- Soit un projet choisi sur **gitHub / CodeSource**
 - Quelques propositions ci-après
- Soit **votre PTUT s3/s4 (à préférer !)**

Constituer un Backlog

- Contrainte forte : peu de temps (6h de code pour 3 itérations)
- Définir des user stories **avec la granularité adaptée** (détails ci-après)
- **Idée : dérouler toutes les étapes SCRUM sur ce petit projet**
 - La réalisation en elle-même est secondaire
 - Evaluation sur la méthodologie SCRUM, pas le projet



Projets proposés (1)

5

- Une **course de voitures** en Java
 - <https://github.com/CodecoolBPoop/oop-java-car-race-tillabakos>
- Une App pour un **Campus Etudiant**
 - <https://github.com/TCA-Team/TumCampusApp>
- **Module d'achat** pour le jeu Guild Wars2, à compléter
 - <https://sourceforge.net/projects/gw2tools/>
- Apps Android de **cinéma**, alimentée par le site tmdb (site pro)
 - <https://github.com/salRoid/Filmy>

Projets proposés (2)

6

- Projet **Guide de Restaurants** (java, Hibernate, RegEx, oct 2014)
- Selim Dridi

<http://codes-sources.commentcamarche.net/source/100783-application-guide-des-restaurants>

- Librairies requises (50 Mo) :
<https://www.mediafire.com/?nwk9qhh17zdru>

Projets proposés (3)

7

- Un jeu Java à compléter avec **des brigands, des cowboys, des shérifs, des barmen et des dames en détresses**
 - <http://codes-sources.commentcamarche.net/source/view/101504/1416484#browser>
- Simulation d'une **chaîne de production** sans visuel à compléter
 - <http://codes-sources.commentcamarche.net/source/45874-simulation-d-une-chaîne-de-production>

Travail à faire : Séance 1

- Constitution des groupes et **choix** du projet
- Définir la **vision** de votre projet
- Définition des **rôles** (Product Owner, ScrumMaster)
- Construction d'un **premier backlog** avec au moins 9 user stories (3 par itération)
 - *À m'envoyer pour la prochaine séance* avec un descriptif du sujet, les technos choisies, la vision, les rôles

Granularité du mini projet

3 itérations

9

Durée d'une itération : **environ 2h**

- Nous allons donc adapter la granularité des **user stories** :
 - Prévoir 3 **US** par itération, chq US sera découpée en 3 à 5 **tâches**
 - (Traditionnellement, une itération = entre 4 et 5 user stories)
- **Penser aux tâches techniques** : mise en place GIT, installation lib., etc.
- Une itération comprend (durées approximatives) :
 - Planification de Sprint et découpage en tâches (15')
 - **Réalisation des tâches / Codage (1h15)**
 - Revue de sprint (15')
 - Rétrospective (10')
 - Affinage du backlog (10')

→ Une tâche : entre 15 et 25'

Ex. de tâches pour ce module

1. ETQ utilisateur, je peux **trier les contacts** par groupe ou nationalité
2. ETQ utilisateur, je peux **rechercher un contact** par son nom, prénom, adresse mail ou tél.
3. ETQ administrateur, je peux **gérer la photo** associée à un contact
4. ETQ utilisateur, je peux **fusionner 2 contacts** dans l'application

Modèle fourni de taskboard...

Liste des User Stories (Backlog initial)				Valeur	Effort	Pr
Numéro d'US	En tant que ... (ROLE)	je veux ... (ACTION)	afin de ... (BUT)			
ex. US1	admin	ajouter un compte Utilisateur	permettre une authentification individuelle	30	8	
US2						
US3						
Taskboard de Projet						
Backlog	Affinage	ToDo	En cours	Révision Code	Tests	D
ex.: US1	(découpage de la US en tâches : 1.1. concevoir la table Comptes, 1.2. développer l'IHM saisie du compte, 1.3. fonction de validation des informations, 1.4 fonction de contrôle de doublon, 1.5. sauvegarde en BD, etc.)	1.1. Concevoir la table Comptes,	1.2. Développer l'IHM saisie du compte			

Planning du Module

Séance 1 = cours 1h, Choix du du sujet, DEF vision et rôles

Séance 2 = cours 1h priorisation, def backlog avec chiffrage, planification des sprints, début Sprint1

Séance 3 = cours 1h Revue Retro, fin du Sprint1

Séance 4 = Sprint2 (2h)

Séance 5 = Sprint3 (2h)

Séance 6 = Cours 20' Pilotage + fin Sprint3

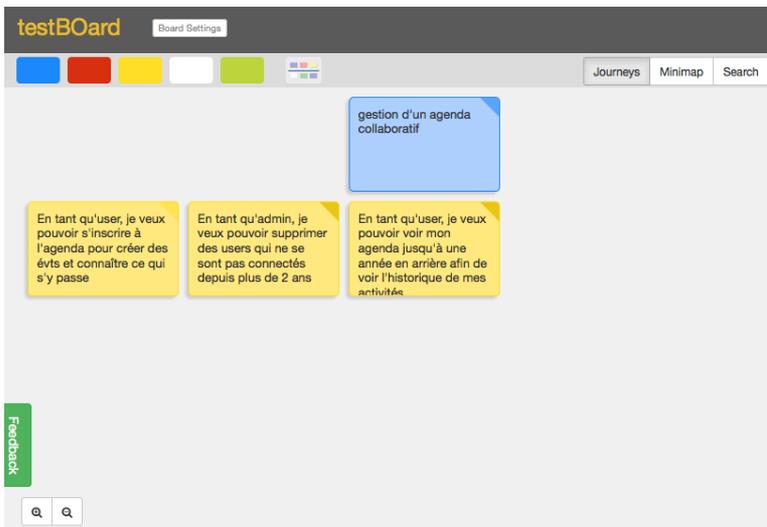
Séance 7 = Sprint de fin de projet / préparation Soutenance + Rapport

Séance 8 = 1h de présentation / 1h de QROC

Task Board en ligne

13

<https://cardboardit.com/>



- Outil créé par Jeff PATTON et David HUSSMANN, créateurs des User Story Mapping
- Payant si privé, public pour les projets de communautés
- Export des cartes en **CSV** (tableur)
- Estimation des US (size), progression (statut)
- **Tests acceptance** écrits au dos
- Possibilité de définir des **processus Utilisateur**
- Possibilité de connecter la map aux outils de suivi du marchés (Jira, Version One, Pivotal Tracker, Rally)

Autres outils gratuits

- <https://tree.taiga.io/> *** free pour projet public
- trello.com : il existe des modèles de tableaux Kanban tout près
- <http://easybacklog.com/>
 - (gestion de son backlog produit)
- <https://agilepad.com/>
 - (un pad : texte taggué par auteur, une page : simple)
- www.icescrum.com/
 - (version Community avec fonctionnalités réduites)